

T10J

10-Channel Digital Proportional R/C System

S.BUS 2™



Bruksanvisning

Futaba®

Digital Proportional R/C System

1M23N29204

CE0682

10 CHANNEL COMPUTER SYSTEM
T10J MANUAL

Technical updates and additional programming examples available at: <http://www.futaba-rc.com/faq>
Entire Contents © 2014

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

Inledning	6
•Service och övrig information	6
•Åtgärder före flygning.....	7
<hr/>	
Förberedelser.....	9
•Egenskaper	9
•Innehåll och tekniska specifikationer	10
•Systemkompatibilitet.....	10
•Tillbehör	11
•Sändarens manöverdon.....	12
Sändarbatteriet.....	14
Tabell över omkopplarnas funktioner	15
Tillslag av 10J sändaren	15
Mottagarens anslutningar	16
Allmänt om batterier	19
Justering av spaklängd och fjädring	21
Inställning av LCD-fönstrets kontrast	22
Anslutningar på sändarens baksida	22
Sändarens fönster och knappar	23
Varningar och felindikeringar	24
Länkning av mottagare.....	25
•Mottagarens benämningar.....	26
•Mottagarmoder för R3008SB	27
•Mottagarantennen	28
•Servoinstallation	29
•Räckviddskontroll	30
•S.BUS/S.BUS2 Installation	31
•Exempel på inkoppling med S.BUS	32
•S.BUS2 Systemet.....	33
•Inställning av S.BUS/S.BUS2 enheter....	34
•Telemetri systemet	35

Inledning

Förberedelser



Gemensamma funktioner



Flygplan



Helikopter



Segelflygplan



Multikopter



Inställning av sändaren

Gemensamma funktioner	36	Larm för spakläge.....	63
•Modellval (MDL-SEL).....	38	•Telemetri.....	64
Modellval (SELE).....	39	Telemetri:Rx-batt.....	64
Kopiering av modelldata (COPY).....	39	Telemetri:Ext-volt.....	68
Radering av modelldata (REST).....	39	Telemetri:temp.....	73
Mottagartyp (RX).....	40	Telemetri:rpm.....	74
Länkning av mottagare (LINK).....	40	Telemetri:altitude.....	75
•Modellnamn (MDL-NAME).....	41	Telemetri:vario.....	76
Model name.....	41	Telemetri:distance.....	77
Ägarens namn.....	42	Telemetri:speed.....	79
•Fail safe.....	43	Telemetri:battery.....	80
•Servo reverse.....	45	•Sensor slot.....	81
•Timer.....	46	Sensor:register.....	82
•Servo monitor.....	47	Sensor:sens slot.....	83
•Ändläge (END POINT).....	48	Sensor:initialize.....	84
•Trim.....	49	Sensor:all clear.....	85
•Sub trim.....	50	Sensor: Manuell tilldelning av slotnummer.....	86
•Programmerbar mixning 1 ~ 6.....	51	•Inställning av S.BUS servo.....	87
•AUX kanaler.....	54	•Överföring av modelldata (MDL-TRANS) ..	90
•Parameter funktionen.....	56	•Dubbelkommando (TRAINER).....	91
Återställning av data (RESET).....	58		
Modelltyp.....	59	Funktioner för flygplan (ACROBATIC).....	93
Swashplatta (för helikopter).....	59	•Differentiella skevroder.....	95
Typ av ving (för segelflygplan).....	59	•Skevroder→Sidroder mixning.....	96
ATL Trim.....	59	•V-Tail.....	97
LCD kontrast.....	60	•Gyro sensor.....	98
Bakgrundsbelysning.....	60	•Elevon.....	99
Tid.....	60	•Ailvator.....	100
Ljusstyrka.....	60	•Throttle→Nål mixning (för flygplan).....	101
Startfönstret.....	60	•Dual rate / EXPO.....	102
Batterilarm, spänning.....	60	•Flaperon.....	104
Vibrering.....	61	•Luftbromsar (AIR-BRK).....	106
Buzzer tone.....	61	•Flap→Höjdroder mixning.....	108
Jog knappen navigering.....	61	•Höjdroder→Flap mixning.....	109
Jog lyse.....	61	•Flap trim.....	110
Jog lyse, tid.....	62	•Motoravstängning (THR.CUT).....	111
Telemetri mod.....	62	•Lägre tomgång (IDLE DOWN).....	113
Telemetri enhet.....	62	•Kvickroll (SNAP ROLL).....	114
Tal språk.....	62		
Tal volym.....	62		

•Trottelkurva (THR CURVE) för flygplan	115
•Pitchkurva (PIT-CURVE) för flygplan	116
•Fördröjning av trotteln (THR DELAY)	117

Funktioner för helikopter.....118

•Flygmoder (COND)	120
•Swash AFR	121
•Swash mixning	122
•Swash ring	124
•Trim offset	125
•Fördröjning (DELAY).....	126
•Motoravstängning (THR.CUT).....	127
•Gyro mixning	129
•Dual rate / EXPO.....	130
•Trottelkurva (THR-CURVE).....	132
•Pitchkurva (PIT-CURVE).....	134
•Stjärtrotormixning (REVO.MIX)).....	136
•Throttle hold	138
•Governor mixning.....	139
•Trottel i hovringsläget (HOV-THR).....	141
•Pitch i hovringsläget (HOV-PIT).....	142
•HI/LO-pitch trim	143
•Swash→Throttle mixning	144
•Throttle→Nål mixning (för helikopter).....	145

Funktioner för segelflygplan146

•Differentiella skevroder.....	148
•Skevroder→Sidroder mixning	149
•V-tail.....	150
•Gyro sensor	151
•Dual rate / EXPO.....	152
•Motoromkopplare.....	154
•Flygmoder (COND)	155
•Sidroder→Skevroder mixning	156
•Camber flap mixning.....	157

•Camber mixning	158
•Butterfly mixning.....	159
•Camber→Höjdroder mixing	160
•Höjdroder→Camber mixning	161
•Skevroder→Camber mixing.....	163
•Skevroder→Brake flap.....	164
•Trim mix	165

Funktioner för multikopter.....166

•Gyro sensor	168
•Dual rate / EXPO.....	169
•Center alarm	171

Inställning av sändaren172

•Spakmod	172
•Kalibrering av spakarna	172
•Omvänd funktion på trottelspaken.....	173
•Språk.....	173

INLEDNING

Tack för att Du valt en Futaba® T-FHSS Air-2,4 GHz 10J radioanläggning. Anläggningen är ytterst flexibel och kan användas av såväl nybörjare som av professionella. För att kunna dra nytta av alla finesser och göra flygningen säker, uppmanar vi till en noggrann genomläsning av bruksanvisningen. Om det uppstår frågor omkring användandet av anläggningen och svaret inte ges i bruksanvisningen, kontakta din hobbyhandlare eller generalagenten.

För ytterligare exempel på programmeringar mm, besök: www.futabarc.com/faq/

Informationen i denna bruksanvisning kan, pga tillverkningstekniska orsaker, utan förvarning ändras.

SERVICE & ÖVRIG INFORMATION

Generalagent

Minicars Distribution AB
Annelundsgatan 17C
749 40 Enköping
Konsument tel. 0171-14 30 00
Internet:
www.minicars.se e-mail: info@minicars.se

Service

Om anläggningen behöver skickas in för service notera följande:

- problemets art och omständigheter
- lista vad som skickats in och vad som skall repareras
- namn, adress och telefonnummer
- vid återopande av garantireparation, bilägg kopia på kvittot/garantibevis

FUTABA service
Hägersborgsvägen 2
S-723 55 VÄSTERÅS
Tel: 021-205 15 (kvällstid)

Övrig information

För information om närbelägna klubbar, flygfält mm, kontakta:

Sveriges Modellflygförbund (SMFF)
Box 4015
600 04 Norrköping
<http://www.modellflygforbund.se>
Tel: 011-13 38 50
Fax: 011-36 82 14

Svenska RC-Flygförbundet (RCFF)
<http://www.rcflyg.se>

Åtgärder före flygning

Åtgärder som skall göras på flygfältet.

Om Du är nybörjare, se till att instruktören genomför nedanstående kontroller tillsammans med Dig.

Roderkontroll

1. Om flygfältet har frekvensflagga för 2,4GHz bandet, hämta den.
2. Montera vingen på kroppen.
3. Se till att trottelspaken står i sitt nedre läge (tomgång). Slå på sändaren, kontrollera att startfönstret visas. Kontrollera att rätt modellminne är valt i sändaren och slå sedan på mottagaren (gör i omvänd ordning när Du slår av).
3. Manövrera rodren och lyssna efter onormala ljud från servona. Åtgärda ev problem före flygning. För att kontrollera "Fail Safe" inställningarna, slå av sändaren och kontrollera att roder/trottel ställer sig i sina tänkta lägen. Slå sedan på sändaren igen.
4. Manövrera ett roder i taget och kontrollera att de går åt rätt håll. Stå bakom modellen vid kontrollen. Tag för vana att göra detta före varje flygning. Det finns flera fel som kan upptäckas med en sådan enkel kontroll och som därmed förhindrar ett haveri.
6. Gör en komplett räckviddskontroll.
7. Efter avslutad flygning, För trottelspaken till tomgångsläge och stäng av motorn.
8. Slå av mottagaren.
9. Slå av sändaren.

Räckviddskontroll

Före första flygning med en modell **skall** man göra räckviddskontroll. Det är heller ingen dum idé att göra detta före första flygningen varje dag. Kontrollen är den sista möjligheten att upptäcka fel i radiosystemet och förvissa sig om att räckvidden är tillräcklig.

1. Sändaren är försedd med en speciell "Power Down Mode" mod för att på ett säkert sätt kunna kontrollera räckvidden. För att aktivera "Power Down Mode" moden, håll JOG knappen intryckt när sändaren startas. Släpp knappen när texten "POWER MODE ?" visas i fönstret. Välj "Power Down" i menyn. Tryck på JOG knappen. I "Power Down Mode" mod är sändarens uteffekt reducerad för att lättare kunna utföra kontrollen. I "Power Down Mode" mod blinkar den röda lysdioden på sändarens framsida. För att ytterligare varna piloten så piper sändaren var tredje sekund.
2. Gå bort från modellen samtidigt som spakarna manövreras. Be en medhjälpare kontrollera att rodren rör sig på önskat sätt. Man skall fortfarande kunna kontrollera rodren på ett avstånd av ca 30-50 steg.
3. Om allt fungerar som det skall, gå tillbaka till modellen. Placera sändaren så att den inte kan ramla omkull och så att den kan nås under start av motorn. Kontrollera att trottelspaken står i sitt nedersta läge (tomgång) och starta motorn. Gör en ny räckviddskontroll där medhjälparen håller fast modellen och varierar gaspådraget. Om servona fladdrar eller rör sig hackigt är något

fel. **Flyg inte med modellen!** Kontrollera att alla kontakter i modellen sitter ordentligt i och att inga stötstänger tar i varandra. Se också till att batterierna är fulladdade.

4. För att avsluta "Power Down Mode", tryck på "END knappen. Sändaren kan bara befinna sig i "Power Down Mode" mod en gång för varje tillslag av sändaren. Om ytterligare en test skall göras måste sändaren slås av och på igen.
5. Flyg **ALDRIG** så länge sändaren är i "Power Down Mode" mod.

Övrigt

Flyg inte i regnväder!

Om fukt tränger in i sändaren kan dess funktion störas och orsaka haveri. Om Du, på en tävling, måste flyga i regn, se till att svepa in sändaren i en plastpåse eller dylikt.

Ta aldrig i antennen under flygning. Räckvidden minskar.

En antenn har alltid störst signalstyrka vinkelrätt mot antennen. Peka därför aldrig med antennen mot modellen.

Antennen är därför vikbar för att kunna passa de flesta flygstilar.

FÖRBEREDELSE

EGENSKAPER

- **T-FHSS Air-2,4G multifunktions 10-kanalers sändare**

Använder 2.4GHz T-FHSS Air systemet.

- **Telemetrisystem**

Det dubbelriktade systemet T-FHSS Air används. Mottagarbatteriets spänning kan under flygning kontrolleras i sändarfönstret. Höjd, fart, temperatur och andra parametrar kan visas i sändarfönstret genom att montera olika typer av sensorer i flygplanet.

- **Talfunktion**

Telemetridata kan avlyssnas via vanliga hörlurar som pluggas in i sändaren.

- **Inbyggd diversitetsantenn**

Den inbyggda antennen ger ett enkelt handhavande och snygg design.

- **S.BUS/S.BUS2 funktion för inställning av servon**

S.BUS/S.BUS2 inställningar av servon mm kan göras genom att ansluta till sändarens S.BUS uttag.

- **Strömsnål sändare**

Fyra AA alkalibatterier kan användas. Som option kan också batterierna HT5F1800B (NiMH 6,0V, 1800mA) eller FT2F2100B (lithium-ferrite 6,4V, 2100mA) användas.

- **Vibration**

En funktion som vibrerar i sändaren för att informera piloten om olika larm eller händelser kan ställas in.

- **Modellminne**

Sändaren har internt minne med plats för 30 modeller.

- **Förinställda mixningar**

Mixningar för flygplan, helikopter och segelflygplan finns att tillgå för att passa aktuell konfiguration. För helikopter finns att välja mellan 8 typer av swashplatta. Inställningar för Multikopter finns också.

- **Digitala trimrar**

Under flygning kan man snabbt trimma in modellen. Ljudet för trimmern ändras vid mittläget. Trimmerns stegning kan ställas in. Trimmerns lägen visas i LCD-fönstret.

- **Spakarnas längd kan justeras och spaktoppen har ett nytt utseende**

Spakarnas längd kan ställas in. Spaktoppen har getts ett nytt utseende för att minska risken för att halka av med fingrarna

- **Funktioner kan ändras för omkopplare, rattar och AUX-kanalerna (kanal 5 -10)**

Man kan välja andra rattar/omkopplare för mixfunktionerna. Eftersom funktionen för AUX-kanalerna (kanal 5 -10) kan ändras, så kan den fabriksinställda mixningen blandas med annan mixning genom att använda funktionen för programmerbar mixning.

- **Överföring av modelldata**

Modelldata kan överföras trådlöst mellan två 10J eller från 8J till 10J.

Mottagaren R3008SB

- **T-FHSS Air system S.BUS kompatibel**

S.BUS utgång och konventionella utgångar. S.BUS utgång och konventionella utgångar kan användas samtidigt.

●Anslutning av EXT batteri

Spänningen på ett drivbatteri kan avläsas i sändarfönstret genom att ansluta sändarbatteriet med en specialkabel CA-RVIN-700 (option) till mottagaren.

●"Battery fail safe" funktion

INNEHÅLL OCH TEKNISKA SPECIFIKATIONER

(Specifikationer och andra data kan ändras utan förvarning.)

10J anläggningen innehåller följande delar:

- T10J sändare för flyg och helikopter
- Mottagare R3008SB
- Strömbrytare

*Innehållet kan variera beroende på typ av anläggning.

Sändare T10J

(2-spakar 10-kanaler, T-FHSS Air-2.4G system)

Sändarfrekvens: 2,4GHz bandet

System: T-FHSS Air, S-FHSS, omställbart

Strömförsörjning: 6,0V torrbatteri

Mottagare R3008SB

(T-FHSS Air-2,4G system, två antenner i diversitet, S.BUS system)

Strömförsörjning: 4,8V~7,4V batteri eller från ESC, mm. (*1)

Storlek: 24,9 x 47,3 x 14,3 mm

Vikt: 10.1g

Battery F/S Spänning: Ställs in via sändaren

(*1) När ESC används, se till att ESC-enheten kan leverera tillräckligt med ström för den aktuella konfigurationen.

SYSTEMKOMPATIBILITET

10J använder **2.4GHz T-FHSS Air system**. Sändaren kan också ställas in för **S-FHSS**. (Telemetrin fungerar inte med S-FHSS.) Se tabellen nedan för typ av mottagare till de olika systemen.

System	Användbara mottagare
T-FHSS Air (Fabriksinställning)	R3008SB *R304SB, R304SB-E, T-FHSS mottagare för "surface system" kan inte användas.
S-FHSS (Går att ställa in)	R2008SB R2006GS R2106GF

OBS :

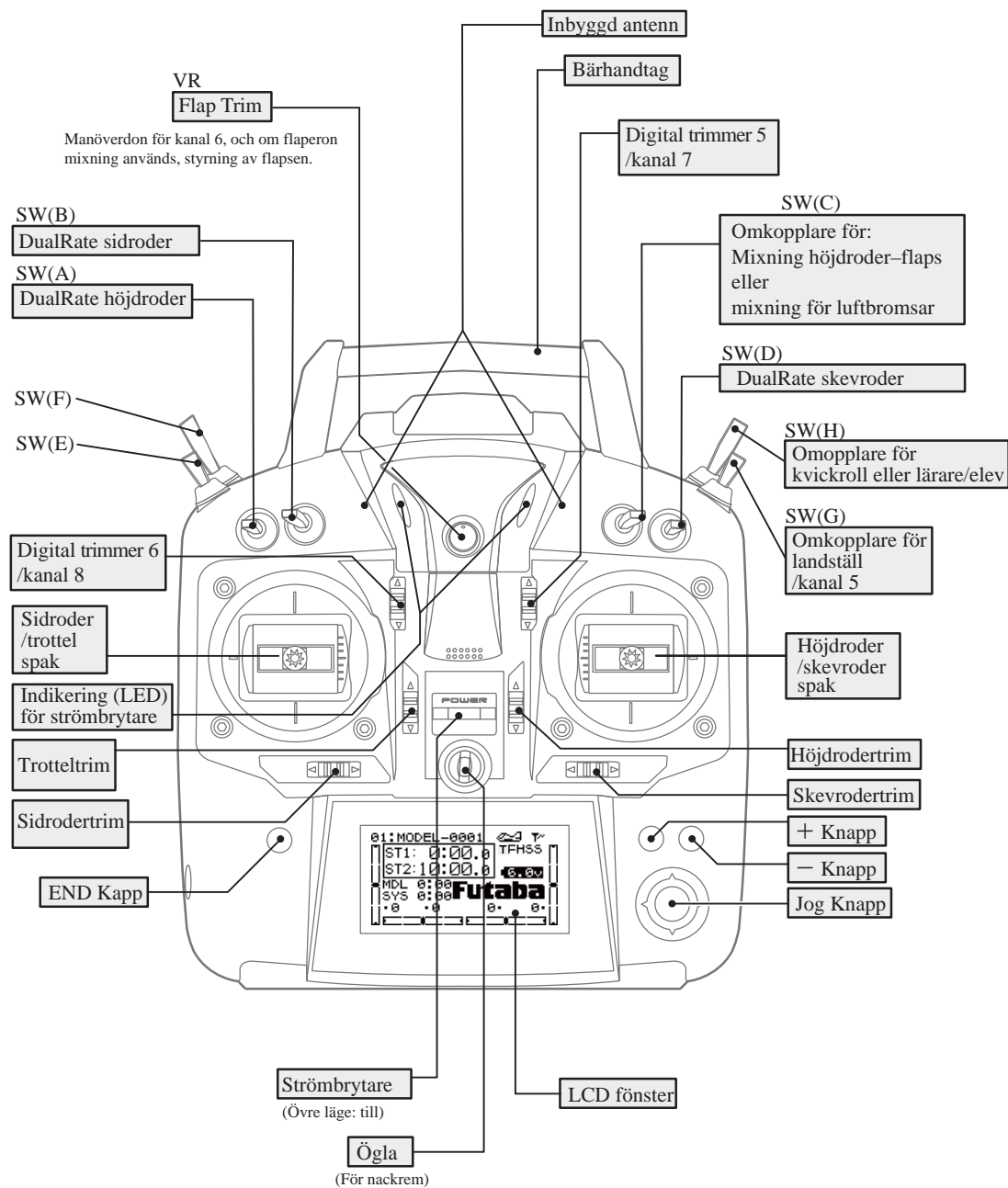
*Futaba **T-FHSS Air** system kan inte användas tillsammans med Futaba **S-FHSS/FASST/FASSTest** systemen. Använd tillsammans **T-FHSS Air** system sändare och mottagare. **T10J** sändaren använder **T-FHSS Air system**, men kan också ställas in för **S-FHSS** mottagare genom att ställas om till **S-FHSS**. Telemetrin fungerar då inte.

* **T-FHSS Air system** och **T-FHSS "surface system"** är olika. **T10J** sändaren kan inte användas tillsammans med "surface system" mottagarna **R304SB, R304SB-E** eller **T-FHSS**.

Följande tillbehör finns att tillgå hos hobbyhandlaren. Se vidare Futabakatalogen för ytterligare information:

- HT5F1800B sändarbatteri - sändarens (1800mAh) NiMH kan lättas bytas ut mot ett laddat för att få längre flygtid.
- FT2F2100B LiFe sändarbatteri kan också användas. Observera att batteriet måste laddas med en laddare avsedd för LiFe batteri!
- Lärare/elev kabel - finns som tillbehör och används när nya piloter skall läras upp av en erfaren pilot. Sändaren T10J kan anslutas till en likadan sändare eller till de flesta sändare av Futabas fabrikat. T10J sändaren har den nya rektangulära kontakten. Kablar med olika kontakter i ändarna finns att tillgå för att passa även till sändare med den gamla (runda) typen av kontakt. Se sid 91 för beskrivning av TRAINER funktionen.
- Servon - det finns många typer av servon att välja mellan. Välj de som passar till Din modell. Om Du använder Dig av S.BUS systemet, välj ett S.BUS servo.
- Telemetri sensor - Använd önskad sensor för att erhålla data från modellen under flygning. [Temperatur-sensor : SBS-01T] [Höjdsensor : SBS-01A] [RPM (varvtal) sensor av magnetisk typ : SBS-01RM] [RPM sensor av optisk typ : SBS-01RO] [GPS sensor : SBS-01G] [Spänningssensor : SBS-01V]
- Nackrem - ansluts till hållaren på sändarens ovansida. Gör det lättare att manövrera reglagen och sändarens vikt behöver inte belasta händerna.
- Y-kablar, servoförlängningskablar mm - av en kraftigare typ som ger en bättre installation i stora modeller.
- Gyron - ett stort utbud av Futaba gyron som passar alla behov för flygplan och helikopter.
- Governor - för användning i helikoptrar. Ger ett konstant varvtal på rotorn oberoende av manövrar mm.
- Mottagare - många olika typer finns att tillgå för användning i andra modeller. (Mottagare finns för T-FHSS Air, S-FHSS mm.)

SÄNDARENS MANÖVERDON - FLYGPLAN

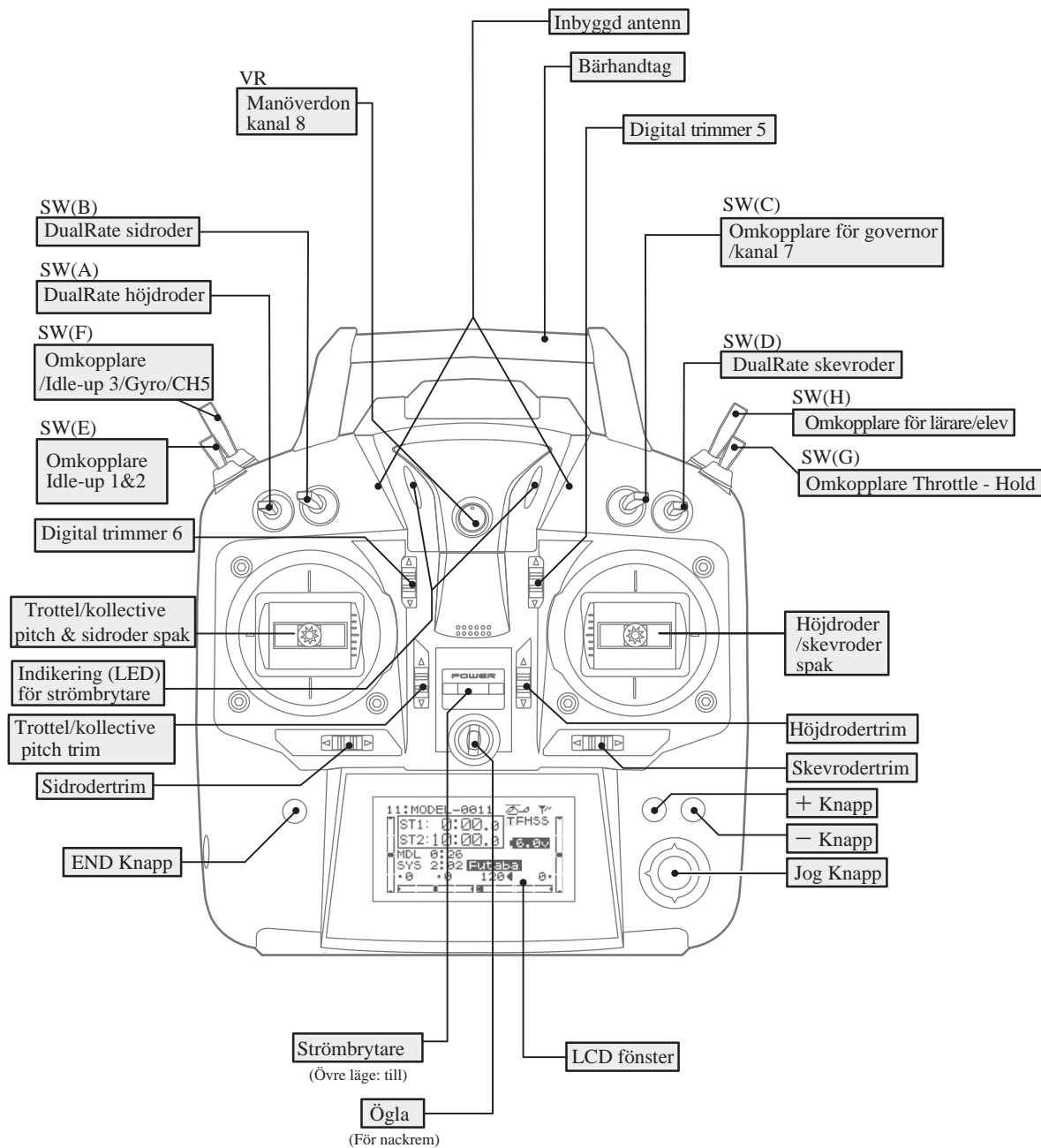


Bilden visar manöverdonens funktion i fabriksinställningen och i Mod 2

(Vanligast i Europa)

Många av omkopplarnas lägen/funktion går att förändra i respektive meny för en funktion.

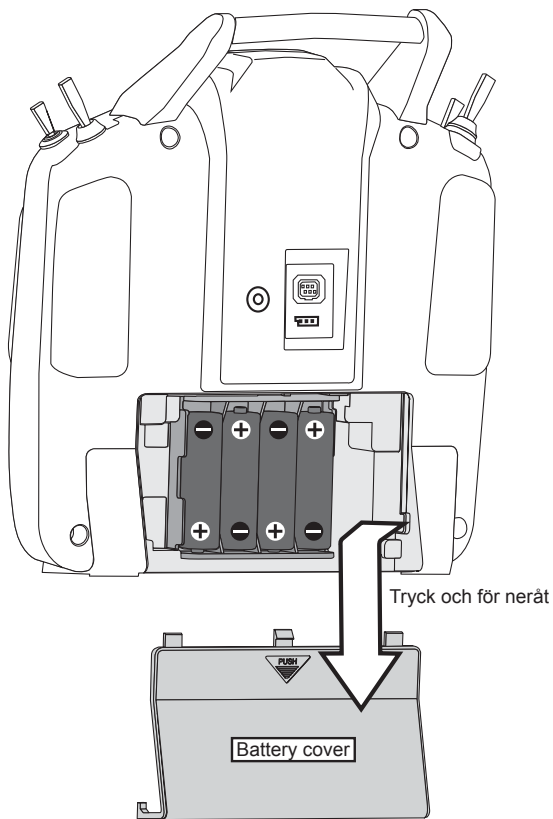
SÄNDARENS MANÖVERDON - HELIKOPTER



Förberedelser

Bilden visar manöverdonens funktion i fabriksinställningen och i Mod 2 (Vanligast i Europa)
 Många av omkopplarnas lägen/funktion går att förändra i respektive meny för en funktion.

ISÄTTNING OCH URTAGNING AV SÄNDARBATTERIET



OBS!

Tappa inte batteriet.

När sändaren stängts av, ta aldrig ur batteriet innan fönstret är helt blankt och sändaren har avslutat sin avstängningsprocedur.

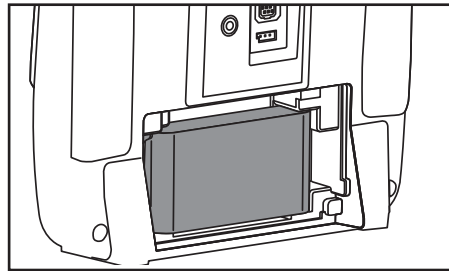
* Interna enheter såsom minne mm kan ta skada.

* Om något problem uppstått, kommer meddelandet "Backup Error" att visas i fönstret nästa gång sändaren slås på. Använd inte sändaren som den är utan skicka in den för service.

Anslut inga andra laddare än den föreskrivna till ladduttaget.

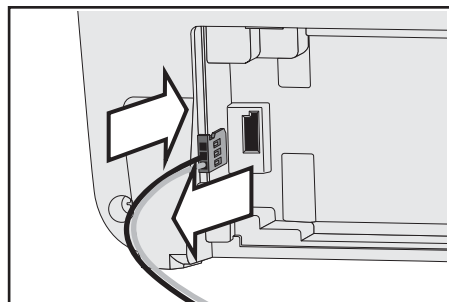
Karaktärstiken för spänning är olika för torrbatterier och laddningsbara batterier. Ställ in larmet för "låg batterispänning" till 5,0V för HT5F1800B och till 5,8V för FT2F2100B.

T10J sändaren är konstruerad för (4) AA alkalin torrceller, eller HT5F1800B/FT2F2100B batterimoduler, båda som tillbehör. Använd de batterier som bäst passar det egna önskemålet. AA Alkalin batterier finns att tillgå i nästan alla butiker. Batterimodulerna finns hos hobbyhandlaren.

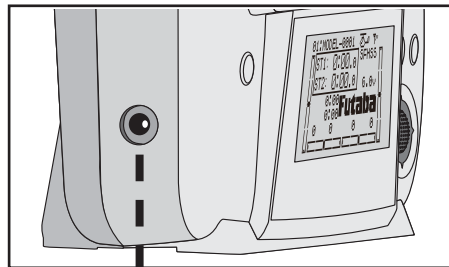


Ta ur batteriboxen om någon av batterimodulerna HT5F1800B/FT2F2100B skall användas. Batterimodulen HT5F1800B kan laddas på plats i sändaren.

Ändra "BATT TYPE" i inställningen PARAMETER till: "HT5F1800B : 5,0V, FT2F2100B : 5,8V".



OBS: Var försiktig om batterikontakten skall lossas från sändaren. Dra försiktigt i sladdarna. Vid isättning av kontakten, se till att den kommer rakt in och bottenar.



OBS: Ladduttaget är avsett för batteriet HT5F1800B. Andra batterityper kan inte laddas. Batteriet FT2F2100B måste tas ur sändaren och laddas med en särskild laddare (LBC-4E5).

TABELL ÖVER OMKOPPLARNAS FUNKTIONER

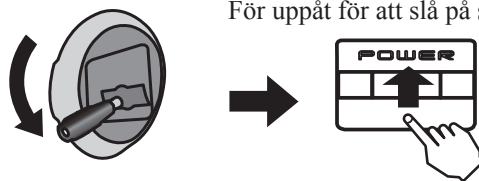
- Fabriksinställningarna för omkopplare och vred med sändaren i mod 2 visas nedan
- De flesta av funktionerna hos 10J kan lätt läggas på andra omkopplare och lägen.
- Styrning av kanalerna 5 - 10 kan lätt ställas in under funktionen AUX-CH.
- Observera att de flesta funktionerna måste först aktiveras i sin meny.
- Kontrollera alltid under programmeringen att placeringen av omkopplare finns på önskade platser.

Den övre högra omkopplaren (H) är återfjädrande 2-läges

Omkopplare/ratt	FLYGPLAN	HELIKOPTER	MULTIKOPTER	Glider A-1	Glider A-2	Glider AF1	Glider AF2	Glider AF4
Omkopplare A	Höjdroder D/R/CH9	Höjdroder D/R/CH9	Höjdroder D/R/CH9	Höjdroder D/R/CH9	Höjdroder D/R/CH9	Höjdroder D/R/CH9	Höjdroder D/R/CH9	Höjdroder D/R
Omkopplare B	Sidroder D/R	Sidroder D/R	Sidroder D/R	Sidroder D/R	Sidroder D/R	Sidroder D/R	Sidroder D/R	Sidroder D/R
Omkopplare C	(Upp) ELE→FLP (Mittläge/neråt) Idle down (neråt) Luftbromsar	Governor/7CH	6CH					
Omkopplare D	Skevroder D/R/CH10	Skevroder D/R/CH10	Skevroder D/R/CH10	Skevroder D/R	Skevroder D/R	Skevroder D/R	Skevroder D/R	Skevroder D/R
Omkopplare E		Idle up1,2	5CH					
Omkopplare F		Idle up3/Gyro/5CH						
Omkopplare G	Landställ/5CH	Throttle hold		6CH	6CH	6CH		
Omkopplare H	Kvickroll / Lärare-elev	Throttle cut / Lärare-elev	Lärare-elev	Lärare-elev	Lärare-elev	Lärare-elev	Lärare-elev	Lärare-elev
Ratt	Flaps/6CH	Pitch i hovringsläge /CH8	7CH	10CH	10CH	10CH	10CH	10CH
DT5	7CH			5CH	5CH	Flaps (5CH)	Flaps (5/6CH)	Flaps (5/6CH)
DT6	8CH		8CH	8CH	8CH	8CH	8CH	Flaps (8/9CH)

TILLSLAG AV 10J SÄNDAREN

Se först till att trottelspaken står i sitt nedre läge.



För uppåt för att slå på sändaren.

*Om inte trottelspaken står i sitt nedre läge, kommer ett larm att ljuda tills spaken förs till sitt nedre läge.

MOTTAGARENS ANSLUTNINGAR

*Om fler än 8 kanaler behövs, använd S-BUS funktionen eller använd 2 st R3008SB mottagare och länka båda två till sändaren.

Flygplan

Mottagarens utgång/kanal	Flygplan (ACRO)
1	Skevroders/skevroder-1 ¹ /kombinerade Flap-2 & skevroder-1 ² /kombinerade skevroder-1 & höjdroder-2 ⁵
2	Höjdroder/kombinerade skevroder-2 & höjdroder-1 ⁵
3	Trottel
4	Sidroder
5	Landställ/skevroder-2 ^{1,3} /kombinerade Flap-1 & skevroder-2 ^{2,3}
6	Flap(s)/kombinerade Flap-1 & skevroder-2 ²
7	Skevroder-2 ¹
8	Höjdroder-2 ⁴ /Förgasarjustering
9	AUX
10	AUX

¹ Differentiella skevroder (AILE-DIFF)

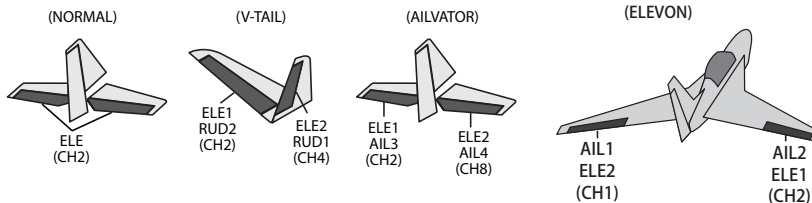
² Flaperon mod

³ Funktion för 2 skevroder, kanal för 2:a skevrodet är CH5 & CH6 (AILE-2).

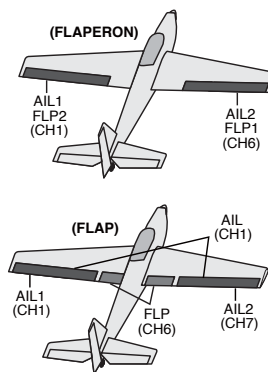
⁴ AILEVATOR (två höjdroder) mod

⁵ ELEVN mod

(Typ av stjärt)



(Typ av ving)



Multicopter

Mottagarens utgång/kanal	Multicopter (MULTICOPT)
1	Skevroder (Multicopter Controller)
2	Höjdroder (Multicopter Controller)
3	Trottel (Multicopter Controller)
4	Sidroder (Multicopter Controller)
5	Mod (Multicopter Controller)
6	AUX *Om funktionen "GYRO SENS" används, styr 6CH mod Mode (Multicopter Controller).
7	AUX
8	AUX
9	AUX
10	AUX

*Om Futabas controller för multicopter används.

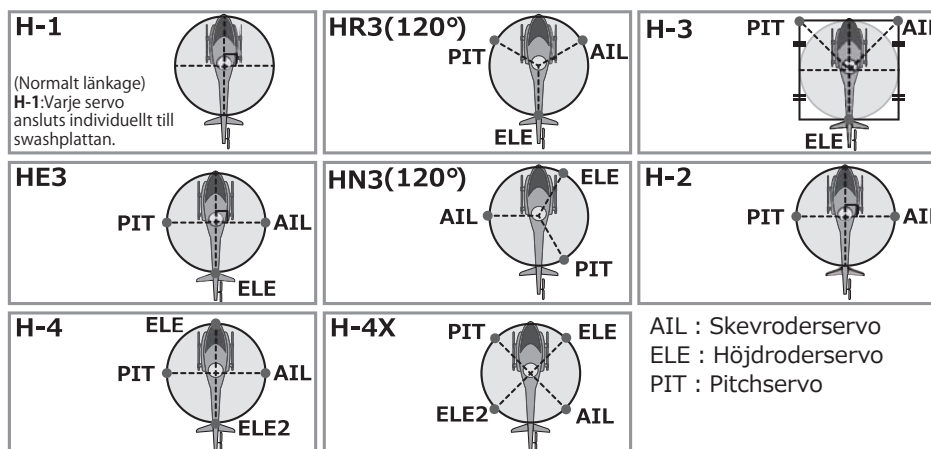
MOTTAGARENS ANSLUTNINGAR

*Om fler än 8 kanaler behövs, använd S-BUS funktionen eller använd 2 st R3008SB mottagare och länka båda två till sändaren.

Helikopter

Mottagarens utgång/kanal	Helikopter (HELI)
1	Skevroder (roll)
2	Höjdroder (nick)
3	Trottel
4	Sidroder
5	Gyro
6	Pitch (collective pitch)
7	AUX/Governor
8	AUX/ELE2/Förgasarjustering
9	AUX
10	AUX

(Typ av swashplatta)



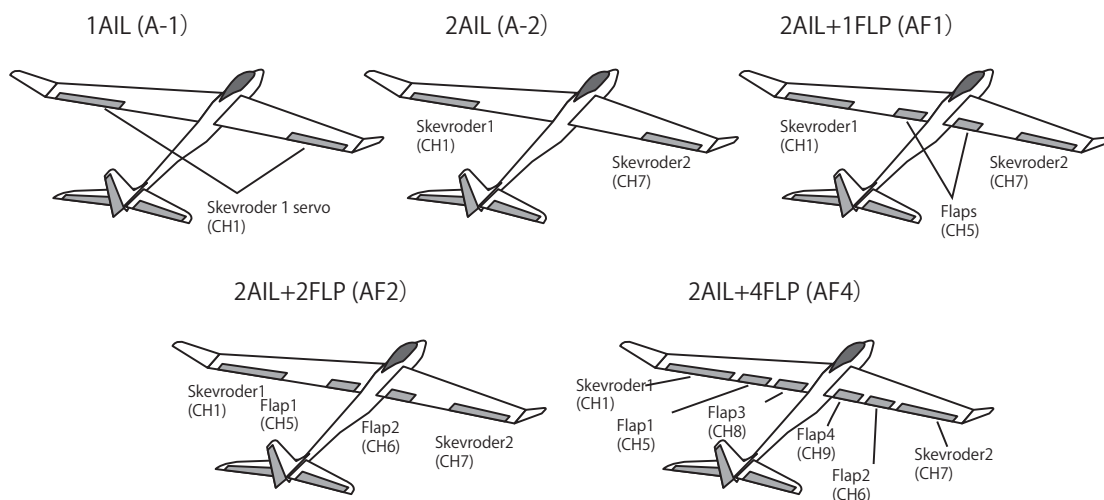
MOTTAGARENS ANSLUTNINGAR

*Om fler än 8 kanaler behövs, använd S-BUS funktionen eller använd 2 st R3008SB mottagare och länka båda två till sändaren.

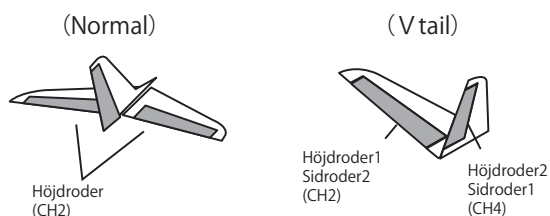
Segelflygplan

CH	1AIL(A-1) 1 Skevroder	2AIL(A-2) 2 Skevroder	2A+1F(AF1) 2 Skevroder 1 Flap	2A+2F(AF2) 2 Skevroder 2 Flap	2A+4F(AF4) 2 Skevroder 4 Flap
1	Skevroder	Skevroder	Skevroder	Skevroder	Skevroder
2	Höjdroder	Höjdroder	Höjdroder	Höjdroder	Höjdroder
3	Motor	Motor	Motor	Motor	Motor
4	Sidroder	Sidroder	Sidroder	Sidroder	Sidroder
5	AUX	AUX	Flap	Flax	Flap
6	AUX	AUX	AUX	Flap2	Flap2
7	AUX	Skevroder2	Skevroder2	Skevroder2	Skevroder2
8	AUX	AUX	AUX	AUX	Flap3
9	AUX	AUX	AUX	AUX	Flap4
10	AUX	— (Camber)	— (Camber)	— (Camber)	— (Camber)

(Typ av vinge)



(Typ av stjärt)



ALLMÄNT OM BATTERIER

Det finns fyra typer av laddningsbara batterier för hobbybruk. NiCd (nickel-cadmium), NiMH (nickel-metallhydrid), LiPo (litium-polymer)/LiIon (litium-jon) och LiFe. De senare typerna ersätter allt mer NiCd batterier som innehåller det mycket miljöfarliga ämnet kadmium. LiPo är på stark frammarsch pga sin höga energitäthet och LiFe pga sin tolerans vad gäller laddning och urladdning.

NiCd/NiMH

I grunden fungerar NiMH batterier ungefär lika som motsvarande av NiCd. Man skall dock inte förvara NiMH batterier helt urladdade, helst inte lägre än 1 volt/cell. De flesta NiMH batterier förlorar kapacitet (körtid) om de förvaras med lägre spänning än så.

NiMH batterier har en större självurladdningsfaktor än NiCd batterier. Tänk på att alltid ladda batterierna innan du skall använda din radiostyrda modell.

Den vanligaste orsaken till haverier är dåligt laddade/underhållna batterier!

Långsamladdning rekommenderas alltid av sändar- och mottagarbatterierna oavsett om de är av NiMH eller NiCd typ. För att räkna ut laddtiden, tag den nominella kapaciteten (räknat i mAh) och dividera med 10 (sk C/10 laddning). Det ger strömmen (mA) för 14 timmars laddning.

Vid snabbbladdning rekommenderas en sk peakladdare. Dessa fungerar på så sätt att de känner av en spänningsminskning ($-\Delta V$) över batteriet när det är fulladdat och slår av laddningen. Lämna aldrig en laddare med batteri utan uppsikt. Slå alltid av laddningen om batteriet blir varmare än ca 45°C under laddningen.

Håll snabbbladdning nere till ett minimum och använd den endast när det är befogat (t ex ute på fältet). Med snabbbladdade batterier sätts sändarens varningslarm igång för sent och man får ut kortare användningstid (lägre kapacitet).

Elektrolyten i NiCd batterier är starkt alkalisk och kan förorsaka blindhet om den kommer i ögonen. Om man får elektrolyt i ögonen skall man omedelbart skölja ögonen med vatten och uppsöka läkare. Om elektrolyten hamnar på hud eller kläder kan brännskador uppstå. Skölj omedelbart med vatten.

NiCd batterier skall periodvis (var till varannan månad) laddas ur helt för att minimera den sk minneseffekten. Urladdning kan ske med en speciell "motionerare" eller genom att anläggningen får stå på tills batterierna är urladdade. Kontrollera hur lång tid urladdningen tar och notera eventuella avvikelser.

LiIon

LiIon batterierna laddas på ett helt annorlunda sätt än NiCd/NiMH batterierna. De laddas med en kombination av konstant spänning och konstant ström (CC-CV, Constant Current-Constant Voltage). Laddare för enbart NiCd/NiMH skall *inte* användas till LiIon batterier! Nyare laddare har numera ofta inställningar för alla tre typerna. Batterierna är känsliga för överladdning och använd därför bara den medföljande laddaren för laddning av sändarbatteriet. Självurladdningen är minimal i LiIon batterier. Laddning görs när Du kommer hem från flygfältet och batteriet kan sedan vara i flera veckor utan laddning. Batteriet förstörs om det laddas ur helt. Låt *aldrig* cellspänningen gå under 2,8V (nominella cellspänningen är 3,6 – 3,7V. **Kontrollera noga märkningen på batteriet innan laddning!**) LiIon batterierna behöver aldrig "motioneras".

LiPo

Skillnaden mellan LiIon och LiPo är hur elektrolyten är beskaffad. I LiIon är elektrolyten flytande (och innesluten i en bägare) och i LiPo är den en gel. LiPo batterierna kan därför ges helt andra former och blir mycket lätta. De båda typerna skall elektriskt behandlas på samma sätt. (Nominella cellspänningen är 3,6 – 3,7V. **Kontrollera noga märkningen på batteriet innan laddning!**) LiPo batterierna är mer känsliga för mekanisk åverkan och hög värme. Batteriet är inneslutet i en "plastpåse" och går det hål på höljet kan **brand inträffa!** Ladda aldrig LiPo batterier utan uppsikt. Tag för vana att alltid ta ur batteriet ur modellen/

anläggningen och placera det på ett brandsäkert underlag när batteriet skall laddas.

LiPo används mest som mottagar/motor batteri i flygplan pga sin höga energitäthet och därmed låga vikt.

Ladda aldrig LiIon/LiPo batterier med högre ström än 1C.

När LiPo batterierna under en längre tid inte används, skall de förvaras laddade till hälften av sin kapacitet.

De flesta laddare för LiPo batterier har ett sk ”storage” läge.

LiFe

LiFe (litium järnfosfat , LiFePO4) skall laddas på samma sätt som LiPo batterierna, dvs med konstant spänning och konstant ström (CC-CV, Constant Current-Constant Voltage) fast med annan cellspänning (nominellt 3,3V). Kontrollera alltid etiketten på batteriet! Batteriet är ganska okänsligt för total urladdning och är i det närmaste obrännbara om de blir för varma pga kortslutning, överlast mm.

Batteriet klarar också fler laddcykler och högre strömuttag än LiPo batterierna.

Batterierna har lägre självurladdning än LiPo batterierna.

Batterierna är däremot något tyngre än motsvarande LiPo batteri med samma energiinnehåll.

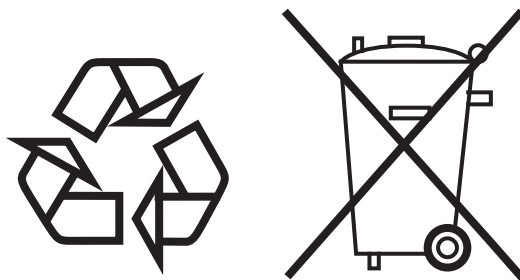
För mera info, se <http://www.minicars.se/tipstricks.htm>

Alla typer av batterier

Kasta aldrig uttjänta batterier i öppen eld. Montera inte isär batteriet och försök inte att laga ett trasigt batteri. Förbrukade batterier skall lämnas i ”batteriholk” eller lämnas in till inköpsstället. Ladda *alltid* ur batteriet innan det kasseras.

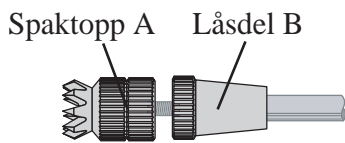
Förvara uttjänta batterier med skydd över kontakterna för att förhindra kortslutning.

Kortslutning kan förorsaka eldsvåda.



NiCd/NiMH/LiIon/LiPo batterier

INSTÄLLNING AV SPAKARNAS LÄNGD



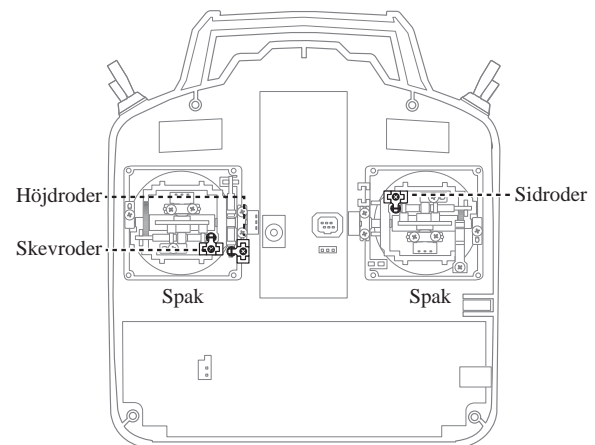
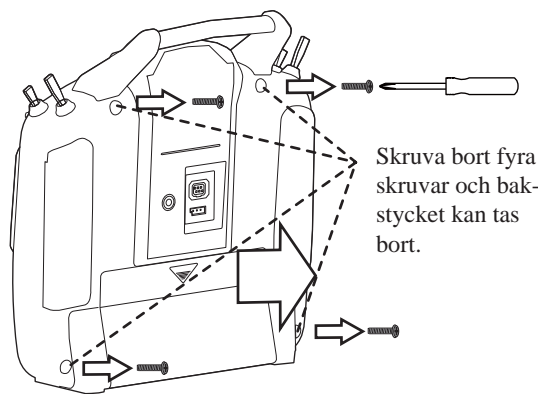
Längden på spakarna kan ställas in efter eget önskemål. Anpassa spakarna efter storleken på händerna.

1. Vrid spaktoppen (del A) moturs samtidigt som den undre delen (del B) hålls fast. Nu låses spaktoppen upp och kan justeras.
2. Skruva A och B-delen till önskad position och lås sedan genom att hålla fast B-delen och skruva A-delen mot B.

INSTÄLLNING AV SPAKARNAS FJÄDRING

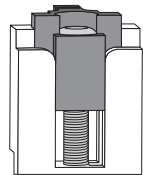
Spakarnas fjädring kan ställas in efter eget önskemål för en behaglig flygning. För att kunna justera fjädringen måste sändarens bakstycke tas bort. Ta först bort batteriluckan, lossa sedan batterianslutningen och ta ur batteriet. Skruva sedan bort de fyra skruvarna som håller bakstycket på plats och ta bort bakstycket från sändaren. Nu ser sändaren ut som på bilden ovan.

Använd en liten Phillips skruvmejsel och ställ in fjädringen för önskad spak. Fjädringen blir styvare när skruven skruvas medurs. När Du är nöjd, sätt tillbaka bakstycket. När bakstycket sitter på plats, skruva i de fyra skruvarna, sätt batteriet på plats, anslut batteriet och sätt tillbaka batteriluckan.



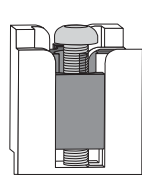
Sändare i mod 2 med baskstycket borttaget.

+ skruva medurs.

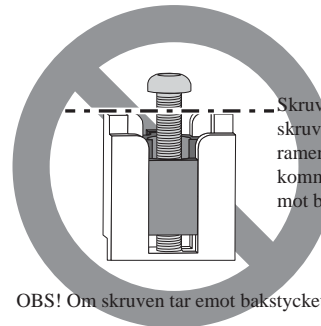


Maximal spakfjädring

+ skruva moturs.



Minsta spakfjädring



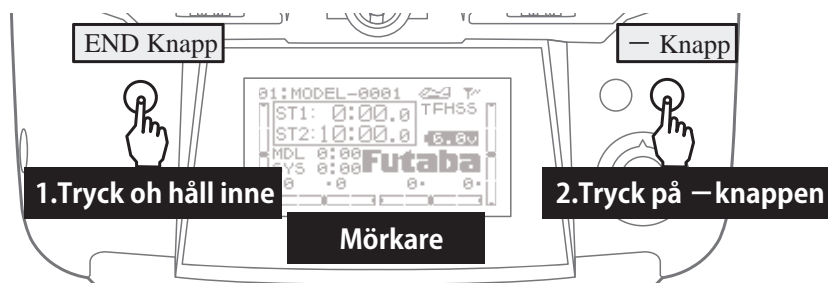
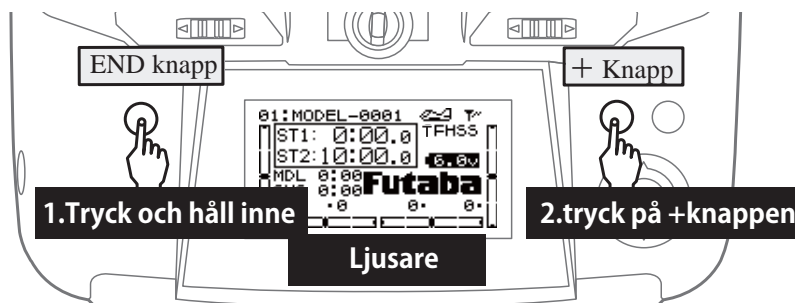
Skruva inte ut skruven ovanför ramen då den då kommer att skava mot bakstycket.

OBS! Om skruven tar emot bakstycket.

INSTÄLLNING AV LCD-FÖNSTRETS KONTRAST

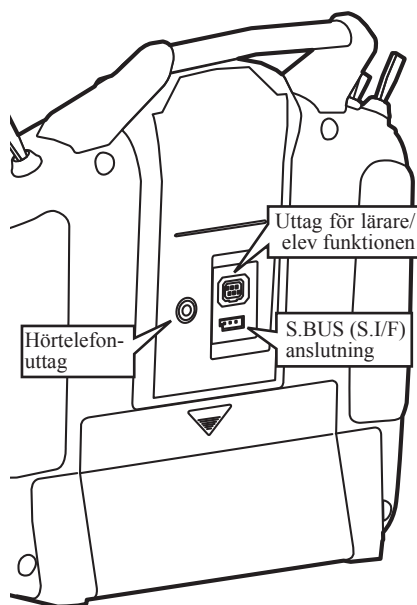
För att ställa in LCD-fönstrets kontrast, i startfönstret, tryck och håll in **END KNAPPEN**.
Tryck på + eller – **KNAPPEN** samtidigt som **END KNAPPEN** hålls intryckt:

- + **KNAPPEN** för att öka kontrasten
- **KNAPPEN** för att minska kontrasten



Förberedelser

ANSLUTNINGAR PÅ SÄNDARENS BAKSIDA



Anslutning för lärare/elev funktionen

När lärare/elev funktionen används, skall den andra sändaren anslutas med specialkabeln i detta uttag.

*Inställning av lärare/elev funktionen görs i funktionens fönster.

S.BUS anslutning (S.I/F)

Vid inställning av S.BUS servon och telemetrisensorer skall dessa anslutas här.

(Anslut spänning via en 3-vägs hub eller Y-kabel.)

Hörtelefonanslutning

Man kan lyssna på telemetridata via en vanlig hörtelefon med en 3.5mm plugg. (Se inställning av telemetri för detaljer.)

SÄNDARENS FÖNSTER OCH KNAPPAR

När sändaren slås på hörs ett dubbelpip och fönstret nedan visas. Innan flygning och redan innan motorstart, kontrollera att rätt modell visas i fönstret! Om modellen i fönstret inte stämmer med den modell som skall flygas, kan servon gå åt fel håll, utslag och trim vara felställt vilket oftast leder till ett haveri

Edit knappar och startfönster (visas när sändaren slås på):

Upp/nedräknande timer <ST1.ST2>
(minuter:sekunder)

Modelltid <MDL>

Visar total "ON" tid för respektive modell. (timmar:minuter)

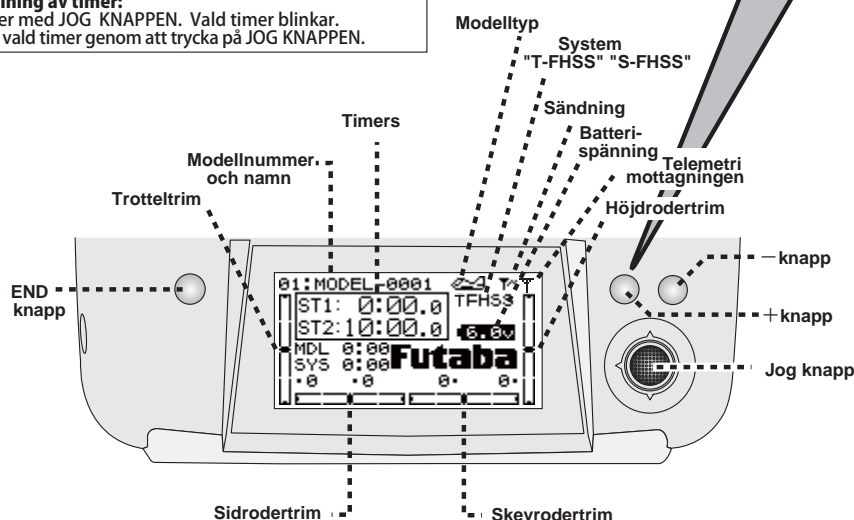
System timer display <SYS>

Visar total "ON" tid. (timmar:minuter)

Nollställning av timer:

Välj timer med JOG KNAPPEN. Vald timer blinkar.
Nollställ vald timer genom att trycka på JOG KNAPPEN.

Tryck och håll inne + KNAPPEN under en sekund för att kalla fram programmeringsmenyn.



JOG KNAPPEN:

Med **JOG KNAPPEN** kan man flytta markören uppåt/nedåt/höger/vänster för att välja en funktion som skall ställas in. Om en meny innehåller flera sidor, manövrera **JOG KNAPPEN** horisontellt (höger eller vänster).

Tryck på **JOG KNAPPEN** för att välja vad som skall ställas in.

Tryck på **JOG KNAPPEN** under en sekund för val av viktiga funktioner såsom: val av annan modell, kopiering av modell till en annan minnesplats, nollställning av trimrar, val av servolägen för FailSafe, ändring modelltyp, nollställning av ett modellminne, ändring av flyglägen för helikopter.

Ett meddelande visas i fönstret och kräver svar.

Tryck på **JOG KNAPPEN** för att verkställa ändringen.

+ KNAPPEN:

Tryck på + **KNAPPEN** under en sekund för att kalla fram menyfönstret. Används också för att förändra ett numeriskt värde eller en inställning.

- KNAPPEN:

Används för att ändra ett numeriskt värde eller en inställning.

END KNAPPEN:

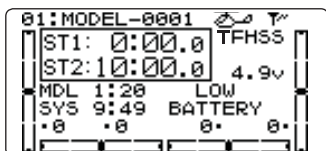
Tryck på **END KNAPPEN** för att återgå till föregående fönster, stänga fönster för återgång till meny, stänga meny för återgång till startfönstret.

VARNINGAR OCH FELINDIKERINGAR

Ett larm eller felindikering kan ibland av olika anledningar visas i sändarens fönster. T ex när sändaren slås på och batterispänningen är för låg mm. Varje varning/felindikering har sitt specifika ljud och beskrivs nedan.

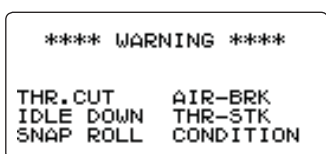
LOW BATTERY ERROR: Varningsljud: Piper oavbrutet tills sändarens stängs av.

Varningen **LOW BATTERY** visas när batterispänningen underskrider 4,1V.



Landa så fort som möjligt för att undvika ett haveri orsakat av att batteriet tagit slut.

MIXING ALERT WARNING: Varningsljud: En serie korta pip som upprepas tills aktuellt fel är åtgärdat.



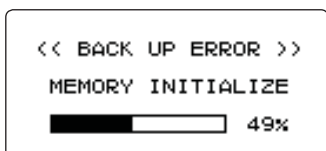
Varningen **MIXING ALERT** visas när sändaren slås på och någon av omkopplarna för mixning är aktiv. Varningen försvinner så fort aktuell omkopplare/manöverdon ställs i sitt normalläge. Omkopplare som kan generera larm vid start av sändaren listas

här: Throttle cut, idle-down, snap roll, airbrake, throttle-stick, flygläge och motor SW. Om inte varningen upphör när omkopplaren ställs i sitt "OFF" läge: Omkopplaren kan styra flera mixningar som har olika "OFF" lägen. Kortare uttryckt, en av mixningarna är aktiv hela tiden. Om så är fallet, stäng av varningsljudet genom att samtidigt trycka på + och - **KNAPPARNA**. Ställ sedan om en av mixningarna så att alla har samma "OFF" läge.

*Om "ESC mod" är valt under menyn "THR.CUT" kommer ingen varning att ges.

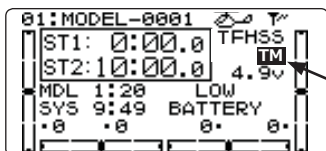
BACKUP ERROR: Varningsljud: En serie korta pip som upprepas oavbrutet.

Varningen **BACKUP ERROR** visas när sändarens interna minne av någon anledning blivit skadat. Om detta händer, kommer alla inprogrammerade inställningar att gå förlorade när sändaren slås på igen.



Flyg inte om denna varning visas: All programmering är raderad och kan inte återskapas. Skicka in sändaren till ett Futaba servicecenter.

Inställning av varningar för sensorer kan ställas in i menyn **TELEMETRY**.



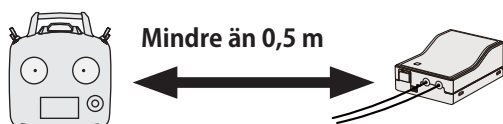
"TM" markeringen visar att en varning för TELEMETRI finns.

LÄNKNING AV MOTTAGARE (T10J/R3008SB)

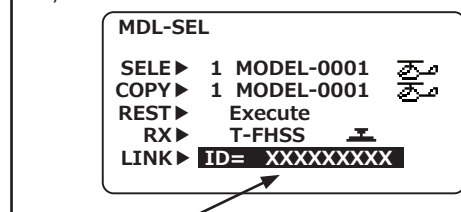
Vare sändaren har en unik ID-kod. För att en mottagare skall fungera ihop med en sändare, måste först mottagaren paras ihop med sändarens ID-kod. När en mottagare en gång är länkad till en sändare, sparas sändarens ID-kod i mottagaren och behöver inte länkas om såvida inte mottagaren skall användas ihop med en annan sändare. Om nya R3008SB mottagare köps, måste dessa länkas till den sändare som de skall användas ihop med. Om inte länkning utförs, kommer inte mottagaren att fungera!

Länkning

1. Placera sändare och mottagare inom 0,5 m från varandra.



2. Slå på sändaren.
3. Välj [MDL-SEL] och kalla fram fönstret nedan genom att trycka på **jog knappen**.
4. Välj med hjälp av **jog knappen (NO LINK)** eller **ID numret** efter LINK i [MDL-SEL] menyn.



5. Håll **jog knappen** intryck för att starta länkningen.
6. Ett pip från sändaren indikerar att sändaren gått in i länkmod.

“Beep beep beep”

(Sändaren befinner sig i länkmod under 20 sekunder)

Under länkmod



Slå på mottagaren

7. Slå genast på mottagaren.
Mottagaren går in i länkmod under ca 3 sekunder efter start (**LED blinkar rött**).

8. Om mottagarens ID-kod visas i sändaren och om mottagarens LED växlar från rött blinkande till **fast grönt sken** är länkningen klar. (Mottagaren befinner sig i länkmod under bara 3 sekunder.)

9. Kontrollera att servon mm fungerar som de skall. Om inte, gör om länkningen.

*Om flera T-FHSS Air system finns påslagna i närheten kan det i vissa situationer vara svårt att länka mottagaren till sändaren. Om en närliggande T-FHSS Air sändare/mottagare utför länkning samtidigt, kan den egna mottagaren länkas till fel sändare. Det är farligt om det inte uppmärksammas! För att undvika sådana situationer, dubbelkontrollera alltid efter länkning att Din egen sändare kontrollerar Din egen modell!

*När sändaren startar börjar den omedelbart att kommunicera med den länkade mottagaren.

*När två mottagare används, länka den andra mottagaren på samma sätt som den första. (När två mottagare används kan inte telemetrisystemet användas.)

*Länkning måste alltid göras när ett nytt modellminne tas i bruk.

OBS!

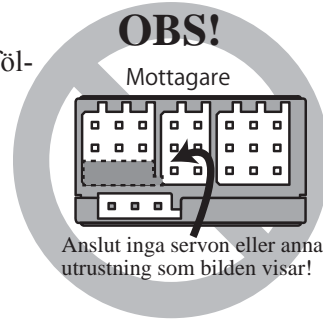
Efter länkning, slå av och på mottagaren och kontrollera att Din egen sändare styr Din egen modell.

Utför **aldrig** länkning med en elmotor inkopplad eller med en förbränningsmotor i gång. Motorn kan plötsligt gå igång och orsaka skador!

MOTTAGARENS BENÄMNINGAR

Innan mottagaren tas i bruk, läs igenom anvisningarna på efterföljande sidor.

Mottagare R3008SB

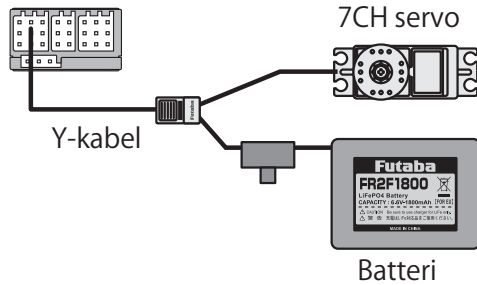


Kontakter

"1 till 6": utgångar för kanalerna 1 till 6

"7/B": utgång för kanal 7 och batterianslutning.

(7/B)



"8/SB": utgång för kanal 8 eller S.BUS kontakt.

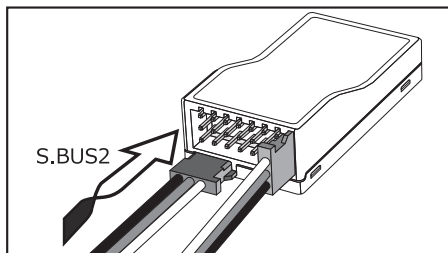
[S.BUS Servo S.BUS Gyro]

*När utgång 8/SB skall användas för S.BUS, måste CH MODE ställas in till mod B eller mod D. (Se nästa sida)

"S.BUS2": utgång för S.BUS2 enheter.

[S.BUS2 Servo, S.BUS2 Gyro, Telemetri Sensor]

*Om fler än 8 kanaler behövs, använd S.BUS funktionen eller länka 2 st R3008SB mottagare till sändaren.



Isättning av kontakter

Anslut kontakterna ordentligt som bilden ovan visar. Kontakten för S.BUS2 skall vridas 90 grader.

OBS!

Anslut inga kontakter på sätt som bilden ovan visar.

*En kortslutning inträffar och kablage mm kan bli förstört.

Anslut inte vanliga analoga servon till S.BUS/S.BUS2 kontakterna.

*Digitalservo för vanliga system → Fungerar inte.

*Analog servo → Kan bli för varma och brinna sönder.

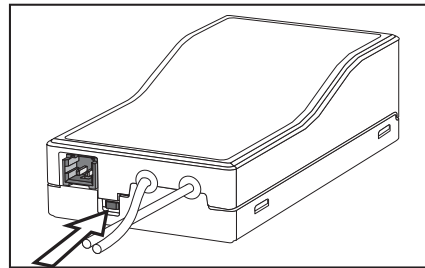
OBS!

S.BUS2 kontakten

Anslut inte ett S.BUS servo / gyro till S.BUS2 kontakten.

LED Monitor

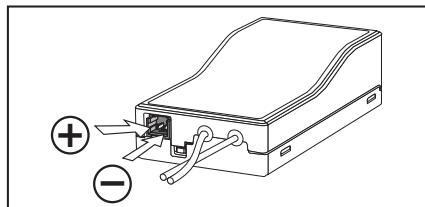
Med denna LED kan man kontrollera i vilken mod mottagaren arbetar.



Mod omkopplare

Använd den lilla skruvmejseln av plast som följer med anläggningen.

Omkopplaren används för att ställa om mottagarens arbetsmod.



Anslutning för mätning av t ex drivspänning

Anslutning för extern spänningsmätning

Använd kontakten för att skicka telemetridata för t ex drivbatteriets spänning (DC0 ~ 70V) från mottagaren till sändaren.

En speciell kabel (CA-RVIN-700) FUTM5551 måste användas. (Option)

Med den kabeln kan sedan en anslutning till t ex drivbatteriet tillverkas.

OBS!

Ta inte i oisolerat kablage.

* Drivspänning kan vara hög och ge en stöt.

Kortslut inte batterisladdarna.

* Kortslutning orsakar höga strömmar med värmeutveckling som följd.

Dubbelkontrollera polariteten (+ och -) när kontakter ansluts.

* Om + och - förväxlas kommer det att förstöra något.

Anslut *inte* kontakten för extern spänningsmätning innan mottagaren slagits på.

R3008SB CH MOD

Mottagaren R3008SB är en mycket användbar enhet. Den har 8 PWM utgångar, S.BUS och S.BUS2 utgång. PWM utgångarna kan ställas om för kanalerna 1-8 eller 9-10. Om bara 7 kanaler skall användas (utan S.BUS) så kan den användas utan att ställas om.

Omställning av kanalmoden för mottagaren R3008SB

Mottagaren R3008SB kan ändra funktionen på sina utgångar enligt tabellen nedan.

1. Slå på mottagaren. (Med sändaren avstängd.) Den röda LED:en blinkar RÖTT i ca 3 sekunder. Vänta tills LED:en visar fast RÖTT sken.
2. Håll MOD-omkopplaren intryckt i mer än 5 sekunder.
3. Släpp omkopplaren när LED:en samtidigt blinkar RÖTT och GRÖNT.
4. Mottagaren befinner sig nu i läge för inställning av "mottagarmod". I detta läge visar LED:en med sin blinksekvens i vilken mod mottagaren är inställd i.
 - *Inställningsmoden kan inte lämnas förrän någon mod är vald.
 - *Se tabellen nedan för förhållandet blinksekvens/mottagarmod.
 - *Fabriksinställningen är "Mod B".
5. Genom att trycka på omkopplaren växlar mottagaren sekventiellt mellan "Mod C" "Mod D" "Mod A"....
6. Välj önskad mod genom att när rätt mod visas, hålla omkopplaren intryckt i mer än 2 sekunder.
7. Släpp omkopplaren när LED:en samtidigt blinkar RÖTT och GRÖNT. Nu är mottagarmod inställd.
8. Efter kontroll att rätt mottagarmod är inställd, slå av och på mottagaren.

*Det går inte att ställa om mottagarmoden om sändaren är igång och kommunicerar med mottagaren.

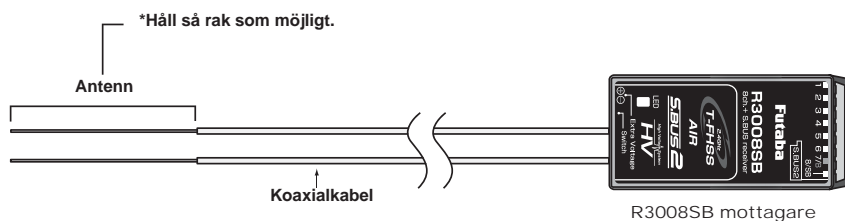
Tabell över mottagarmod för mottagaren R3008SB

Utgång	Kanaler			
	Mod A 1-8CH	Mod B 1-7CH	Mod C 9-10CH	Mod D 9-10CH
1	1	1	9	9
2	2	2	10	10
3	3	3	-	-
4	4	4	-	-
5	5	5	-	-
6	6	6	-	-
7/B	7	7	-	-
8/SB	8	S.BUS	-	S.BUS
Röd LED blinkar	1 gång	2 gånger	3 gånger	4 gånger

Fabriksinställd mod

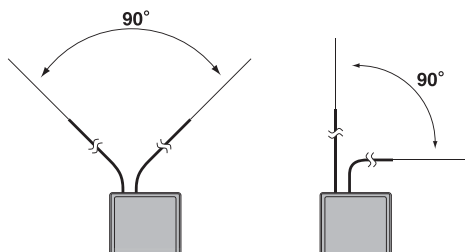
MOTTAGARANTENNEN

Mottagaren R3008SB har två antenner. För att få bästa mottagning och en säker kommunikation använder Futaba ett system med två antenner som arbetar i diversitet. Systemet ger mottagaren möjlighet att erhålla signal på båda antennerna och för en problemfri flygning.



För bästa resultat med två antenner installera mottagaren enligt nedan:

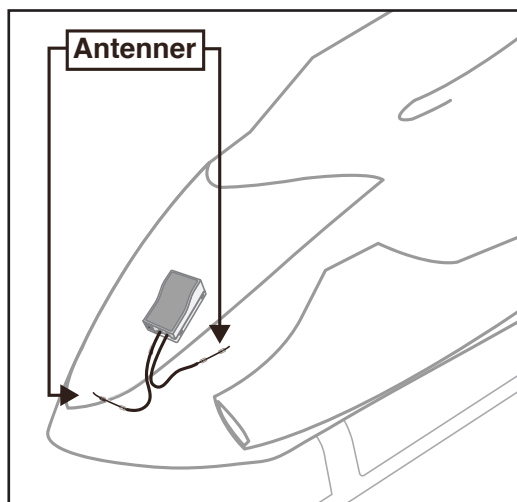
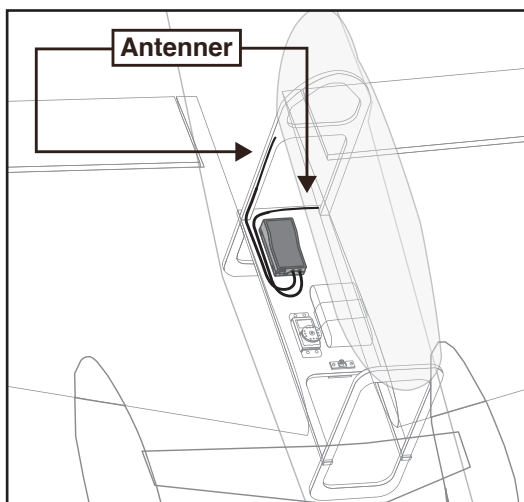
1. De två antennerna skall hållas så raka som möjligt. Påverkar räckvidden.
2. De två antennerna skall monteras i 90 graders vinkel mot varandra.



Gradtalet är inte det viktigaste utan att antennerna placeras så långt ifrån varandra som möjligt.

Stora modeller kan ha en del metalldelar som kan skärma av signalen. I detta fall skall antennerna placeras på var sin sida av kroppen. På så sätt erhålls den bästa mottagningen i alla flyglägen.

3. Antennerna måste placeras på ett avstånd av minst 13 mm från ledande material såsom metall och kolfiber. För den delen av antennen som är en koaxialkabel gäller inte detta. Böj emellertid inte den delen för snävt.
4. Håll antennen så långt borta som möjligt från motorer, ESC och andra störningsalstrande enheter.

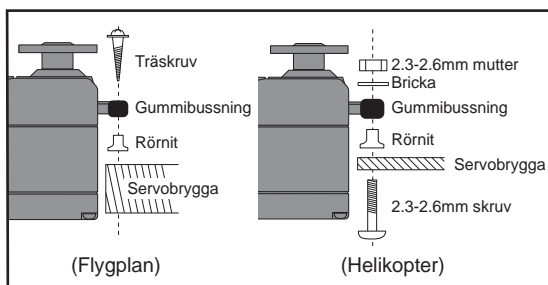


*De två antennerna skall placeras i 90 graders vinkel i förhållande till varandra.

*Bilderna ovan visar ett exempel på hur antennerna kan placeras.

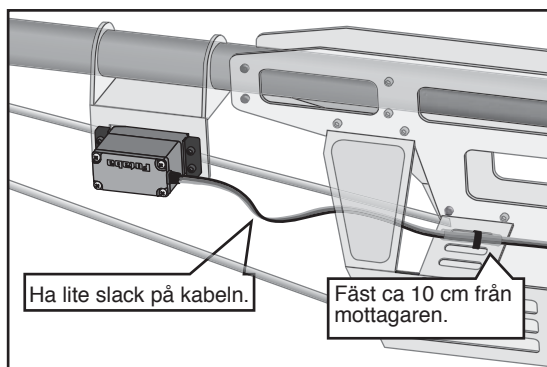
*Mottagaren innehåller känsliga delar och är den känsligaste elektroniska komponenten i modellen och skall därför skyddas mot vibrationer, slag, stötar och extrema temperaturer. För att skydda mottagaren skall den lindas in i skumgummi eller annat vibrationsdämpande material. Innan den lindas in i skumgummi kan mottagaren, om den behöver skyddas mot fukt, också läggas i en plastpåse som förslutes med en gummisnodd. Om fukt kommer in i mottagaren kommer den att fungera dåligt. Plastpåse kan också skydda mottagaren från avgaser och olja, som i en del modeller kan leta sig in i kroppen.

SERVOINSTALLATION



Servokablage

För att förhindra att servots kablage tar skada av vibrationer, fäst servokabeln på lämpliga punkter och med lite slack. Inspektera servokablaget vid den dagliga tillsynen



MONTERING AV STRÖMBRYTAREN

Använd ”skylten” som mall för håltagningen när det är dags att installera strömbrytaren. Gör det fyrkantiga hålet något större än strömbrytarens ändlägen. Sätt strömbrytaren på motsatt sida av motorns avgasrör och på en plats där den inte kan manövreras av misstag. Kontrollera att strömbrytaren utan hinder går att slå av och på med distinkta ändlägen.

SÄKERHETSFÖRESKRIFTER vid installation av mottagare och servon

OBS!

Kontakter

Se till att alla kontakter bottnar ordentligt.

Hur man skyddar mottagaren från vibrationer och fukt

Skydda mottagaren med skumgummi e dyl. Om det finns risk att vatten kan tränga in till mottagaren, placera mottagaren i en plastpåse.

Mottagarantennen

Korta *aldrig* av antennerna. Bunta *aldrig* ihop antennerna tillsammans med annat kablage. Placera mottagarantennerna så långt som möjligt från metall, kolfiber och övrigt kablage.

*Kapning eller felaktig montering av antennerna minskar räckvidden och kan orsaka haveri.

Servoutslag

Ställ in servoutslag så att inte stötstänger kärvar eller stångar vid fulla utslag.

*Om ett servo kontinuerligt utsätts för stora krafter, kan servot ta skada och batteriet kan tömmas för fort.

Montering av servon

Använd alltid gummibussningar/rörnitar när ett servo monteras på servobryggan. Se också till att servohuset inte någonstans har direktkontakt med övriga delar av flygplanet.

*Om servohuset har direkt kontakt med någon del av kroppen, kan vibrationer överföras till servot och skada det.

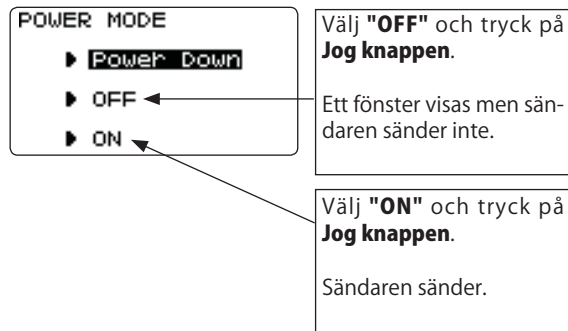
RÄCKVIDDSKONTROLL

En räckviddskontroll är ett måste före första flygningen av en ny modell. Det är också klokt att genomföra en räckviddskontroll före varje flygtillfälle. Det ger tillfälle att kontrollera att alla system fungerar som de skall och man undviker därmed onödiga haverier.

T10J sändaren har en speciell funktion (Power Down Mode) där uteffekten reduceras och möjliggör en räckviddskontroll på ett enkelt sätt.

Aktivering av "Power Down Mode" och räckviddskontroll:

1) För att aktivera "Power Down Mode", håll **JOG KNAPPEN** intryckt och slå på sändaren. Ett speciellt fönster visas. Tryck på **JOG KNAPPEN** för att välja "Power Down" funktionen. När sändaren befinner sig i "Power Down" mod, blinkar den röda LED:en på sändarens framsida. Sändaren piper också var 3:e sekund samt i LCD fönstret visas "POWER DOWN MODE". Orden "POWER DOWN MODE" blinkar också för att ytterligare påminna om att sändaren har låg uteffekt.



2) Med sändaren i "Range check mode", gå iväg från modellen samtidigt som servona manövreras. Låt en medhjälpare stå vid modellen för att kontrollera att servona rör sig på rätt sätt. Man skall kunna gå iväg 30 till 50 steg utan att förlora kontakten med modellen.

3) Om allt fungerar som det skall, återvänd till modellen. Tryck på **END KNAPPEN** för att avsluta "Power Down Mode". Placera sändaren säkert så att den lätt kan nås efter det att motorn startats. Se till att trottelspaken står i sitt tomgångsläge och starta motorn. Utför ytterligare en räckviddskontroll där medhjälparen håller fast modellen och med olika gaspådrag. Om servona fladdrar eller rör sig okontrollerat rekommenderar vi att inte flyga innan orsakerna retts ut. Leta efter glappkontakter eller stötstänger som inte monterats på rätt sätt. Se också till att mottagarbatteriet är ordentligt laddat.

4) Flyg **ALDRIG** när sändaren befinner sig i "Power Down Mode" mod.

Servotest med sändaren i "Power Down Mode":

I "Power Down mode" kan man göra en automatisk servotest av ett utvalda servon (servot rör sig sakta från ena ändläget till det andra).

- 1) Ett "SERVO" är valt i SERVO menyn enligt nedan.
- 2) Kalla med **JOG knappen** fram sidan 2 i SERVO menyn. Välj sedan med **JOG knappen** vilka servo(n) som skall testas.
- 3) Kanal för servo som skall testas markeras och görs aktiv med + eller - **knappen**. Fylld ruta = aktiv.

De servon som är valda för test kan nu testas i "Power Down Mode".

I "Power Down Mode" och om "SERVO TEST" ställs till "ON" kommer servona att röra sig.

*I "Power Down Mode" kommer inte trottelservot att röra sig.

*För helikoptrar kommer flygläget att vara "NOR".

OBS!

Flyg **ALDRIG** när sändaren befinner sig i "Power Down Mode" mod.

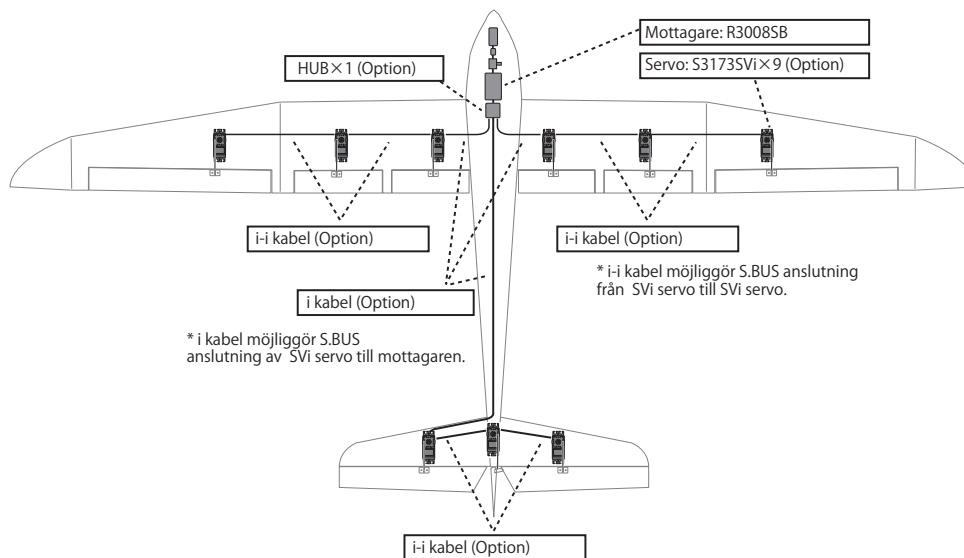
*Räckvidden är begränsad med haveri som följd.

S.BUS/S.BUS2 INSTALLATION

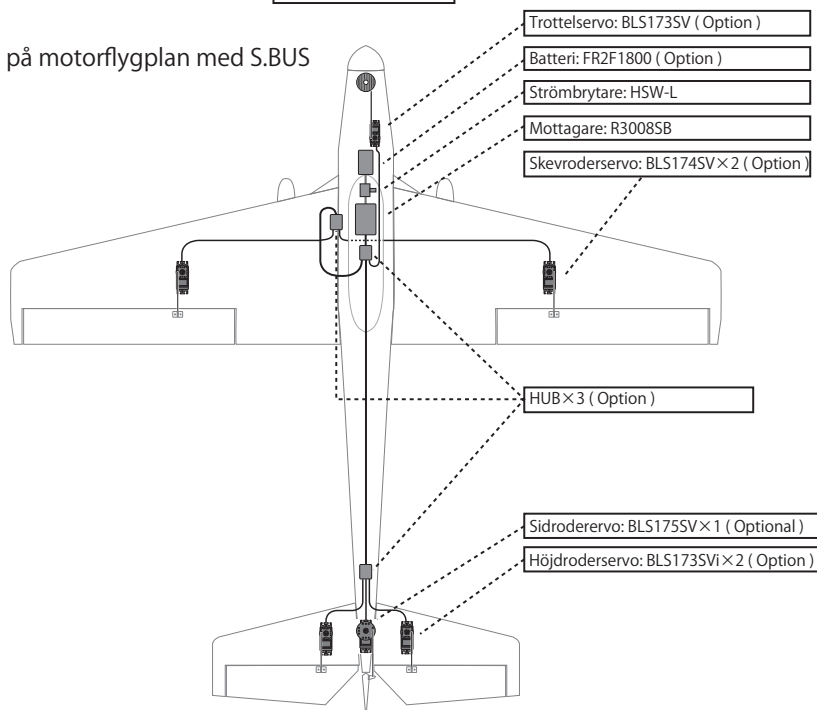
T10J anläggningen inkluderar S.BUS/S.BUS2 systemet. Kabeldragningen förenklas avsevärt även för modeller med många servon. Vingen på t ex en segelmodell med många servon i vingen kan enkelt monteras på kroppen med bara en sladd att koppla in.

- När S.BUS/S.BUS2 används, kan speciella inställningar, mixningar mm, bli onödiga .
- S.BUS/S.BUS2 servona kommer själva ihåg sina kanalnummer. (Inställt med T10J)
- S.BUS/S.BUS2 systemet och vanligt system (mottagarens utgångar för de olika kanalerna) kan användas samtidigt.

Exempel på segelflygplan med S.BUS

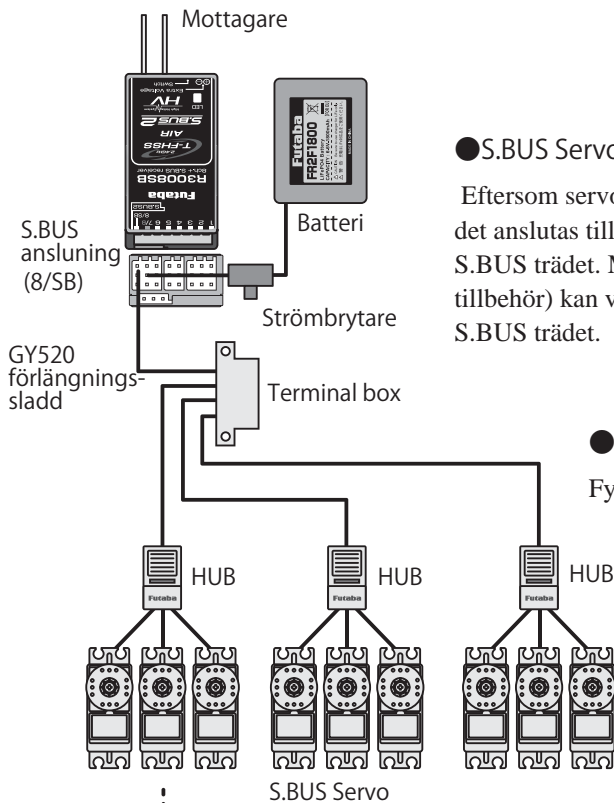


Exempel på motorflygplan med S.BUS



EXEMPEL PÅ INKOPPLING MED S.BUS

Förberedelser



● S.BUS Servo

Eftersom servot vet sitt kanalnummer kan det anslutas till vilken kontakt som helst i S.BUS trädets. Med dekodern SBD-1 (extra tillbehör) kan vanliga servon anslutas till S.BUS trädets.

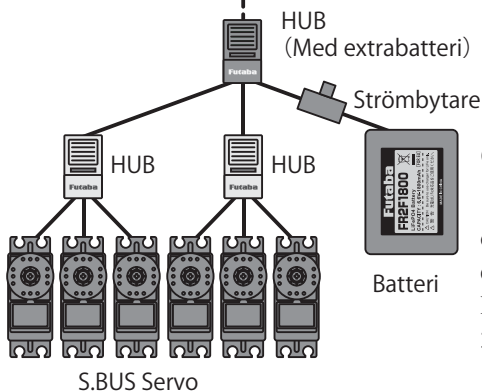
● Terminal box



Fyra kontakter kan anslutas

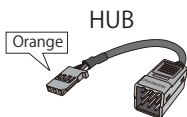
OBS! Strömförsörjning

Se till att batteriet som används kan leverera tillräckligt med ström till alla servon. Torrbatterier skall *inte* användas.

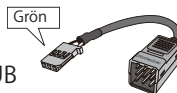


● När extrabatteri används

När många servon används eller om servona drar mycket ström, kan servona matas från ett eget batteri genom att använda den speciella HUB:en avsedd för detta. (Power Supply 3-way Hub)



Tre kontakter kan anslutas.



HUB
Används tillsammans med extrabatteri.

S.BUS2 SYSTEMET

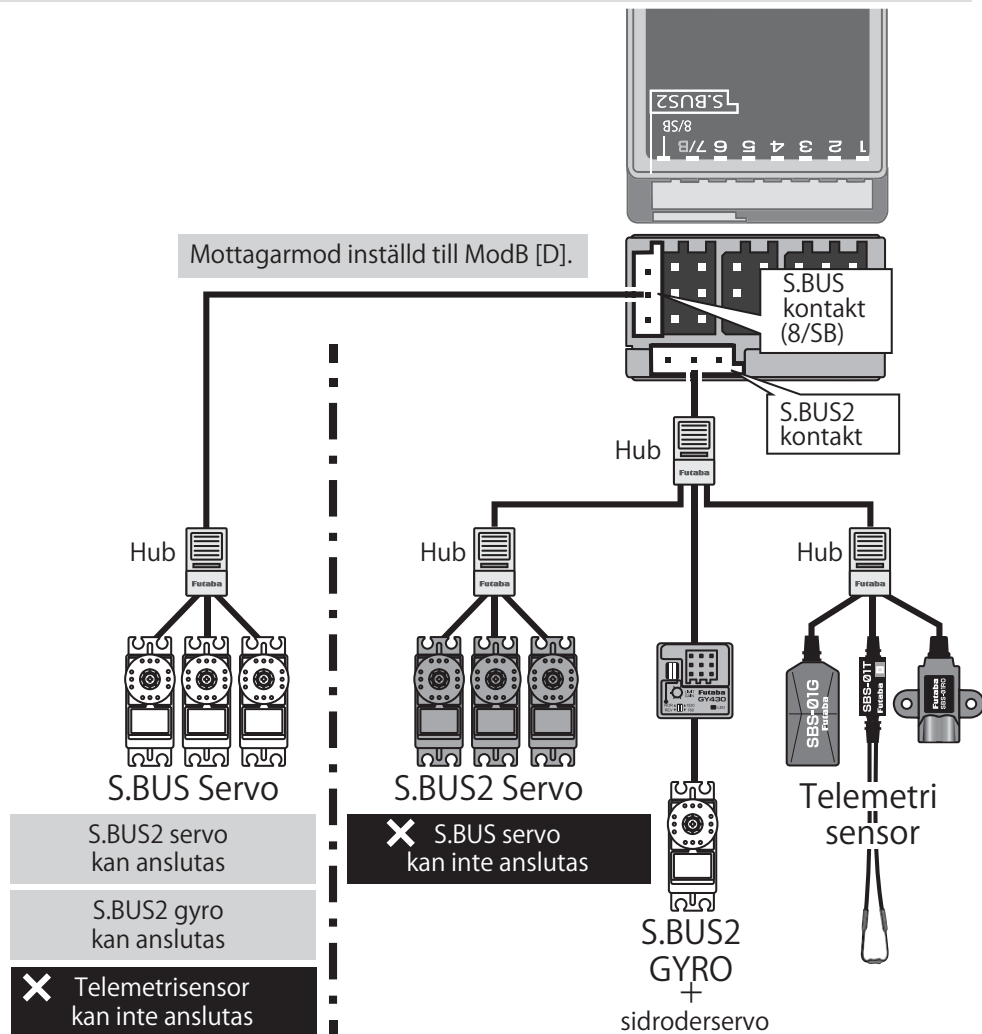
Till S.BUS2 anslutningen kan många olika typer av sensorer anslutas.

S.BUS2 TABELL

Mottagaranslutning	S.BUS Servo S.BUS Gyro	S.BUS2 Servo S.BUS2 Gyro	Telemetrisensor
S.BUS	○	○	×
S.BUS2	×	○	○

(※) Anslut *inte* S.BUS Servo, S.BUS Gyro till S.BUS2 kontakten.

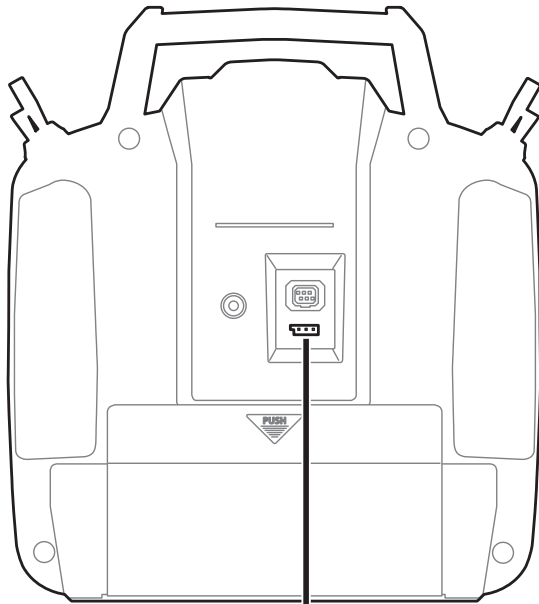
S.BUS servon/gyron och S.BUS2 servon/gyron kan bara anslutas till sina respektive mottagarkontakter. Ta hjälp av enheternas bruksanvisningar för att hitta korrekt anslutning.



INSTÄLLNING AV S.BUS/S.BUS2 ENHETER

S.BUS/S.BUS2 servon eller telemetrisensorer kan anslutas direkt till T10J sändaren. Kanalnummer och annan data kan programmeras till S.BUS/S.BUS2 enheter eller telemetrisensorer.

Baksidan på T10J



3-vägs hub
eller Y-kabel



S.BUS/S.BUS2
enhet,
Telemetrisensor



Mottagarbatteri

1. Slå på sändaren.
2. Kalla fram inställningsfönstret.
Servo: → S.BUS LINK → MODE IN
Sensor: → SENSOR → REGISTER
3. Anslut S.BUS enheten som skall ställas in och batteri på sätt som visas i bilden intill.
4. Utför inställningar enligt de fönster som visas.
5. Kanalnummer och annan data programmeras på detta sätt till S.BUS/S.BUS2 enheter och telemetrisensorer.

TELEMETRI SYSTEMET

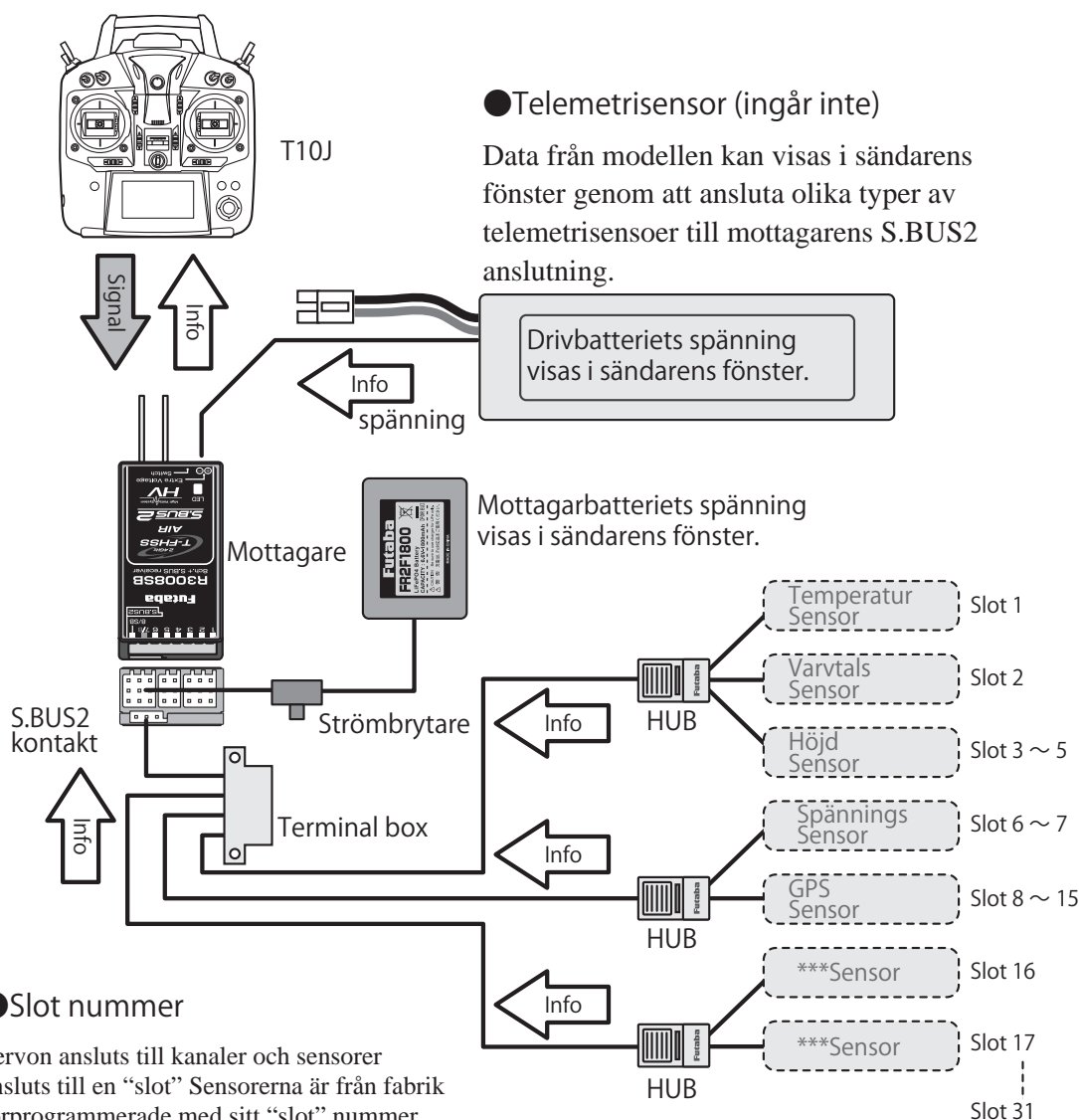
R3008SB mottagaren möjliggör en tvåvägs kommunikation mellan mottagare och en T-FHSS Air Futaba sändare med hjälp av mottagarens S.BUS2 anslutning. Ett stort antal olika telemetrisensorer kan användas. Mottagaren har också utgångar för PWM kanaler och S.BUS.

*Telemetri kan bara användas i T-FHSS Air mode.

*Telemetrifunktionen kräver mottagare avsedd för detta (R3008SB).

*T10J sändaren spar R3008SB mottagarens ID nummer vid länkning.

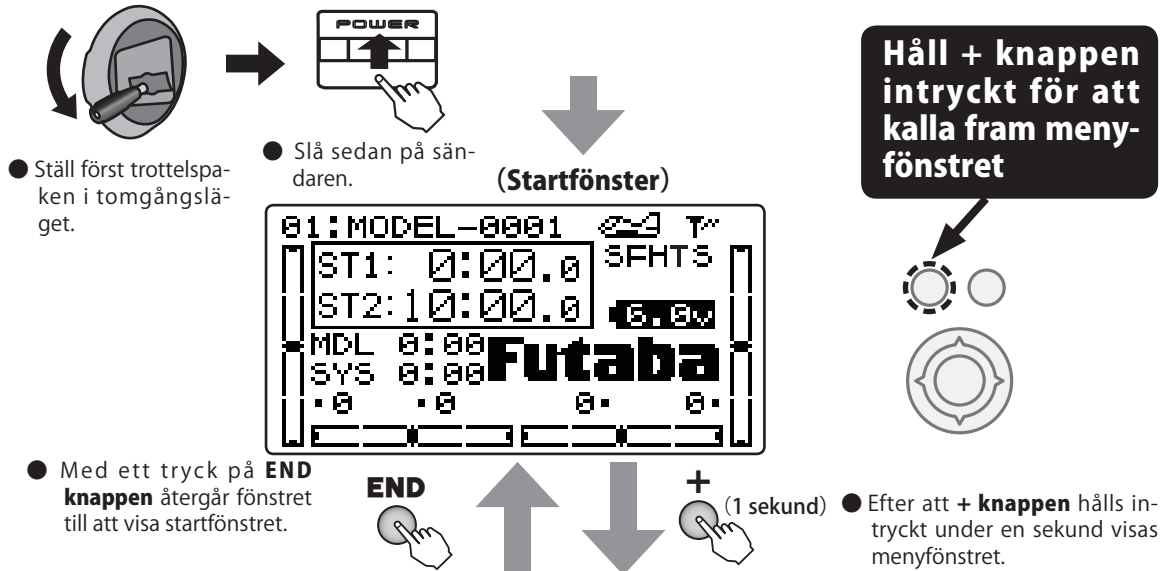
*Om fler än en R3008SB mottagare används, ställ in telemetri till INH.



Gemensamma funktioner



Inställningsfönstren kallas fram på nedanstående sätt. Alla funktioner som är gemensamma för flygplan, helikopter, segelflygplan och multikopter visas här.



Gemensamma funktioner

MENY

MENY 1/3

MENY 2/3

MENY 3/3

MENU	1 2 3
▶MDL-SEL	▶END POINT
▶MDL-NAME	▶TRIM
▶FAIL SAFE	▶SUB TRIM
▶REVERSE	▶P.MIX1-6
▶TIMER	▶AUX-CHAN
▶SERVO	▶PARAMETER

MENU	1 2 3
▶TELEMETRY	▶AIL→RUD
▶SENSOR	▶V-TAIL
▶SBUS LINK	▶GYRO SENS
▶MDL-TRANS	▶ELEVON
▶TRAINER	▶AILVATOR
▶AIL-DIFF	▶THR→NEEDL

MENU	1 2 3
▶D/R,EXPO	▶THR.CUT
▶FLAPERON	▶IDLE DOWN
▶AIR-BRK	▶SNAP ROLL
▶FLAP→ELE	▶THR-CURVE
▶ELE→FLAP	▶PIT-CURVE
▶FLAP TRIM	▶THR DELAY

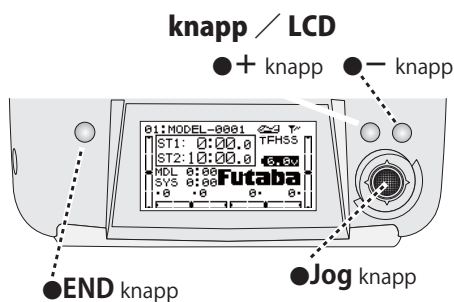
(Val av funktion)

● Flytta markören (omvänd text) uppåt, neråt, höger eller vänster med hjälp av **Jog knappen** och välj funktion. Markören kan flyttas över flera sidor.

(Kalla fram inställningsfönstret)

● Tryck på **Jog knappen** för att öppna inställningsfönstret.

36



■ Funktion

MENY1/3	
MDL-SEL	(Sid 38)
Val av modell / Kopiering av modell / Radering av modelldata / Mottagare / Länkning	
MDL-NAME	(Sid 41)
Modellnamn / Användarnamn	
FAIL SAFE	(Sid 43)
FailSafe	
REVERSE	(Sid 45)
Servonas rotationsriktning	
TIMER	(Sid 46)
Timer	
SERVO	(Sid 47)
Servo monitor / Servotest	
END POINT	(Sid 48)
Ändlägesjustering	
TRIM	(Sid 49)
Återställning av trimrar / Trimsteg	
SUB TRIM	(Sid 50)
Subtrim	
P.MIX1-6	(Sid 51)
Programmerbar mixning 1 ~ 6	
AUX-CHAN	(Sid 54)
AUX kanaler	
PARAMETER	(Sid 56)
Radering av modelldata / Modelltyp / ATL trim / LCD kontrast / Bakgrundsbelysning: mod, tid, mm / Startfönster / Batterilarm / Batteri vibrering / Summertone / Jog riktning / Jog lyse / Jog tid / Telemetri : mod, enhet / Tal : språk, volym / larm för spakläge	

MENY2/3	
TELEMETRY	(Sid 64)
Telemetrifönstret / Inställning av larm	
SENSOR	(Sid 81)
Telemetri sensorer	
SBUS LINK	(Sid 87)
Inställning av S.BUS servo	
MDL-TRANS	(Sid 90)
Överföring av data mellan 10J eller 8J	
TRAINER	(Sid 91)
Lärare/elev	



MDL-SEL

Modellval (select / copy / reset / RX typ / link)

(Gemensamma)

Funktion

Funktionen används för att kalla fram önskad modell ur sändarens minne samt kopiering av modelldata. Inställningar av vald modell kan också

raderas. Ändring av systemparametrar (T-FHSS Air, S-FHSS) för att passa typen av mottagare samt länkning av mottagare till sändare görs också här.

Val av modell (SELECT)

Sändaren kan lagra data för upp till 30 modeller. Funktionen används för att kalla fram redan sparade modelldata.

Kopiering av modelldata (COPY)

Funktionen används för att kopiera modelldata till en annan minnesplats för t ex backup eller för att prova andra inställningar.

- Data för aktiv modell kan kopieras till en annan minnesplats.

Radering av modelldata (RESET)

Data för aktiv modell kan återställas till sina fabriksinställningar. I funktionen **Parameter** återställs bara nedanstående parametrar.

[Påverkbara parametrar : **ATL trim, TELEMETRY mode, STK POSI ALRM**]

Mottagartyp (RX)

Den mottagare (R3008SB) som levereras tillsammans med sändaren använder T-FHSS Air system. Om en S-FHSS mottagare skall användas, ställ om till S-FHSS här. Telemetrifunktionen kan **inte** användas med S-FHSS system.

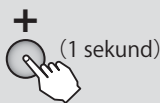
Länkning (LINK)

När en mottagare skall länkas till sändaren sker det med denna funktion. ID numret på en redan länkad mottagare visas

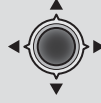
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

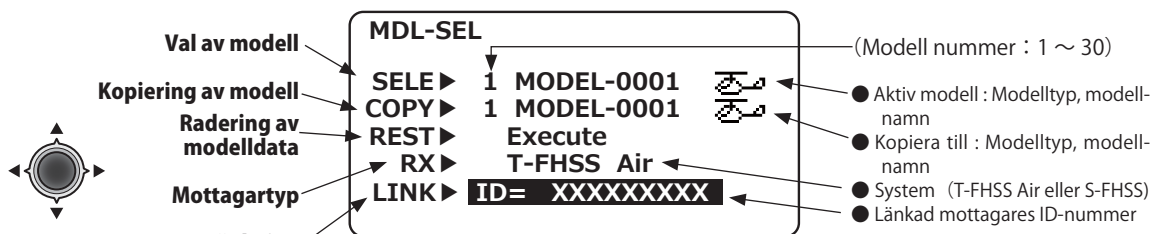
① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj "MDL-SEL" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.






③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



- Välj med **Jog knappen** parameter som skall ställas in.






Val av modell

- 1 Välj **SELE** och välj sedan modellnummer med **+ key** eller **- knappen**.

Modellnummer : 1 ~ 30
- 2 Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.

● Meddelandet "**sure?**" blinkar.
- 3 Välj modell genom att trycka på **Jog knappen**.

● Ett "pip pip" talar om att valet är genomfört.



Av säkerhetsskäl används ett tvåstegs förfarande . En förändring kan avbrytas genom att när meddelande "Sure?" visas, en annan parameter väljs med **Jog knappen**.

Kopiering av modelldata

- 1 Välj **COPY** och sedan till vilket modellminne kopiering skall ske. Använd **+** eller **- knappen**.

Modellnummer : 1 ~ 30
- 2 Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.

● Meddelandet "**sure?**" blinkar.
- 3 Genomför kopieringen genom att trycka på **Jog knappen**.

● Ett "pip" hörs och texten "**COMPLETE**" visas i fönstret för att tala om att kopieringen är genomförd.

Av säkerhetsskäl används ett tvåstegs förfarande . En förändring kan avbrytas genom att när meddelande "Sure?" visas, en annan parameter väljs med **Jog knappen**.

Radering av modelldata

- 1 Välj **REST** och tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.

● Meddelandet "**sure?**" blinkar.
- 2 Genomför raderingen genom att trycka på **Jog knappen**.

● Ett "pip" hörs och texten "**COMPLETE**" visas i fönstret för att tala om att raderingen är genomförd.

Av säkerhetsskäl används ett tvåstegs förfarande . En förändring kan avbrytas genom att när meddelande "Sure?" visas, en annan parameter väljs med **Jog knappen**.

OBS!

Bara för trottelnkanalen (CH3) är fabriksinställningen REV (reverse). Gör en noggrann kontroll av trottelfunktionen efter en radering. Även efter en radering av modelldata är trottelnkanalen (CH3) reverserad.



Mottagartyp

- 1 Välj **RX** och välj sedan **T-FHSS Air** eller **S-FHSS** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



Valmöjligheter : T-FHSS Air,
S-FHSS

- Meddelandet "**sure?**" blinkar.

- 2 Välj mottagartyp genom att trycka på **Jog knappen**.



- Ett "beep" talar om att valet är genomfört.

Av säkerhetsskäl används ett tvåstegs förfarande . En förändring kan avbrytas genom att när meddelande "Sure?" visas, en annan parameter väljs med **Jog knappen**.

Länkning

- 1 Välj **LINK** och tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.



- Bara för **T-FHSS Air**. Med **S-FHSS** valt kommer inte sändaren att gå in i link mod. Använd mottagarens LINK-knapp för att länka mottagaren till sändaren.

- 2 Sändaren befinner sig i LINK-mod i ungefär 20 sekunder. Under den tiden skall mottagaren placeras nära sändaren och mottagaren skall slås på. När mottagaren är länkad skall dess ID visas i sändarens fönster.

- I LINK mod kommer sändaren att "pipa" varje sekund och återstående tid visas i fönstret. När 20 sekunder har gått hörs ett långt pip och sändaren avslutar LINK mod.

Av säkerhetsskäl skall länkning **aldrig** genomföras med en motor på tomgång eller med en elmotor inkopplad. Efter avslutad länkning, slå av och på sändaren och kontrollera att allt fungerar.

***Länkning krävs alltid när en ny modell skapas i modellminnet.**



MDL-NAME Modellnamn / Användarnamn (Gemensamma)

Funktion

Varje modellminne i T10J kan ges ett namn.

Ägarens namn kan matas in i T10J.

Namngivning av modellminne (MDL NAME)

Med funktionen kan minnesplatsen ges ett namn. Modellens namn visas i startfönstrets övre del. Namngivning förhindrar misstag när modell skall väljas.

- Modellnamnet kan bestå av upp till 10 karaktärer.

Inmatning av ägarens namn (USR NAME)

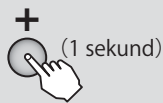
Ägarens namn kan visas i startfönstret. (Om inget namn anges visas Futaba logon) Om inställningen för HOME-DISP i PARAMETER ändras till USR-NAME, kommer ägarens namn att visas i startfönstret

- Namnet kan bestå av upp till 10 karaktärer.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj "MDL-NAME" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Modellnamn →

Ägarens namn →

(Återställning)

(Valbara karaktärer)

- Karaktärer som kan matas in ; siffror/stora bokstäver/små bokstäver

Modellnamn

① Flytta markören till den karaktär i namnet som skall ändras med hjälp av **+ eller - knappen**.



② Flytta markören till önskad karaktär med **Jog knappen**.



③ Mata in den nya karaktären genom att trycka på **Jog knappen**.



Mata in hela namnet genom att upprepa stegen ① till ③ ovan.

Återställning : Med markören på valfri karaktär med + eller - knappen och markören flyttad till RESET med JOG knappen, återställs modellnamnet till sin fabriksinställning när JOG knappen trycks in.



Ägarens namn

- 1 Flytta markören till den karaktär i namnet som skall ändras med hjälp av **+ eller - knappen**.

- 2 Flytta markören till önskad karaktär med **Jog knappen**.

- 3 Mata in den nya karaktären genom att trycka på **Jog knappen**.


Mata in hela namnet genom att upprepa stegen 1 till 3 ovan.

Återställning: Med markören på valfri karaktär med + eller - knappen och markören flyttad till RESET med JOG knappen, återställs ägarens namn till sin fabriksinställning (Futaba logon) när JOG knappen trycks in.

Visning av ägarens namn i startfönstret

Ägarens namn kan visas i startfönstret. (Om inget namn anges visas Futaba logon) Om inställningen för HOME-DISP i PARAMETER ändras till USR-NAME, kommer ägarens namn att visas i startfönstret




Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.

- 2 Välj **"PARAMETER"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.

- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.


Parameter

- 1 Välj **"HOME-DSP"** från sidan 2 i inställningsfönstret med hjälp av **Jog knappen**.

- 2 Välj **"USR-NAME"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.

- 3 Avsluta inställningen genom att trycka på **END knappen**.




FAIL SAFE

Fail safe

(Gemensamma)

Funktion

I lägen där radiostörning/ingen mottagning inträffar, kan mottagaren agera på två sätt, inställbart individuellt för varje kanal. I mod NOR hålls servot kvar i sitt läge det hade innan störningen inträffade. I mod F/S (Fail Safe) ställer sig servot i ett förutbestämt läge. Med sändaren i T-FHSS Air mod kan spänningen för B-F/S ställas in.

- Om REV för trotteln kanals ställs om, gäller det också inställningen för F/S. (Gäller bra trotteln kanalen.) Om mottagarbatteriets spänning sjunker under inställt värde och B-F/S är aktiverat, ställer sig servot i sitt förutbestämda läge.
- Spänningen för B-F/S i S-FHSS mod är 3,8V.
- I S-FHSS mod kan bara trotteln kanals B-F/S slås av och på

- Om B-F/S funktionen aktiveras under flygning, återställ trotteln funktionen enligt nedan och landa omedelbart.

Återställning : B-F/S funktionen kan temporärt deaktiveras genom att föra trotteln spaken till sitt nedre läge. Efter 30 sekunder aktiveras återigen funktionen.

OBS!

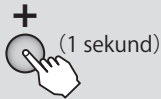
Använd av säkerhetsskäl alltid FailSafe funktionen.

- Ställ för flygplan in trotteln kanals servoläge till tomgång. För helikopter till under hovringsläget. Haverier med fullt gaspådrag är farligt och orsakar stora skador
- Om B-F/S är återställd med trotteln spaken kan det missas för en motorstörning och flygningen fortsätter. Om tveksamhet råder, landa omedelbart!

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"Fail safe"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.

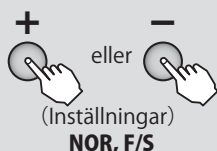


F/S Position Mod	FAIL SAFE	1 2 3 TFHSS	B-F/S : ON/OFF
	MODE.	POSI	B-F/S
● Flytta markören med Jog knappen .	1: AIL ▶ NOR	---	---
	2: ELE ▶ NOR	---	---
	3: THR ▶ F/S	20%	ACT
	4: RUD ▶ NOR	---	---
	5: GER ▶ NOR	---	---

Fail safe

Modval

① Välj mod med **+ eller - knappen** under MODE för varje kanal.



(Om F/S mod är vald)

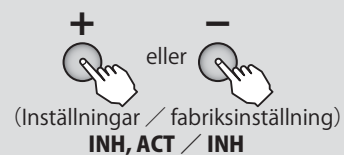
F/S position

② Välj servoläge genom att hålla spaken i önskat läge och tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.

- Ett pip hörs och servoläget är sparat

Om B-F/S mod skall användas

① Välj ACT genom att trycka på **+ eller - knappen** under B-F/S.





Inställning av spänning för B-F/S

① Välj **BATTERY F/S VOLTAGE** i inställningsfönstrets sida 3 med hjälp av **Jog knappen**.



② Ställ in önskad spänning med + eller – knappen.



(Inställningsområde)

3,8V 4,0V 4,2V 4,4V 4,6V 4,8V
5,0V 5,3V 5,6V 5,9V 6,2V 6,5V
6,8V 7,1V 7,4V

③ Avsluta genom att trycka på **END knappen**.

END





REVERSE

Servo reverse

(Gemensamma)

Funktion

(REVERSE): Vänder på rotationsriktningen i förhållande till manöverdonet för ett individuellt servo.

För helikoptrar med CCPM swashplatta, läs igenom avsnittet SWASH AFR innan något servo ställs om.

Innan programmering inleds, utför först all re-

versering av servona. Gäller alla modeller utom för helikopter med CCPM swashplatta.

Med ACRO funktioner som kontrollerar flera servon såsom FLAPERON eller V-TAIL, kan det vara svårt att veta om ett servo skall ställas om eller en inställning i funktionen. Se beskrivning av aktuell funktion för detaljer.

OBS!

Bara trottelkanalens (CH3) fabriksinställning är REV (reverse). Kontrollera alltid noggrant motorfunktionen med avseende på fullgas och tomgång så att en motor inte plötsligt går upp i fullvarv.

Det är lätt att göra fel på inställningen av skevrodden på ett flygplan. Var noggrann!

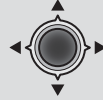
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"REVERSE"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



För att förhindra att av misstag ställa om kanaler, kommer inte någon kanal att markeras förrän JOG knappen manövrerats åt höger eller vänster.

- Välj kanal med hjälp av **Jog knappen**.

REVERSE

	A	E	T	R	G	F	A	A	A	A
	I	L	H	U	E	L	U	U	U	U
REV	█	█	█	█	█	█	X	X	X	X
NOR	█	█	█	█	█	█	█	█	█	█
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

- Vald kanal markeras.
- Visar Reverse/Normal
REV : Reverse
NOR : Normal

(Kanalnummer)

Servo Reverse

① Välj kanal med hjälp av **Jog knappen**.



Inställningsområde :
1 ~ 10ch

② NOR eller REV väljs med **Jog knappen**.



- Meddelandet **"sure?"** blinkar i fönstret. (Visas inte om samma inställning som förut.)

③ Ställ om servoriktningen genom att trycka på **Jog knappen**.



- Ett pip hörs och servoriktningen är omställd.

Av säkerhetsskäl används ett tvåstegs förfarande. En förändring kan avbrytas genom att när meddelande "Sure?" visas, en annan parameter väljs med **Jog knappen**.



TIMER

Timer

(Gemensamma)

Funktion

En timer är bekväm att ha för att kontrollera flygtid mm.

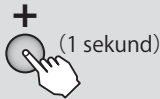
- Två timers kan ställas in. Timer 1 <TMR1> och Timer 2 <TMR2>
- Timers kan ställas in specifikt för varje modell. Efter som trimrarna kan ställas in för varje modell behöver de inte programmeras om vid byte av modell.
- Trimrarna kan ställas in på tre sätt. Uppräknande (UP), nedräknande (DOWN) och nedräknande som stannar (DN-STP). Den uppräknande börjar från 0 och förlupen tid visas i fönstret. Den nedräknande börjar med inställd tid och visar kvarvarande tid i fönstret. DN-STP timern stannar när den nått 0. Varje timer kan ställas in för 99 minuter och 59 sekunder.

- Omkopplarna A till H, trottelspaken (ST-THR), eller strömbrytaren (PWR-SW) kan väljas som start/stop omkopplare (ON-SW). Omkopplarläget för start/stop kan också ställas in. Om PWR-SW är vald som omkopplare, startar timern när sändaren slås på.
- Om en timer väljs i startfönstret med hjälp av JOG-knappen och JOG-knappen trycks in under en sekund, återställs timern. Omkopplarna A till H kan väljas för att återställa timern (RS-SW). Omkopplarläget för start/stop kan också ställas in.
- Timern avger ett pip varje minut. Den nedräknande piper varannan sekund från 20 sekunder och neråt, från 10 sekunder och neråt ett dubbelpip varje sekund och vid 0 ett långt pip. Den uppräknande piper varannan sekund när 20 sekunder återstår och när 10 sekunder återstår ett dubbelpip varje sekund och vid uppnådd tid ett långt pip.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- 2 Välj "TIMER" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



- Välj vad som skall ställas in med **Jog knappen**.



- Inställning tid
- Modval
- Omkopplare för ON
- Omkopplarläge
- Omkopplare återställning
- Omkopplarläge

	TIMER <TMR1>	<TMR2>
	0:00.0	10:00.0
TIME	▶ 10:00	▶ 10:00
MODE	▶ UP	▶ DOWN
ON-SW	▶ SWA	▶ SWA
Omkopplarläge	▶ NULL	▶ NULL
RS-SW	▶ SWA	▶ SWA
Omkopplare återställning	▶ NULL	▶ NULL
Omkopplarläge	▶ NULL	▶ NULL

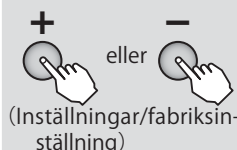
(Timer1) (Timer2)

- När trottelspaken är vald som omkopplare, ställ spaken i det läge omkoppling skall ske och tryck på JOG-knappen. Timern startas när spaken befinner sig över inställt läge. Om timern skall starta under eller över inställt läge väljs med **+ eller - knappen**.

Timer <TMR1> <TMR2>

Modval

- 1 Välj i vilken mod timern skall arbeta. Ändra "MODE" objektet med **+ eller - knappen**.



(Inställningar/fabriksinställning)

UP, DOWN, DN-STP/UP

Inställning av tid

- 2 Ställ in önskad tid genom att trycka på **+ eller - knappen** med markören på önskad minut/sekund

(Inställningsområde / fabriksinställning)

0 ~ 99 minuter 59 sekunder / 10 minuter 00 sekunder

Omkopplarläge och läge

- 3 Välj omkopplare med **+ eller - knappen** med markören på ON-SW eller RS-SW och ställ in ON läget med **+ eller - key** med markören på omkopplarläge.

(Inställningar/fabriksinställning)

ON-SW: SwA ~ H, ST-THR, PWR-SW/SwA

RS-SW: SwA ~ H/SwA

(Omkopplares ON läge/fabriksinställning)

3-läges SW: NULL (normalt S off), UP, UP&DWN, UP&CNT, CENTER, CNT&DN, DOWN/NULL

2-läges SW: NULL, UP, DOWN/NULL



SERVO Servo monitor / Servo test (Gemensamma)

Funktion

Funktionen servo monitor/test visar grafiskt servonas funktion för alla kanaler och kan prova servonas funktion.

- Med funktionen servo monitor kan man på ett enkelt sätt kontrollera t ex mixfunktioner.
- Med servo test funktionen kan servona roteras från höger till vänster på olika sätt. I LNR (linear) mod rör sig servot med inställd hastighet och i JMP

(jump) mod så snabbt servot kan från höger till vänster. Använd för att prova servona mm. Varje enskild kanal kan ställas ON/OFF för testen.

OBS!

Servotesten ställer ut servona till sina fulla utslag. Använd *inte* med stöstångar inkopplade. Kan skada både servon och länkage.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.
- 2 Välj "SERVO" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.
- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.

(Servo Monitor)

- Välj önskat objekt med **Jog knappen**.

(Servo Test)

- Kalla fram fönstret för servo test
 - Välj fönster genom att föra **Jog knappen** åt höger eller vänster
 - Servonas lägen visas med en stapel.
- Växling av fönster
 - Välj fönster genom att föra **Jog knappen** åt höger eller vänster
- Typ av test
- Period
- Servohastighet
 - Indikering av testen

Servo test

- 1 **Val av type/cycle/spd**

① Välj med markören JOG-knappen (TYPE, CYCL, SPD) vad som skall ställas in och ställ in med + eller - knappen.

(Inställningsområde / fabriksinställning)

TYPE : LNR, JMP / LNR
 CYCL : 1 ~ 100 / 10 (kortaste period 1)
 SPD : 1 ~ 100 / 7 (högsta fart 100)
- 2 **Cval av kanal(er)**

② Välj kanal som skall testas med hjälp av **Jog knappen**, välj sedan ACT/INH med + eller - knappen.

Inställningar : ACT, INH
 Fabriksinställning : INH (bara CH1 är ACT)
- 3 **Servo test start/stopp**

③ Välj med hjälp av **Jog knappen "TEST"**. Starta/stoppa testen med + eller - knappen.

Inställningar : ON, OFF
 Fabriksinställning : OFF

Gemensamma funktioner



END POINT Ändläge

(Gemensamma)

Funktion

Med funktionen kan servoutslaget för varje kanal ställas in både åt höger och vänster individuellt och differentiella utslag erhållas.

Justera alltid in länket mekaniskt innan funktionen används.

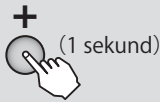
Servoutslag

Vid inställningen 100% är utslaget ca 40° för kanalerna 1 till 4 och ca 55° för kanalerna 5 till 10.
Maximala utslag för kanalerna 5 till 10 är ca 110%.
*När kanalerna 5 till 8 ingår i mixningar som flaperon, differential eller ailveror, blir utslagen desamma (ca 40°) som för kanalerna 1 till 4.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj "END POINT" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Gemensamma funktioner

● Välj kanal med **Jog knappen**.

END POINT 1 2

CH1 : AIL	←	→	
100			100

(vänster/neråt värde) (höger/upp värde)

● Inställningen för varje kanal

< Kanal/funktion >

FLYGPLAN		HELIKOPTER		SEGELFLYGPLAN (AF4)		MULTIKOPTER	
1: AIL (skevroder)	6: FL (flaps)	1: AIL (skevroder)	6: PIT (pitch)	1: AIL (skevroder)	6: FL2 (flap2)	1: AIL (skevroder)	6: AUX
2: ELE (höjdroder)	7: AUX	2: ELE (höjdroder)	7: AUX	2: ELE (höjdroder)	7: AL2 (skevroder2)	2: ELE (höjdroder)	7: AUX
3: THR (trottel)	8: AUX	3: THR (trottel)	8: AUX	3: MOT (motor)	8: FL3 (flap3)	3: THR (trottel)	8: AUX
4: RUD (sidroder)	9: AUX	4: RUD (sidroder)	9: AUX	4: RUD (sidroder)	9: FL4 (flap4)	4: RUD (sidroder)	9: AUX
5: GER (landställ)	10: AUX	5: GYR (gyro)	10: AUX	5: FLP (flap)	10: AUX	5: MOD	10: AUX

Ändläge

① Välj kanal med **Jog knappen**.



Inställning : 1 ~ 10ch

② Manövrera manöverdonet för kanalen fullt ut åt båda hållen och ställ in värdet med **+ eller - knappen**.



Värde :
0 ~ 140%
Startvärde : 100%

● För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knappen**.

Ställ in värden för varje kanal genom att upprepa stegen ① och ② ovan.



TRIM Trim reset / Trimsteg (Gemensamma)

Funktion

Trim Reset

Funktionen återställer trimläget till mitten för aktiv modell (startvärde).

Subtrim och trimsteg påverkas inte.

Trimsteg

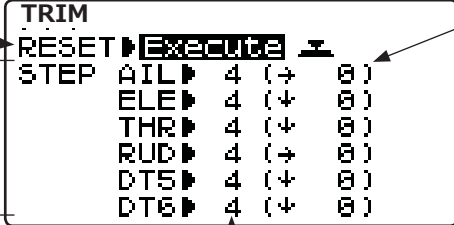
Hur mycket trimmen skall ändra sig för varje steg kan ställas in mellan 1 och 40 beroende på flygplan och användning.

Ställ in efter eget önskemål. För ett vanligt flygplan borde 2 till 10 räcka. (Startvärde: 4)

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund. 
- ② Välj "TRIM" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**. 
- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**. 



Trim Reset →


Trimsteg →

● Värden inom () visar aktuellt trimvärde. (Trimvärdet kan vara 120 ~ 100[DT5,DT6])

● Välj med **Jog knappen**.

(Värde för trimsteg)

Trim reset

- ① Välj **RESET** och tryck på **Jog knappen** under 1 sekund. 

● Ett pip hörs och återställningen är genomförd. Nu visar trimläget 0.

● Med ett trimstegsvärde (4), är antal steg till fullt trimutslag 30 steg. Om värdet ställs in till 40, kan trimmern göra 3 steg.

Trimsteg

- ① Välj med **Jog knappen** vilket trimsteg som skall ändras. Ställ in önskat värde med **+ eller - knappen**. 

Värde : 1 ~ 40

Startvärde : 4

● För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knappen**.

Gemensamma funktioner



SUB TRIM

Subtrim

(Gemensamma)

Funktion

Sub-Trim funktion används för att justera servos neutralågen och kan användas för finjustering av rodren när länkagen anslutits. När en modell skall ställas in, se först till att de digitala trimrarna är i sina mittlägen.

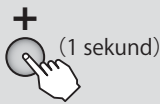
OBS!

Om subtrim värdet är för stort kan servot arbetsområde överskridas. Justera först in länkaget mekaniskt för minsta möjliga behov av subtrim.

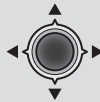
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj "SUB TRIM" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Gemensamma funktioner

● Välj kanal med **Jog knappen**.



SUB TRIM 1 2

CH1 : AIL 1: AIL 0

 2: ELE 0

 3: THR 0

 4: RUD 0

 5: GER 0

0

● Subtrimvärdet för varje kanal.

Subtrimvärdet för utvald kanal.

< Kanal/funktion >

FLYGPLAN		HELIKOPTER		SEGELFLYGPLAN (AF4)		MULTIKOPTER	
1: AIL (skevroder)	6: FLP (flap)	1: AIL (skevroder)	6: PIT (pitch)	1: AIL (skevroder)	6: FL2 (flap2)	1: AIL (skevroder)	6: AUX
2: ELE (höjdroder)	7: AUX	2: ELE (höjdroder)	7: AUX	2: ELE (höjdroder)	7: AL2 (skevroder2)	2: ELE (höjdroder)	7: AUX
3: THR (trottel)	8: AUX	3: THR (trottel)	8: AUX	3: MOT (motor)	8: FL3 (flap3)	3: THR (trottel)	8: AUX
4: RUD (sidroder)	9: AUX	4: RUD (sidroder)	9: AUX	4: RUD (sidroder)	9: FL4 (flap4)	4: RUD (sidroder)	9: AUX
5: GER (landställ)	10: AUX	5: GYR (gyro)	10: AUX	5: FLP (flap)	10: AUX	5: MOD	10: AUX

Subtrim

① Välj kanal med **Jog knappen**.



Inställningar :
(sidan 1) 1 ~ 5ch
(sidan 2) 6 ~ 10ch

② Ställ in önskat värde med **+ eller - knappen**.



Värden :
-120 ~ +120%
Startvärde : 0%

● För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knappen**.



P.MIX1-6

Programmerbar mixning 1 ~ 6

(Gemensamma)

Funktion

Funktionen medger 6 av varandra oberoende mixmöjligheter. Programmerbara mixningar används bl a för att motverka olika beteenden hos modellen samt att göra flygningen behaglig. Utöver mixning mellan valfria kanaler innehåller också

funktionen länkning (länkning med annan mixning), trim ingående i mixning, offset och val av omkopplare.

P.MIX 1 ~ 4 (normal typ)

Följande funktioner finns för de programmerbara mixningarna 1 till 4:

[Mixing Channel]

- Använd funktionen för att välja vilka kanaler som skall ingå i mixningen. Master och slavkanal som visas är bara en temporär inställning.
- Om OFS är vald som masterkanal, gäller mixvärdet bara slavkanalen. Med inställt mixvärde, ställer sig slavservot offset med det värdet.
- En ratt (VR) eller digital trim (DT5, DT6) eller en kanal kan användas som masterkanal.

[Trim]

- Om masterkanalens trim skall ingå i mixningen kan väljas.

[Masterkanalens referenspunkt]

- Masterkanalens referenspunkt för mixningen kan ändras.

[Omkopplarval]

- Omkopplaren för mixning ON/OFF kan väljas. De omkopplare som kan väljas är A till H och trottelspaken.
- ON läget för omkopplaren kan väljas. Med en 2-läges omkopplare kan upp eller ner väljas och med en 3-läges: upp, upp & ner, ner, upp & mittläge, mittläge, mittläge & ner och ner. Med trottelspaken som master, kan ON/OFF läget och riktning väljas. Med "NULL" är mixningen alltid ON.

P. MIX 5 ~ 6 (kurvtyp)

De programmerbara mixningarna 5 till 6 medger mixning med en 5-punkters kurva.

Användning av OFS, ratt/digital trim och trimmixning som i normaltypen ovan medges inte men däremot val av omkopplare för mixningen.

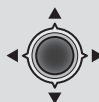
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- ② Välj **"P.MIX1-6"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.





Val av P.MIX

■ Kalla fram inställningsfönstret

- ① Använd **Jog knappen** för att välja önskat P.MIX nummer.
 - ② Kalla fram inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.
- **P.MIX1 ~ 4** (normal typ)
 - **P.MIX5 ~ 6** (kurvtyp)



(P.MIX 1-6)

P. MIX1-6

NOR: 1 MAIL→RUD
 2 INH
 3 RUD→ELE
 4 INH
 CRV: 5 RUD→AIL
 6 RUD→ELE

Till inställningsfönstret för P.MIX1 ~ 4
 Till inställningsfönstret för P.MIX5 ~ 6

(Inställningsfönster för P.MIX1 ~ 4)

P. MIX1

Mixningvärde: RATE → 0% MIX → INH

Offsetvärde: OFFST → 0% TRM → OFF

Val av masterkanal: MASTR → AIL SW → SWB

Val av slavkanal: SLAVE → RUD POSI → NULL

(Masterkanalens aktuella läge)

Aktivering av mixningen

- I läge INH är funktionen inaktiv. I lägena ON och OFF är funktionen aktiv. ON resp OFF är länkat till vald omkopplare.

Trim ON/OFF

- **Omkopplarval**
- **Omkopplarläge**

- Välj objekt med **Jog knappen**.

P.MIX1 ~ 4

■ Aktivering av mixningen

- ① Välj MIX och välj ON eller OFF genom att trycka på + eller - knappen.



- Om mixningen inte skall användas, välj INH.

■ Val av master/slav kanal

- ② Välj önskad MASTR kanal genom att trycka på + eller - knappen.
- ③ Välj önskad SLAVE kanal genom att trycka på + eller - knappen.



- En ratt (VR), digital trimmer (DT5/DT6) eller någon av kanalerna 1 till 10 kan väljas som masterkanal. Om OFS är vald som masterkanal, gäller mixvärdet bara slavkanalen. Med inställt mixvärde, ställer sig slavservot offset med det värdet.

■ Inställning av mixvärde

- ④ Välj RATE objektet och ställ in önskat mixvärde med + eller - knappen för varje riktning på manöverdonet för vald masterkanal.

Inställning : -100 ~ +100%
 Fabriksinställning : 0%

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - knappen.

(Val av omkopplare)

■ Omkopplare för ON/OFF

- ① Välj "SW" objektet och välj omkopplare med + eller - knappen.



Inställning : SwA ~ SwH,
 THR

■ Val av omkopplarläge

- ② Välj "POSI" objektet och välj omkopplarläge för "ON" genom att trycka på + eller - knappen.



- 2-läges : NULL (alltid ON), UP, DOWN
- 3-läges : NULL (alltid ON), UP, UP&D, UP&C, CNTR, C&DN, DOWN
- Trottelspaken: Håll spaken i det läge växling skall ske och spar läget genom att trycka på **Jog knappen** under 1 sekund. (Om **Jog knappen** hålls intryck när redan ett värde är inställt, återgår värdet till NULL.) "ON" kan också väljas med + eller - knappen.





(Inställning referenspunkt för mixningen)

■ **Inställning av referenspunkt**

- ① Välj "OFFST" objektet och håll manöverdonet för masterkanalen i det läge punkten skall vara och tryck på **Jog knappen** under 1 sekund för att spara det nya läget.



(1 sekund)

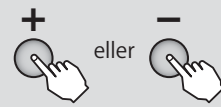
Värde : -100 ~ +100%
(Bara för THR 0 ~ 100%)

Fabriksinställning : 0%

(Masterkanalens trim ingår i mixningen)

■ **Inställning Trim ON/OFF**

- ① Välj "TRM" objektet och välj ON eller OFF med + eller - knappen.



Inställning : OFF, ON

Fabriksinställning : OFF

- Om masterkanalens trim inte skall ingå i mixningen, välj OFF.

OBS!

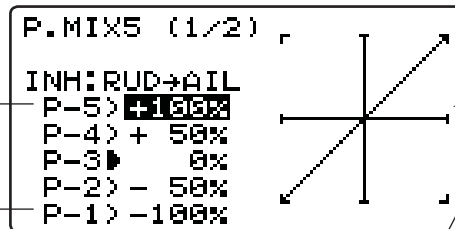
När inställningen är klar, kontrollera noga att mixningen fungerar som tänkt.

(Inställningsfönster för P.MIX5 ~ 6)

- Välj objekt med **Jog knappen**.



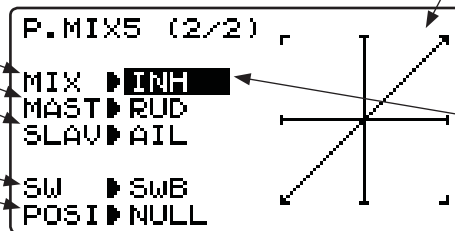
Inställning av 5-punkters kurva



- Kurvan visas i fönstret.

Aktivering av mixningen
Val av masterkanal
Val av slavkanal

Val av omkopplare
Omkopplarläge



- Med INH valt är mixningen inaktiverad. Med ON eller OFF är mixningen aktiverad och styrs av den valda omkopplaren.

P.MIX5 ~ 6

Om inte en 5-punkters mixkurva skall användas, hänvisar vi till beskrivningen av P.MIX1 ~ 4.

■ **Inställning av 5-punkters kurva**

- ① Välj med **Jog knappen punkterna** (P-1 ~ P-5) och ställ in önskat värde för varje punkt med + eller - knappen.



Inställning : -100 ~ +100%
Fabriksinställning : 0%

OBS!

När inställningen är klar, kontrollera noga att mixningen fungerar som tänkt.



AUX-CHAN

AUX kanaler

(Gemensamma)

Funktion

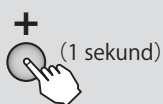
AUX-kanaler (AUX-CH): Definierar förhållandet mellan sändarens manöverdon och kanalerna 5-10.

OBS! Om manöverdonet för en AUX-kanal är en omkopplare och Du sedan använder omkopplaren för andra funktioner (som dual/triple rate eller luftbromsar), kommer varje gång den andra funktionen används, också AUX-kanalen att påverkas.

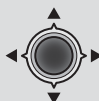
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"AUX-CHAN"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



AUX-CHAN

CH5 ▶ **SwG**
 CH6 ▶ VR
 CH7 ▶ DT5
 CH8 ▶ DT6
 CH9 ▶ SwA
 CH10 ▶ SwD

< AUX kanalernas fabriksinställning >

FLYGPLAN		HELIKOPTER		SEGELFLYGPLAN		MULTIKOPTER	
CH5	SwG (omkopplare_G)	CH5	SwF (omkopplare_F)	CH5	DT5 (trim5)	CH5	SwE (omkopplare_E)
CH6	VR (volume)	CH6	--- (pitch)	CH6	SwG (omkopplare_G)	CH6	SwC (omkopplare_C)
CH7	DT5 (trim5)	CH7	SwC (omkopplare_C)	CH7	SwD (omkopplare_D)	CH7	VR (volume)
CH8	DT6 (Trim6)	CH8	VR (Volume)	CH8	DT6 (trim6)	CH8	DT6 (trim6)
CH9	SwA (omkopplare_A)	CH9	SwA (omkopplare_A)	CH9	SwA (omkopplare_A)	CH9	SwA (omkopplare_A)
CH10	SwD (omkopplare_D)	CH10	SwD (omkopplare_D)	CH10	VR (Volume)	CH10	SwD (Switch_D)

AUX Channel

① Välj kanal med **Jog knappen**.



Inställning : 5 ~ 10ch

② Välj **"SW"** objektet och välj omkopplare med **+ eller - knappen**.



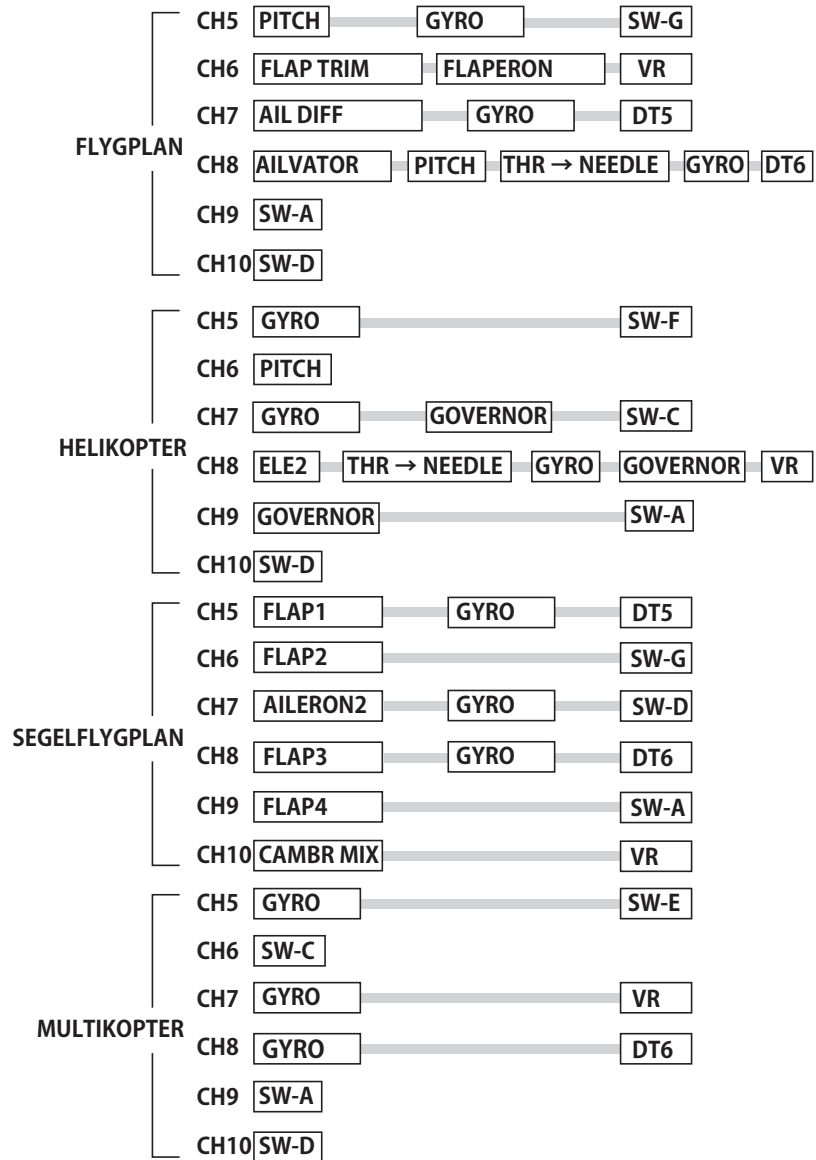
Inställning : NULL, SwA ~ SwH,
VR, DT5, DT6



OBS!

AUX kanalerna prioritet

Lägg aldrig två eller flera funktioner på en kanal.
 En funktion med högre prioritet kan medföra
 att en funktion med lägre prioritet inte fungerar.



Gemensamma funktioner



PARAMETER Parameter funktionen

(Gemensamma)

Funktion

Submenyn PARAMETER: inställning av de parametrar för en modell som troligen bara ställs in en gång för alla.

När typ för en ny modell är vald är troligtvis nästa steg att ställa in rätta parametrar för just den modellen.

Återställning av data (RESET)

Alla programmerade data för aktiv modell återställs till sina fabriksinställningar. RESET återställer *inte*: ATL Trim, TELEMETRY mode, eller STK POSI Alarm.

Modelltyp (TYPE) SWASH : bara helikopter WING : bara segelflygplan

TYPE: Ställer in rätt programmeringsmöjligheter för modelltypen.

T10J sändaren har minne för 30 modeller som var och en kan innehålla:

- Motorflygplan (ACRO) (med flera val av vingtyp och typ av stjärt. Se två skevroderservon, två höjdroderservon, ELEVON och V-TAIL för en närmare beskrivning.)
- Åtta typer av swashplatta för helikopter inklusive CCPM . Se Helikopter MODEL TYPE för detaljer.
- Om gyro CGY750 används, skall typ av swashplatta vara inställd till H-1. (Typ av swashplatta välj sedan i CGY750 gyrot.)
- Fem olika typer av vinge för segelflygplan. Se WING TYPE för detaljer.
- Typ av multikopter.

Innan någon programmering sker, välj först MODEL TYPE som bäst passar den modell som skall programmeras (Varje modellminne kan ha sin egen modelltyp.)

ATL Trim (ATL)

Adjustable Travel Limit (ATL): gör att trottelskanalens (kanal 3) trimspak (THROTTLE TRIM) bara verkar i trottelspakens nedre läge. Förhindrar att maxutslaget förändras vid trimning av tomgång. Är i fabriksinställningen ON. Om kanal 3 används för andra ändamål och trimmen skall fungera som på övriga kanaler, ställ in ATL till OFF. Om ATL funktionen skall vara aktiv i trottelspakens övre läge i stället för det undre, ställ om inställningen av THR-REV. OBS! Inställningen av THR-REV påverkar *alla* modeller i sändaren, inte bara aktiv modell!

LCD kontrast (CONTRAST)

Inställning av LCD fönstrets kontrast.

- Ställ in till lämplig kontrast. Inställningsområde: -10 ~ +10

Bakgrundsbelysning (BACK-LIT)

LCD-fönstrets bakgrundsbelysning kan ställas in.

- ALWAYS / KEY-ON (Lyser för en inställbar tid efter sista knapptryckning.) / OFF

Light tid (LIT-TIME)

Tiden för hur länge bakgrundsbelysningen skall vara på.

- Inställningsområde: 1 ~ 30

Light inställning (LIT-ADJS)

Bakgrundsbelysningens styrka.

- Inställningsområde: 1 ~ 30

Startfönster (HOME-DSP)

Ställer in vad som skall visas i startfönstret

- **Futaba** logo (Fabriksinställning), **USR-NAME** , **RX BATT** , **DT5/DT6** , **THR/PIT** (för helikopter visas läget för trottels och pitch.)



Batterilarm (BATT-ALM)

Välj spänning för batterilarmet efter det batteri som används.

- 4 dtorr batterier ⇒ 4,2V DRY4
- HT5F1800B (NiMH batteri) ⇒ 5,0V NiMH5
- FT2F2100B (Litium ferrit batteri) ⇒ 5,8V LiFe2

Batterilarm med vibrering (BATT VIB)

Batterilarmet gör att sändaren vibrerar.

Buzzer ton (BUZ-TONE)

Piptonens läte när en knapp aktiveras

- Inställningsområde : OFF,1(låg) ~ 100(hög)

Jog knappens navigering (Jog-NAVI)

Blinkning när JOG-knappen manövreras.

Jog lyse (Jog-LIT)

JOG-knappens belysning (OFF/KEY-ON/ALWAYS).

Jog lysets tid (Jog-TIME)

Inställning av hur lång tid JOG-knappen skall lysa.

- Inställningsområde : 1 ~ 30(s)

Inställning av Telemetri mod (TELEMETRY MODE)

Inställning av om telemetri används eller inte. Om 2 mottagare används, välj INH.

- Inställning : ACT / INH

Inställning av mätvärden för Telemetrin (TELEMETRY UNIT)

Inställning om telemetrin skall visa metriska värden

- Inställning : METER / YARD (°C / °F)

Språkval (SPEECH LANGUAGE)

Inställning av vilket språk sändaren använder när telemetrivärdena läses up i hörtelefonen.

- Inställning : Japanska (JPN), Engelska (English)

Inställning av volymen för telemtrivärdena (SPEECH VOLUME)

Inställning av volymen i hörtelefonen.

- Inställning : LOW / HIGH

Inställning av larm för spakläge (STK POSI ALRM)

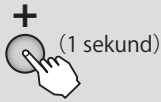
Ett larm kan ställas in när trottelspaken kommer i ett bestämt läge.



Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"PARAMETER"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



PARAMETER		1	2	3	4	5
Återställning	RESET	Execute				
Modelltyp	TYPE	ACROBATIC				
Typ av swashplatta		Om helikopter				
Typ av vinge		Om segelflygplan				
ATLTrim	ATL	ON	(MDL)			

----- sidan 1

● Nästa sida 2 ~ 5

LCD fönstrets kontrast (CONTRAST)	
Bakgrundsbelysning (BACK-LIT)	
Light tid (LIT-TIME)	----- sidan 2
Light inställning (LIT-ADJS)	
Startfönstret (HOME-DSP)	
Batterilarm (BATT ALM)	
Batterilarm med vibrering (BATT VIB)	
Buzzer ton (BUZ-TONE)	----- sidan 3
Jog knappens navigering (JOG-NAVI)	
Jog lyse (JOG-LIT)	
Jog lysets tid (JOG-TIME)	
(TELEMETRI MOD)	
(TELEMETRI ENHET)	----- sidan 4
(SPRÅKVAL)	
(VOLYM)	
Larm för spakläge (STK POSI ALRM)	----- sidan 5

Återställning av data

① Välj **"RESET"** i PARAMETER menyn och tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.



● Meddelandet **"sure?"** blinkar.

② Data återställs genom att trycka på **Jog knappen**.



● Ett pip hörs och meddelandet **"COMPLETE"** visas i fönstret.

Av säkerhetsskäl används ett tvåstegs förfarande. En förändring kan avbrytas genom att när meddelandet "Sure?" visas, en annan parameter väljs med **Jog knappen**. När "COMPLETE" visas är återställningen genomförd.

OBS!

Bara för trottelnkanalen (CH3) är fabriksinställningen REV (reverse). Gör en noggrann kontroll av trottelfunktionen efter en radering. Även efter en radering av modelldata är trottelnkanalen (CH3) reverserad.



Modelltyp

- ① Välj **"TYPE"** objektet och välj sedan typ av modell med **+ eller - knappen**.



- Den valda modelltypen visas i fönstret.

- ② Tryck på **Jog knappen** under en sekund.



- Meddelandet **"sure?"** blinkar.

- ③ Tryck på **Jog knappen** för att slutföra ändringen.



- Ett pip hörs och ändringen är genomförd.

Av säkerhetsskäl används ett tvåstegs förfarande. En förändring kan avbrytas genom att när meddelande "Sure?" visas, en annan parameter väljs med **Jog knappen**. När "COMPLETE" visas är återställningen genomförd.

Inställningar :
ACROBATIC, HELICOPTER, GLIDER, MULTI COPT

Swashplatta (för Heli)

- ① Välj **"SWASH"** objektet och välj sedan typ av swashplatta med **+ eller - knappen**.



Av säkerhetsskäl används ett tvåstegs förfarande. En förändring kan avbrytas genom att när meddelande "Sure?" visas, en annan parameter väljs med **Jog knappen**. När "COMPLETE" visas är återställningen genomförd.

- ② Tryck på **Jog knappen** under en sekund.



- Meddelandet **"sure?"** blinkar.

- ③ Tryck på **Jog knappen** för att slutföra ändringen.



- Ett pip hörs och ändringen är genomförd.

Inställningar : H-1, HR3, H-3, HE3, HN3, H-2, H-4, H4X

Typ av vinge (för segelflygplan)

- ① Välj **"WING"** objektet och välj sedan typ av vinge med **+ eller - knappen**.



Av säkerhetsskäl används ett tvåstegs förfarande. En förändring kan avbrytas genom att när meddelande "Sure?" visas, en annan parameter väljs med **Jog knappen**. När "COMPLETE" visas är återställningen genomförd.

- ② Tryck på **Jog knappen** under en sekund.



- Meddelandet **"sure?"** blinkar.

- ③ Tryck på **Jog knappen** för att slutföra ändringen.



- Ett pip hörs och ändringen är genomförd.

Inställningar : 1AIL, 2AIL, 2A+1F, 2A+2F, 2A+4F

ATL Trim ON/OFF

- ① Välj **"ATL"** objektet och välj sedan mod med **+ eller - knappen**.



Inställningar : ON, OFF
Fabriksinställning : OFF



LCD kontrast

- ① Välj "**CONTRAST**" objektet och ställ sedan in värdet för kontrast med + eller - **knappen**.



Inställningar : -10 ~ +10

Fabriksinställning : 0

Bakgrundsbelysning / Light-tid / Light-inställning

■ Bakgrundsbelysning

Välj "**BACK-LIT**" objektet och välj sedan mod med + eller - **knappen**.



- "**ALWAYS**" : alltid ON
- "**OFF**" : alltid OFF
- "**KEY-ON**" : på efter knapptryckning.

Inställningar :
ALWAYS, OFF, KEY-ON

Fabriksinställning : **ALWAYS**

■ Light-tid

Välj "**LIT-TIME**" objektet och ställ sedan in värdet för tiden med + eller - **knappen**.



- Gäller bara i "**KEY-ON**" mod.

Inställningar : 1 ~ 30(s)
Fabriksinställning : 10(s)

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - **knappen**.

■ Light-adjustment

Välj "**LIT-ADJ**" objektet och ställ sedan in värdet för ljusstyrka med + eller - **knappen**.



- Max ljusstyrka med värdet 30.

Inställningar : 1 ~ 30
Fabriksinställning : 15

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - **knappen**.

Startfönster

- ① Välj "**HOME-DSP**" objektet och välj sedan mod med + eller - **knappen**.



- "**Futaba**" : Futaba logon visas.
- "**USR-NAME**" : Ägarens namn visas.
- "**DT5/DT6**" : Visar läget på trimrarna DT5 och DT6
- "**RX BATT**" : Visar mottagarbatteriets spänning
- "**THR/PIT**" : Visar värdet för trottell och pitch.

Inställningar :
**Futaba, USR-NAME, DT5/DT6,
RX BATT, THR/PIT(*)**

Fabriksinställning : **Futaba**

***THR/PIT** kan bara väljas i HELI mod

Batterilarm, spänning

- ① Välj "**BATT ALM**" objektet och välj sedan spänning med + eller - **knappen**.



- AA alkalin batterier ⇒ 4.2V DRY4
- Futaba HT5F1800B ⇒ 5.0V NiMH5
- Futaba FT2F2100B ⇒ 5.8V LiFe2

Inställningar :
**4,2V 4,6V 5,0V 5,4V 5,8V
6,2V 6,6V 7,0V 7,4V**

*Kurvan för hur batterispänningen sjunker är helt olika för torr- resp laddningsbara batterier. Ställ *alltid* in till den typ av batterier som används.



Batterilarm med vibrering

① Välj "**BATT VIB**" objektet och välj ON eller OFF genom att trycka på + eller – **knappen**.



● ON ⇒ Sändaren vibrerar när larmet går igång.

Inställningar :
ON, OFF

Buzzer ton

① Välj "**BUZ-TONE**" objektet och ändra värdet (tonen) med + eller – **knappen**. Högre värde ger högre ton.



● För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och – **knappen**.

Inställningar :
OFF, 1 ~ 100

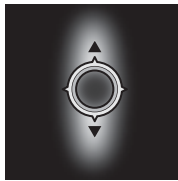
Jog knappens navigering

① Välj "**Jog-NAVI**" objektet och ändra mod genom att trycka på + eller – **knappen**.

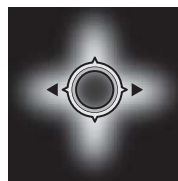


Inställningar :
ON,OFF

Med **NAVI ON**,
blinkar **JOG knappen** när den trycks in.



När en funktion valts som bara verkar vertikalt, blinkar knappen i vertikalled.



När en funktion valts som verkar både vertikalt och horisontalt, blinkar knappen både i vertikal- och horisontalled.

Jog lyse

① Välj "**Jog-LIT**" objektet och välj mod med + eller – **knappen**.



● "**ALWAYS**" : Knappen lyser alltid.
"**KEY-ON**" : Vi manövrering → knappen lyser.
"**OFF**" : Alltid släckt.

Inställningar :
ALWAYS, KEY-ON, OFF
Fabriksinställning : **KEY-ON**



Jog lysets tid

- ① Välj "**Jog-TIME**" objektet och ändra värdet (tid) med + eller - **knappen**.



- Med Jog-Lit ställs tiden in för lyse med "KEY-ON" som vald mod.

Inställningar :

1 ~ 30

Fabriksinställning : 10

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - **knappen**.

Telemetrimod

- ① Välj "**TELEMETRY-MODE**" objektet och välj mod med + eller - **knappen**.



Inställningar :

ACT, INH

Telemetri enhet

- ① Välj "**TELEMETRY-UNIT**" objektet och välj enhet med + eller - **knappen**.



Inställningar :

METER, YARD

Språk

- ① Välj "**SPEECH-LANGUAGE**" och välj språk med + eller - **knappen**.



Inställningar :
Japanese, English

Volym

- ① Välj "**SPEECH-VOLUME**" objektet och ställ in volymen med + eller - **knappen**.



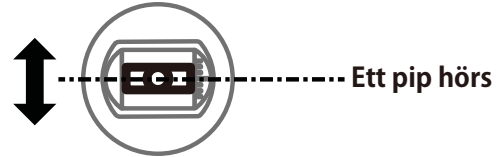
Inställningar :
HIGH, LOW



Larm för spakläge

En signal (ett enkelt pip) kan ges vid ett speciellt läge på trottelspaken.

- Larmfunktionen kan slås på/av via en omkopplare.



Ett pip hörs

Välj "Parameter"

Manövrera med JOG-knappen till sidan 5.

- Välj objekt med Jog knappen.

(STK POSI ALRM)

PARAMETER		1	2	3	4	5
INH ↔ ON/OFF	STK POSI ALRM (MDL)					
Omkopplarval	MODE ▶ ON					
Omkopplarläge	SW ▶ SwA					
Spakläge	POSI ▶ DOWN					
	STICK ▶ 50% (50%)					

- Bara nedan uppräknade parametrar kan återställas med funktionen RESET. (Markeras med MDL)

STK POSI ALRM, Telemetry mode och ATL trim.

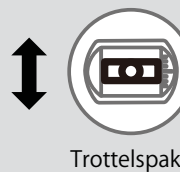
- I läge INH är funktionen inaktiv. I läge ON eller OFF är funktionen aktiverad. ON och OFF är länkat till vald omkopplare.

- Värdet inom parentes är aktuellt läge på trottelspaken.

① Läge på trottelspaken väljs med hjälp av Jog knappen.

PARAMETER		1	2	3	4	5
STK POSI ALRM (MDL)	MODE ▶ ON					
	SW ▶ SwA					
	POSI ▶ DOWN					
	STICK ▶ 45% (45%)					

② Ställ trottelspaken i önskat läge där pipet skall höras.



③ Tryck på Jog knappen och läget på trottelspaken sparas.



Sparar läget på trottelspaken där pipet skall höras.



TELEMETRY Telemetri

(Gemensamma)

Funktion

I fönstret visas olika informationer från mottagaren och larm (med vibrering) kan ställas in beroende på mottagen information. Som ett exempel, kan ett spänningsfall i mottagarbatteriet generera ett larm i sändaren.

- Funktionen kan bara användas i T-FHSS Air mod. S-FHSS systemet kan inte använda telemetri.
- Telemetrisensorer (option) kan monteras i flygplanet och kan överföra olika data till sändaren. (För att avläsa mottagarbatteriets spänning behövs ingen extra sensor.)
- Telemetry funktionen fungerar inte om den inte är inställd på ACT i parametermenyn.
- Om två mottagare används i en modell kan inte telemetriefunktionen användas.

Monitorering av mottagarbatteriets spänning.	→	Ingen inställning behövs. Så snart telemetrin är aktiv så visas värdena.	→	Sid. 64
Monitorering av drivbatteriets spänning.	→	Kabeln CA-RVIN-700 krävs samt viss kabeldragning.	→	Sid. 68
Olika typer av telemetrisensorer.	→	Telemetrisensorer krävs (optioner). Ingen speciell inställning av T10J behövs.	→	Sid. 72 ~ 80
Flera telemetrisensorer av samma typ.	→	Inställning i menyn "Sensor". (Inställning av "slot nr." krävs)	→	Sid. 82
Inställning av larm beroende på värden från sensorerna.	→	Inställningar i "Telemetry" menyn krävs.	→	Sid. 73 ~ 80

Gemensamma funktioner

RX-BATT

● Monitorering av mottagarbatteriets spänning.

I utgångsläget visas mottagarbatteriets spänning i sändarens telemetriefönster.

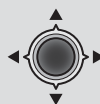
Fönster

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj med hjälp av **Jog knappen "TELEMETRY"** i menyfönstret.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Mottagarbatteriets spänning

TELEMETRY	
RX-BATT	

RECEIVER	

EXT-VOLT	

RECEIVER	

● Visa mottagarspänningen i startfönstret.

PARAMETER
↓
HOME-DSP

↓
Välj "RX BATT" med + eller - knappen.



● Visning av MIN och MAX värdena för mottagarens spänning.

I utgångsläget visas mottagarspänningens min- och maxvärden i sändaren. (Gäller tills de återställs.)

Fönster

Kalla fram inställningsfönstret

① Välj "RX-BATT" i telemetriefönstret med hjälp av **Jog knappen**.

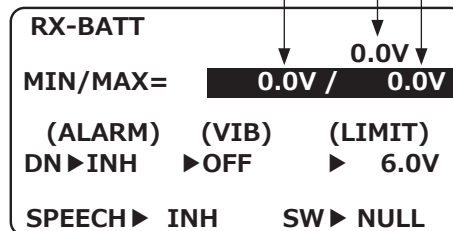


② Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Mottagarspänning MIN

Aktuell mottagarspänning
Mottagarspänning MAX



Återställning av MIN/MAX värdet

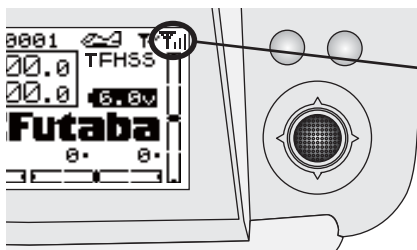
① Välj "MIN/MAX" i RX-BATT fönstret med hjälp av **Jog knappen**.



② Värdena återställs genom att trycka på **Jog knappen** under 1 sekund.



● Ett pip hörs när återställningen är klar.



● Mottagare → Sändare. Signalstyrkan för mottagen signal från mottagaren visas här. Påverkar inte flygningen.

OBS!

Stirra inte på telemetrivärden i sändaren under flygning.

- Att förlora ögonkontakten med flygplanet under flygning kan orsaka haveri.
- Om mätvärden skall kontrolleras under flygning, välj innan flygning upp aktuellt fönster och be någon kollega kontrollera värdena under flygningen.



● Inställning av larm för mottagarens spänning.

Använd inställningen för att få larm om mottagarens spänning sjunker under tillåtet värde. VIB (vibrering) kan också aktiveras så att sändaren vibrerar vid larm.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Välj "RX-BATT" i telemetriefönstret med hjälp av **Jog knappen**.



② Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



DN (down) visar att larmet genereras när spänningen sjunker *under* inställd nivå.

RX-BATT
MIN/MAX= 0.0V / 0.0V
(ALARM) (VIB) (LIMIT)
DN ▶ INH ▶ OFF ▶ 6.0V
SPEECH ▶ INH SW ▶ NULL

Inställning av larm

① I RX-BATT fönstret, välj (ALARM) i menyn med hjälp av **Jog knappen**.

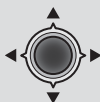


② Välj "ACT" genom att trycka på + eller - knappen.



Inställning av vibrering

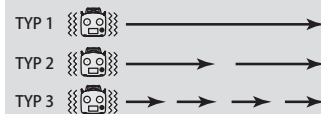
① I RX-BATT fönstret, välj (VIB) i menyn med hjälp av **Jog knappen**.



② Välj någon av "TYP1 ~ TYP3" genom att trycka på + eller - knappen.

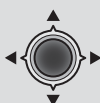


Typer av "VIB"



Inställning av larmgräns

① I RX-BATT fönstret, välj (LIMIT) 0.0V i menyn med hjälp av **Jog knappen**.



② Välj spänning genom att trycka på + eller - knappen.



Inställningar :
3,5V ~ 8,4V

● Inställning av 6.0V, tryck samtidigt på + och - knapparna.




● Lyssna till mottagarens spänning (Speech).

Man kan lyssna till mottagarens spänning med funktionen SPEECH och vanliga hörtelefoner med 3,5mm stift. Funktionen kan slås på/av via en omkopplare.


Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Välj "RX-BATT" i telemetrifönstret med hjälp av **Jog knappen**.



② Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



RX-BATT 0.0V
MIN/MAX= **0.0V / 0.0V**

(ALARM) (VIB) (LIMIT)
DN ▶ INH ▶ OFF ▶ 6.0V

Speech ACT / INH → **SPEECH ▶ INH** SW ▶ NULL ← Vald omkopplare för funktionen till/från.

Speech

① I RX-BATT fönstret, välj (**SPEECH**) i menyn med hjälp av **Jog knappen**.




② Välj "ACT" genom att trycka på + eller - knappen.




Omkopplare

① I RX-BATT fönstret, välj (**SW**) i menyn med hjälp av **Jog knappen**.

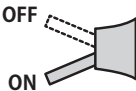
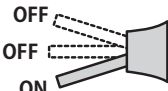


Med omkopplare "NULL" är alltid funktionen aktiverad.

② Välj omkopplare genom att trycka på + eller - knappen.



**Inställningar :
NULL, SWA ~ SWH**

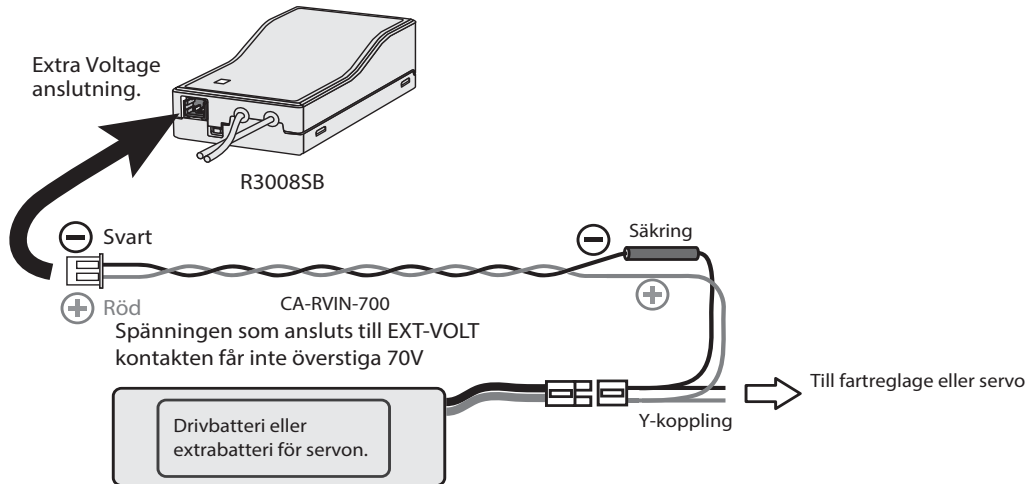
2-läges  **3-läges** 



EXT-VOLT (drivspänning)

Om drivbatteriet ansluts som bilden nedan visar, kan drivbatteriets spänning avläsas i T10J sändarens telemetriefönster.

- Anslutningskabeln CA-RVIN-700 krävs (option).
- Viss lödning av kablage erfordras.



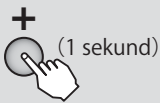
● "EXT-Voltage" fönster

Om batteriet ansluts enligt bilden ovan, kan batteriets spänning avläsas i sändaren.

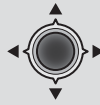
Fönster

Kalla fram inställningsfönstret

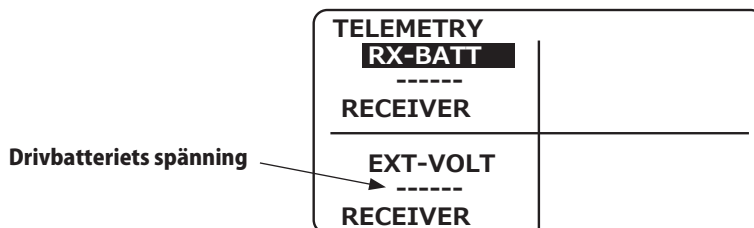
① Kalla fram menyfönstret från startfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



② Välj **"TELEMETRY"** från menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.






● EXT-Voltage MIN/MAX


I utgångsläget visas EXT-voltage min- och maxvärden i sändaren. (Gäller tills de återställs.)

Kalla fram inställningsfönstret

① Välj **"EXT-VOLT"** i telemetriefönstret med hjälp av **Jog knappen**.



② Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



EXT-Voltage MIN Aktuell EXT-Voltage EXT-Voltage MAX

EXT-VOLT 0.0V

MIN/MAX= 0.0V / 0.0V


(ALARM) (VIB) (LIMIT)

DN▶INH ▶OFF ▶0.0V


SPEECH▶ INH SW▶ NULL

Återställning av MIN/MAX värdet

① Välj **"MIN/MAX"** i EXT-VOLT fönstret med hjälp av **Jog knappen**.



② Värdena återställs genom att trycka på **Jog knappen** under 1 sekund.



- Ett pip hörs när återställningen är klar.



● Inställning av larm för EXT-Voltage

Använd inställningen för att få larm om EXT-VOLTAGE sjunker under tillåtet värde. VIB (vibrering) kan också aktiveras så att sändaren vibrerar vid larm.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Välj "EXT-VOLT" i telemetriefönstret med hjälp av **Jog knappen**.



② Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



DN (down) visar att larmet genereras när spänningen sjunker under inställd nivå.

EXT-VOLT
MIN/MAX= 0.0V / 0.0V
(ALARM) (VIB) (LIMIT)
DN ▶ INH ▶ OFF ▶ 0.0V
SPEECH ▶ INH SW ▶ NULL

Inställning av larm

① I EXT-VOLT fönstret, välj (ALARM) i menyn med hjälp av **Jog knappen**.



② Välj "ACT" genom att trycka på + eller - knappen.



Inställning av vibrering

① I EXT-VOLT fönstret, välj (VIB) i menyn med hjälp av **Jog knappen**.

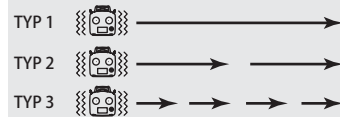


② Välj någon av "TYP1 ~ TYP3" genom att trycka på + eller - knappen.



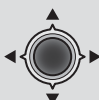
Typer av "VIB"

Om någon av typerna nedan väljs, kommer sändaren att vibrera så länge larmet varar.



Inställning av larmgräns

① I EXT-VOLT fönstret, välj (LIMIT) i menyn med hjälp av **Jog knappen**.



② Välj spänning genom att trycka på + eller - knappen.



Inställningar :

0.0V ~ 70.0V

● Inställning av 6.0V, tryck samtidigt på + och - knapparna.



● Lyssna till EXT-voltage (Speech).

Man kan lyssna till EXT-voltage med funktionen SPEECH och vanliga hörtelefoner med 3,5mm stift. Funktionen kan slås på/av via en omkopplare.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Välj "EXT-VOLT" i telemetriefönstret med hjälp av **Jog knappen**.



② Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



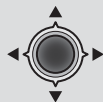
EXT-VOLT
MIN/MAX= 0.0V / 0.0V
(ALARM) (VIB) (LIMIT)
DN ▶ INH ▶ OFF ▶ 0.0V
SPEECH ▶ INH SW ▶ NULL

Speech
ACT / INH

Vald omkopplare för funktionen till/från.

Speech

① I EXT-VOLT fönstret, välj (SPEECH) i menyn med hjälp av **Jog knappen**.

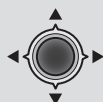


② Välj "ACT" genom att trycka på + eller - knappen.



Omkopplare

① I EXT-VOLT fönstret, välj (SW) i menyn med hjälp av **Jog knappen**.

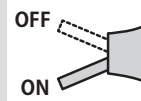


Med omkopplare "NULL" är alltid funktionen aktiverad.

② Välj omkopplare genom att trycka på + eller - knappen.



Inställningar :
NULL, SWA ~ SWH



2-läges



3-läges

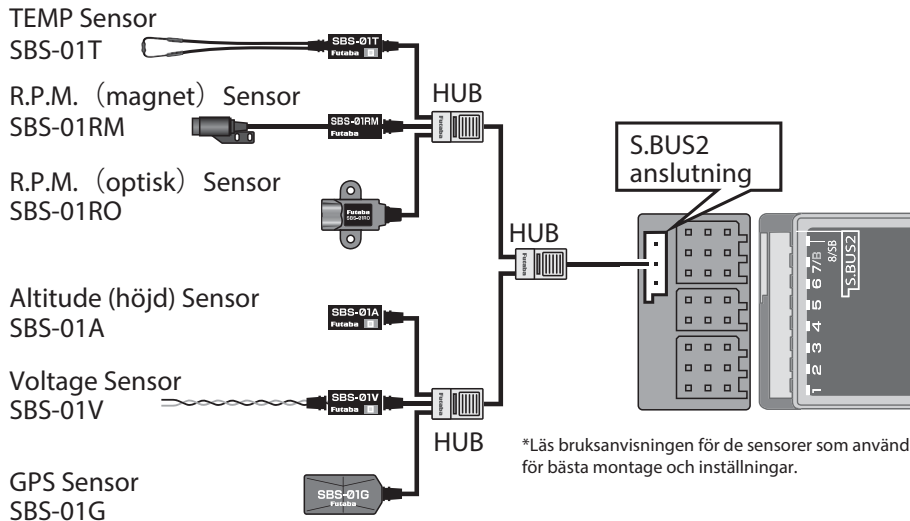


Fönster, inställningar och larm för olika typer av sensorer

Varierande typer av sensorer (säljes separat) kan anslutas till R3008SB mottagarens S.BUS2 anslutning via sk HUB:ar. Informationen från sensorer anslutna vid uppstart kan avläsas direkt så länge inte två sensorer av samma typ är anslutna. (T ex 2 temperatursensorer.)

- Sensorer som kan användas tillsammans med T10J: Futaba SBS-01T, SBS-01RM, SBS-01RO, SBS-01A, SBS-01V, SBS-01G
 - Robbe sensorer som kan användas tillsammans med T10J: Robbe TEMP125, GPS-1675, VARIO-1712, VARIO-1672, CURR-1678
- *Futaba säljer inte Robbe sensorer.

Anslutning av sensorer



Metod

Informationen från sensorerna kan avläsas i telemetrifönstret. Välj sensor med hjälp av Jog knappen. För inställning av vald sensor, tryck på Jog knappen.

- För närmare beskrivning av inställningar hänvisar vi till beskrivningen av (RX-BATT).

- ① Välj "TELEMETRY" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.

TELEMETRY 1 2 3	
RX-BATT	02 TEMP
RECEIVER	SBS-01T
EXT-VOLT	05 R.P.M
RECEIVER	0rpm
	SBS-01RM/O

- ② Välj önskad sensor med hjälp av **Jog knappen** och tryck sedan på **Jog knappen**.

TELEMETRY 1 2 3	
RX-BATT	02 TEMP
RECEIVER	SBS-01T
EXT-VOLT	05 R.P.M
RECEIVER	0rpm
	SBS-01RM/O



Inställning av sensor



TEMP : Fönster för sensorn SBS-01T(Option) och inställning av larm

*En temperatursensor måste vara installerad i modellen.

TEMP är ett fönster för visning av data från en temperatursensor och inställning av denna.

Temperaturen på t ex motor, batteri mm kan visas under flygning.

Om temperaturen blir högre/lägre än inställt värde kan ett larm genereras. Larmet kan också få sändaren att vibrera.

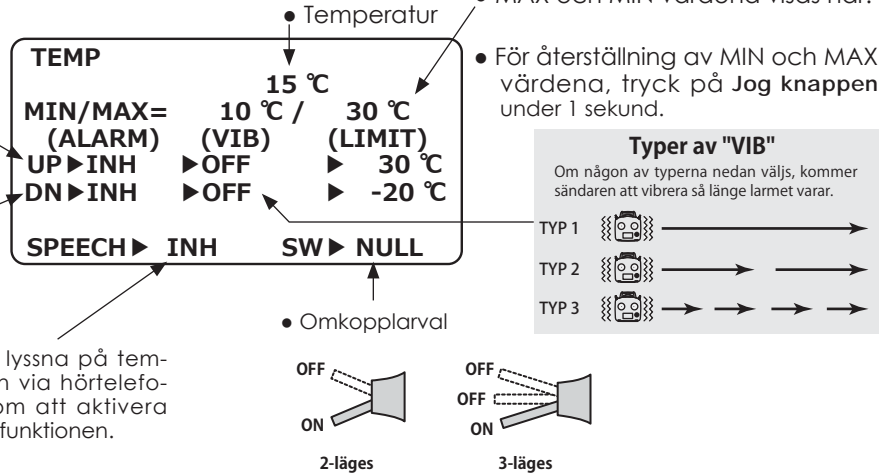
● I vilken enhet värdena skall presenteras ställs in under "TELEMETRY UNIT" i "PARAMETER".

- Välj [TEMP] i TELEMETRY fönstret och kalla fram inställningsfönstret nedan genom att trycka på Jog-knappen.

- "UP" visar att larmet genereras när temperaturen stiger över inställd nivå.

- "DN" (down) visar att larmet genereras när temperaturen sjunker under inställd nivå.

- Man kan lyssna på temperaturen via hörtelefoner genom att aktivera "Speech" funktionen.

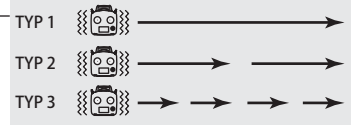


- MAX och MIN värdena visas här.

- För återställning av MIN och MAX värdena, tryck på Jog knappen under 1 sekund.

Typer av "VIB"

Om någon av typerna nedan väljs, kommer sändaren att vibrera så länge larmet varar.



Inställning larm : Övertemperatur

1. Flytta markören till UP: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + eller - knappen.
3. Flytta markören till UP:(LIMIT)[värde]objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller - knappen.
Startvärde: +100°C
Inställningar: -20°C ~200°C
(UP:(LIMIT) ≥ DN:(LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.

(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)

Inställning larm : Undertemperatur

1. Flytta markören till DN: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + eller - knappen.
3. Flytta markören till DN:(LIMIT)[värde]objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller -knappen.
Startvärde: +0°C
Inställningar: -20°C ~200°C
(UP:(LIMIT) ≥ DN:(LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.

(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)



R.P.M : Fönster för sensorn SBS-01RM/RO(Option) och inställning av larm

*En varvtalssensor måste vara installerad i modellen.

RPM är ett fönster för visning av data från en varvtalssensor och inställning av denna.

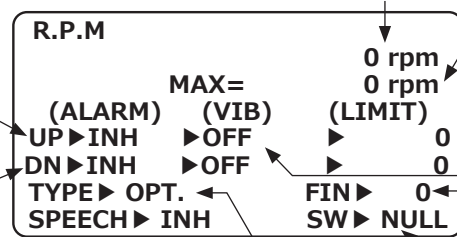
Varvtalet på t ex en motor kan visas under flygning

Om varvtalet blir högre/lägre än inställt värde kan ett larm genereras. Larmet kan också få sändaren att vibrera.

- Välj [RPM] i TELEMETRY fönstret och kalla fram inställningsfönstret nedan genom att trycka på Jog-knappen.

- "UP" visar att larmet genereras när varvtalet stiger över inställt värde.
- "DN" (down) visar att larmet genereras när varvtalet sjunker under inställt värde.

- Man kan lyssna på varvtalet via hörtelefoner genom att aktivera "Speech" funktionen.



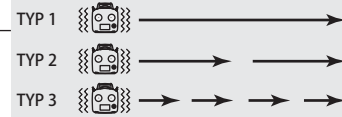
- "MAG.(MAGNETIC)" eller "OPT.(OPTICAL)" ställs in efter den sensor som används.

SBS-01RM : MAGNETIC
SBS-01RO : OPTICAL

- MAX och MIN värdena visas här.
- För återställning av MIN och MAX värdena, tryck på Jog knappen under 1 sekund.

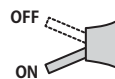
Typer av "VIB"

Om någon av typerna nedan väljs, kommer sändaren att vibrera så länge larmet varar.



- Med "OPTICAL", ställ in antalet blad som sensorn ser.
- Med "MAGNETIC", ställ in utväxlingsförhållandet mellan motor och sensor.

- Omkopplarval



2-läges



3-läges

Inställning larm : Övervarvning

1. Flytta markören till UP: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + eller - knappen.
3. Flytta markören till UP:(LIMIT)[värde]objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller - knappen.
Startvärde: 2000rpm
Inställningar: 0rpm~390 000rpm
(UP:(LIMIT) ≥ DN:(LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.

(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)

Inställning larm : För lågt varvtal

1. Flytta markören till DN: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + eller - knappen.
3. Flytta markören till DN:(LIMIT)[värde]objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller - knappen.
Startvärde: 0rpm
Inställningar: 0rpm~390 000rpm
(UP:(LIMIT) ≥ DN:(LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.

(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)



ALTITUDE : Fönster för sensor SBS-01A / SBS-01G(Option) och inställning av larm

*En höjd- eller GPS sensor måste vara installerad i modellen.

ALTITUDE är ett fönster för visning av data från en höjdsensor eller GPS sensor och inställning av dessa. Modellens flyghöjd kan avläsas i fönstret. Om flyghöjden över- eller understiger inställt värde kan ett larm genereras. Larmet kan också få sändaren att vibrera. När sändaren slås på skall höjdvärdet vara 0m och höjdvärdet refereras sedan från det värdet. Även om flygfältet befinner sig på hög höjd visar alltid höjdvärdet höjden över flygfältet.

Sensorn beräknar höjdvärdet efter atmosfärtrycket som blir lägre ju högre upp man kommer. Notera att höjdvärdet kan variera pga väderförändringar och skall inte tas för ett exakt värde.

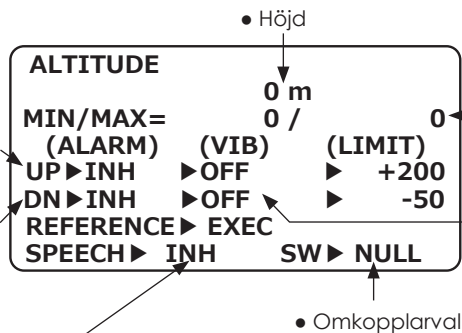
● I vilken enhet värdena skall presenteras ställs in under "TELEMETRY UNIT" i "PARAMETER".

- Välj [ALTITUDE] i TELEMETRY fönstret och kalla fram inställningsfönstret nedan genom att trycka på Jog-knappen.

- "UP" visar att larmet genereras när höjden är över inställt värde.

- "DN" (down) visar att larmet genereras när höjden är under inställt värde.

- Man kan lyssna på höjden via hörtelefoner genom att aktivera "Speech" funktionen.



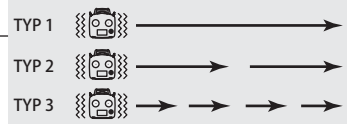
● Omkopparval



- MAX och MIN värdena visas här.
- För återställning av MIN och MAX värdena, tryck på Jog knappen under 1 sekund.

Typer av "VIB"

Om någon av typerna nedan väljs, kommer sändaren att vibrera så länge larmet varar.



Ställ först in referensvärdet för mätningen.

1. Slå på både sändare och mottagare.
2. Flytta markören till [REFERENCE] objektet.
3. Tryck på JOG-knappen under en sekund.

*Atmosfärtrycket varierar pga väder även på samma flygfält. Ställ in före varje flygning.

Inställning larm : Vid höjd över inställt värde

1. Flytta markören till UP: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + eller - knappen.
3. Flytta markören till UP:(LIMIT) [värde] objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller - knappen.
Startvärde: 200m
Inställningar: -500~+5000m
(UP:(LIMIT) \geq DN:(LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.

(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)

Inställning larm : Vid höjd under inställt värde

1. Flytta markören till DN: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + eller - knappen.
3. Flytta markören till DN:(LIMIT) [värde] objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller - knappen.
Startvärde: -50m
Inställningar: -500m~+5000m
(UP:(LIMIT) \geq DN:(LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.

(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)



VARIO : Fönster för sensor SBS-01A / SBS-01G(Optional) och inställning av larm

*En höjd- eller GPS sensor måste vara installerad i modellen.

VARIO är ett fönster för visning av variometerdata från en höjd- eller GPS sensor och inställning av dessa.

Variometerdata för modellen kan avläsas i fönstret under flygning.

Om variometerdata över- eller understiger inställt värde kan ett larm genereras. Larmet kan också få sändaren att vibrera.

● I vilken enhet värdena skall presenteras ställs in under "TELEMETRY UNIT" i "PARAMETER".

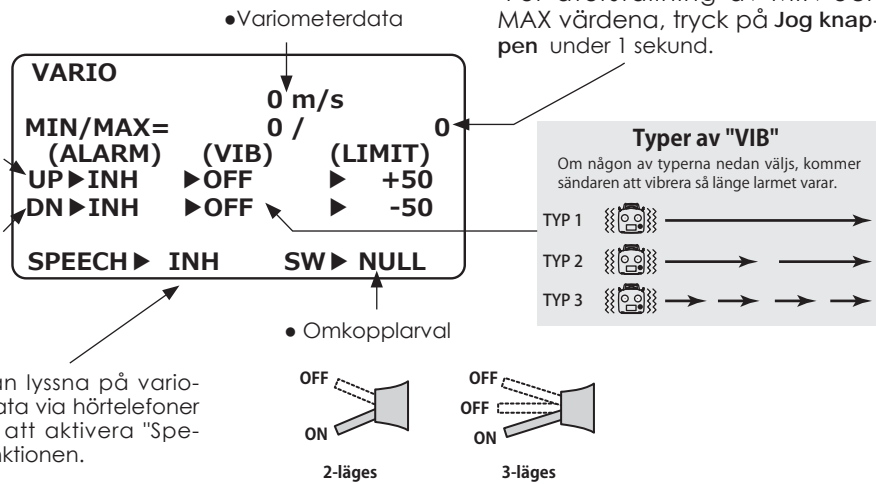
- Välj [VARIO] i TELEMETRY fönstret och kalla fram inställningsfönstret nedan genom att trycka på Jog-knappen.

- MAX och MIN värdena visas här.
- För återställning av MIN och MAX värdena, tryck på Jog knappen under 1 sekund.

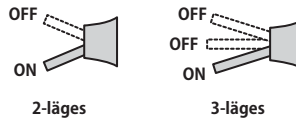
- "UP" visar att larmet genereras när variometerdata är över inställt värde.

- "DN" (down) visar att larmet genereras när variometerdata är under inställt värde.

- Man kan lyssna på variometerdata via hörtelofoner genom att aktivera "Speech" funktionen.



• Omkopplarval



Gemensamma funktioner

Inställning larm : Stiger för snabbt

1. Flytta markören till UP: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + eller - knappen.
3. Flytta markören till UP:(LIMIT)[värde]objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller - knappen.
Startvärde: +50m/s
Inställningar: -150~+150m/s
(UP:(LIMIT) ≥ DN:(LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.
(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)

Inställning larm : Sjunker för snabbt

1. Flytta markören till DN: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + eller - knappen.
3. Flytta markören till DN:(LIMIT)[värde]objektet.
4. Ställ in önskat värde med +eller -knappen.
Startvärde: -50m/s
Inställningar: -150~+150m/s
(UP:(LIMIT) ≥ DN:(LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.
(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)



DISTANCE : Fönster för sensor SBS-01G(Optional) och inställning av larm

*En GPS sensor måste vara installerad i modellen.

Distance är ett fönster för visning av data från en GPS sensor och inställning av denna.

Avståndet till modellen kan avläsas i fönstret under flygning.

Om avståndet över- eller understiger inställt värde kan ett larm genereras. Larmet kan också få sändaren att vibrera.

● I vilken enhet värdena skall presenteras ställs in under "TELEMETRY UNIT" i "PARAMETER".

*Starttid för GPS:en

Det kan ta en liten stund innan GPS:en har hittat tillräckligt många satelliter. Flytta inte på modellen i detta läge. Vänta tills GPS sensorns LED visar fast grönt sken. Om den blinkar grönt håller den fortfarande på att leta efter satelliter.

- Indikator på noggrannheten på GPS signalen. När 3 streck visas är GPS:en klar för användning. Med [REFERENCE] ställs aktuell position in som referenspunkt.
- Välj [DISTANCE] i TELEMETRY fönstret och kalla fram inställningsfönstret nedan genom att trycka på Jog-knappen.
- "UP" visar att larmet genereras när avståndet är över inställt värde.
- "DN" (down) visar att larmet genereras när avståndet är under inställt värde.
- Man kan lyssna på avståndet via hörtelefoner genom att aktivera "Speech" funktionen.

DISTANCE 1 2 G,il

MAX= 0 m ←

(ALARM) (VIB) (LIMIT)

UP▶INH ▶OFF ▶200m

DN▶INH ▶OFF ▶0m

REFERENCE▶ EXEC

SPEECH▶ INH SW▶ NULL

- Aktuellt avstånd
- Visar största avstånd under flygningen.
- För återställning av MAX värdet, tryck på Jog knappen under 1 sekund.

Typen av "VIB"

Om någon av typerna nedan väljs, kommer sändaren att vibrera så länge larmet varar.

TYP 1 →

TYP 2 →

TYP 3 →

- Omkopplarval

OFF

ON

2-läges

OFF

OFF

ON

3-läges

Inställning av referenspunkt

1. Slå på sändaren och modell med GPS sensor.
2. Vänta tills GPS indikeringen visar tre staplar.
3. Flytta markören till REFERENCE [EXEC] och tryck på JOG knappen under en sekund. Modellens aktuella position sparas och avståndet ställs in till 0 m.

*Nu är avståndet till modellen inställt till 0 m.

Inställning larm : För långt borta

1. Flytta markören till UP: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + eller - knappen.
3. Flytta markören till UP:(LIMIT)[värde]objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller - knappen.
Startvärde: 200m
Inställningar: 0~5000m
(UP:(LIMIT) ≥ DN:(LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.

(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)

Inställning larm : För nära

1. Flytta markören till DN: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + eller - knappen.
3. Flytta markören till DN:(LIMIT)[värde]objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller - knappen.

Startvärde: 0m
Inställningar: 0~5000m
(UP:(LIMIT) ≥ DN:(LIMIT))

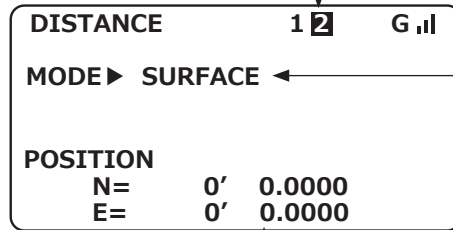
*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.

(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)

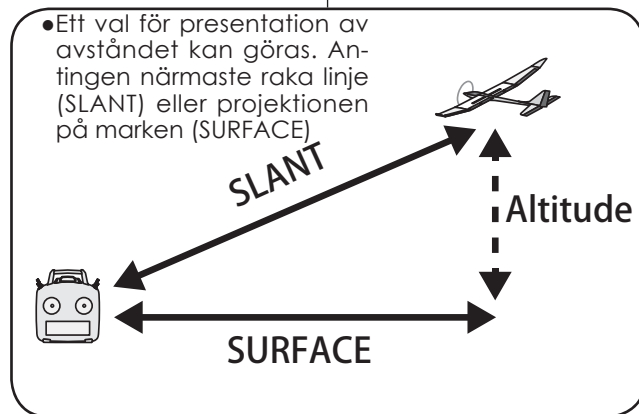


● [DISTANCE] sidan 2

- Välj [DISTANCE] i TELEMETRY fönstret och kalla fram inställningsfönstrets sida 2.
- Tryck på Jog knappen för att kalla fram sidan 2.



- Aktuell position.
N: Nordlig latitud, E: Ostlig longitud
S: Sydlig latitud, W: Västlig longitud



Avståndet kan presenteras på två sätt. Antingen den raka linjen (SLANT) eller projektionen på marken (SURFACE)

1. Välj med hjälp av JOG knappen sidan 2 i "DISTANCE" fönstret.
2. Välj <SLANT> eller <SURFACE> med + eller - knappen.



SPEED : Fönster för sensor SBS-01G(Option) och inställning av larm

*En GPS sensor måste vara installerad i modellen.

SPEED är ett fönster för visning av modellens hastighet och inställning av funktionen.

Flygplanets hastighet kan avläsas i fönstret under flygning.

Efter flygningen kan flygplanets maximala hastighet kontrolleras. Eftersom hastigheten baseras på positionsdata från GPS:en, visas flygplanets hastighet i förhållande till marken (alltså inte "airspeed"). Av den anledningen kommer hastigheten att visa

för litet värde i motvind och för stort värde i medvind.

• I vilken enhet värdena skall presenteras ställs in under "TELEMETRY UNIT" i "PARAMETER".

*Starttid för GPS:en

Det kan ta en liten stund innan GPS:en har hittat tillräckligt många satelliter. Flytta inte på modellen i detta läge. Vänta tills GPS sensorns LED visar fast grönt sken. Om den blinkar grönt håller den fortfarande på att leta efter satelliter.

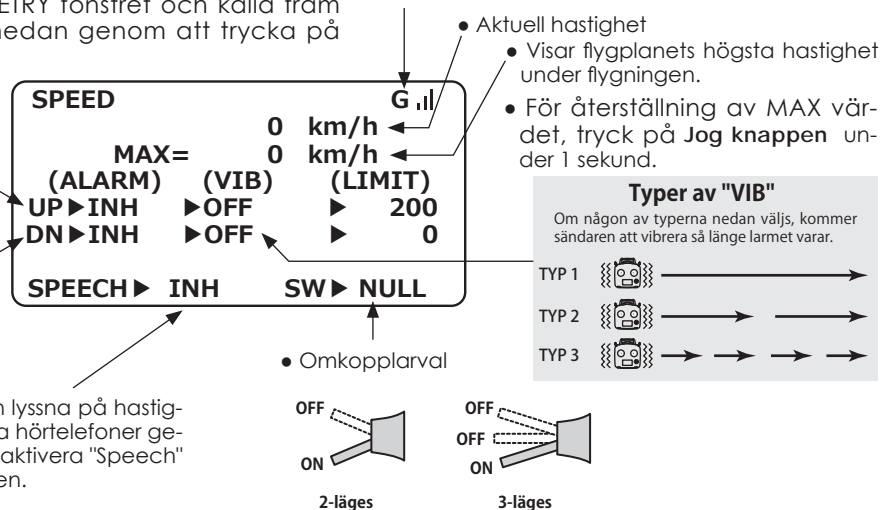
• Indikator på noggrannheten på GPS signalen. När 3 streck visas är GPS:en klar för användning. Med [REFERENCE] ställs aktuell position in som referenspunkt.

• Välj [SPEED] i TELEMETRY fönstret och kalla fram inställningsfönstret nedan genom att trycka på Jog-knappen.

• "UP" visar att larmet genereras när hastigheten överskrider inställt värde.

• "DN" (down) visar att larmet genereras när hastigheten underskrider inställt värde.

• Man kan lyssna på hastigheten via hörtelefoner genom att aktivera "Speech" funktionen.



Inställning larm : För hög hastighet

1. Flytta markören till UP: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + eller - knappen.
3. Flytta markören till UP:(LIMIT)[värde]objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller - knappen.
Startvärde: 200km/t
Inställningar: 0~500km/t
(UP:(LIMIT) ≥ DN:(LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.
(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)

Inställning larm : För låg hastighet

1. Flytta markören till DN: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + eller - knappen.
3. Flytta markören till DN:(LIMIT)[värde]objektet.
4. Ställ in önskat värde med + eller - knappen.
Startvärde: 0km/t
Inställningar: 0~500km/t
(UP:(LIMIT) ≥ DN:(LIMIT))

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.
(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)

*OBS! Larm för hastighet

Eftersom GPS:en visar modellens hastighet i förhållande till marken, kan hastigheten inte användas för stallvarning. Som exempel: En modell som stallar vid 50km/t, kommer att stalla om medvinden är 5km/t eller mer även om 55km/t visas i fönstret.

En modell som går sönder i luften om hastigheten överskrider 400km/t, kommer att gå sönder om motvinden är 30km/t även om bara 370km/t visas i fönstret.



BATTERY / EXT-VOLT: Fönster för sensor SBS-01V(Option) och inställning av larm

*Sensorn SBS-01V måste finnas i modellen.

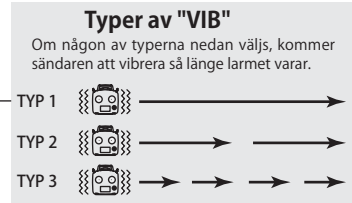
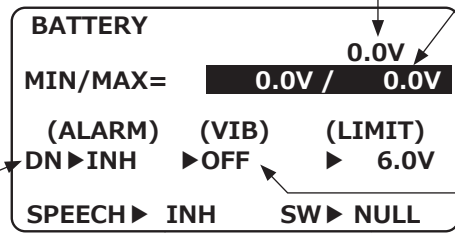
I fönstret kan t ex drivbatteriets spänning visas. För att fungera, måste kopplingen R3008SB ⇔ SBS-01V ⇔ Batteri utföras.

Med sensorn SBS-01V kan två batterier mätas. Drivbatteriet EXT-VOLT. Spänningen på mottagarbatteriet som anslutits med 3-polig kontakt visas här.

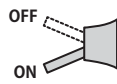
- Välj [BATTERY] i TELEMETRY fönstret och kalla fram inställningsfönstret nedan genom att trycka på Jog-knappen.
- Aktuell batterispänning
- Visar spänningens minsta och högsta värde.
- För återställning av MIN och MAX värdet, tryck på Jog knappen under 1 sekund.

• "DN" (down) visar att larmet genereras när BATTERY spänningen underskrider inställt värde.

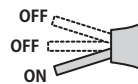
• Man kan lyssna på batterispänningen via hörtelefoner genom att aktivera "Speech" funktionen.



• Omkopplarval



2-läges

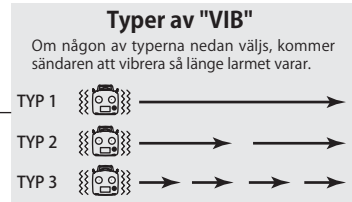
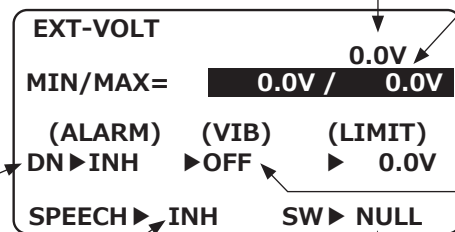


3-läges

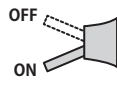
- Välj [EXT-VOLT] i TELEMETRY fönstret och kalla fram inställningsfönstret nedan genom att trycka på Jog-knappen.

• "DN" (down) visar att larmet genereras när EXT-VOLT underskrider inställt värde.

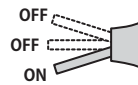
• Man kan lyssna på EXT-VOLT spänningen via hörtelefoner genom att aktivera "Speech" funktionen.



• Omkopplarval



2-läges



3-läges

Gemensamma funktioner

Inställning larm : För låg spänning

1. Flytta markören till DN: (ALARM) objektet.
2. Välj ACT genom att trycka på + eller - knappen.
3. Flytta markören till DN:(LIMIT)[värde]objektet.
4. Ställ in önskat värde med +eller -knappen.
Startvärde: 5V
Inställningar: 3,5~8,4V (BATTERY)
Inställningar: 0~70V (EXT-VOLT)

*Återställ till startvärdet genom att samtidigt trycka på + och - knapparna.

(För att avsluta inmatningen och återgå till utgångsfönstret, tryck på END knappen.)



Sensor Slot

(Gemensamma)

I fönstret kan de sensorer som är anslutna till sändaren registreras. Om bara en sensor av samma typ är ansluten är det bara att ansluta sensorerna till sändarens SBUS.2 kontakt.

Om två eller fler sensorer av samma typ skall användas, måste de registreras här.

[Vad är en "slot"??]

Servona ansluts till kanaler men sensorer använder sk "slot". Slots numreras från **No. 1** till **No. 31**.

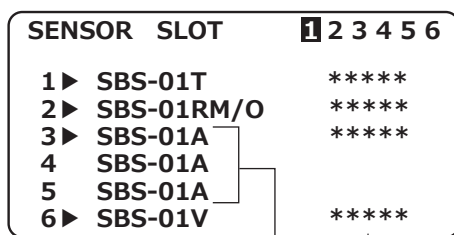
Höjdsensorer, GPS sensorer och andra sensorer kan använda **flera slots**.

När sensorer används som kräver flera slots, kommer de slots som behövs automatiskt att läggas till från det angivna "start slot".

När två eller fler sensorer av samma typ används, måste sensorerna själva ta reda på lediga slots och lagra dessa i sitt minne.

- Välj "SENSOR" i menyn och tryck på **Jog knappen**

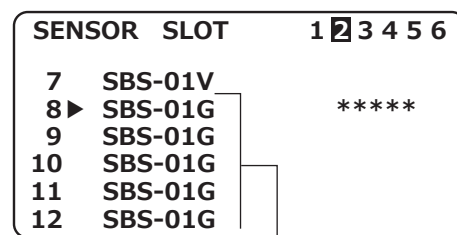
- För **Jog knappen** sidledes för att välja de andra sidorna i fönstret.



- Slot nummer

- SBS-01A använder 3 slots.

- SensorID : Om inte flera sensorer av samma typ använd, behövs inget ID



- SBS-01G använder 8 slots.

< Användbara slot > *Höjdmätare, GPS och andra sensorer som presenterar mycket data kräver många slots.

*Beroende på vilka typer av sensorer som används, kan tillgängliga slots vara begränsade.

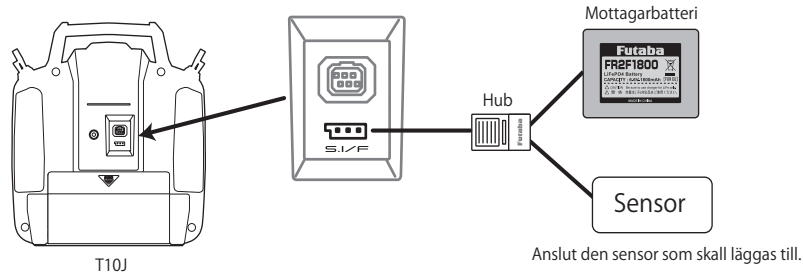
Typ av sensor	Antal slots som krävs	De nummer som kan användas som "start slot"	Säljs i område
TEMP(SBS-01T)	1 slot	1 ~ 31	Globalt
RPM(SBS01RM,SBS-01RO)	1 slot	1 ~ 31	
Voltage(SBS-01V)	2 slot	1,2,3,4,5,6,8,9,10,11,12,13,14,16,17,18,19,20,21,22,24,25,26,27,28,29,30	
Altitude(SBS-01A)	3 slot	1,2,3,4,5,8,9,10,11,12,13,16,17,18,19,20,21,24,25,26,27,28,29	
GPS(SBS-01G)	8 slot	8,16,24	
TEMP125-F1713	1 slot	1 ~ 31	Europa
VARIO-F1712	2 slot	1,2,3,4,5,6,8,9,10,11,12,13,14,16,17,18,19,20,21,22,24,25,26,27,28,29,30	
VARIO-F1672	2 slot	1,2,3,4,5,6,8,9,10,11,12,13,14,16,17,18,19,20,21,22,24,25,26,27,28,29,30	
CURR-F1678	3 slot	1,2,3,4,5,8,9,10,11,12,13,16,17,18,19,20,21,24,25,26,27,28,29	
GPS-F1675	8 slot	8,16,24	



● REGISTER (När flera sensorer av samma typ används.)

Funktionen används för att registrera ytterligare sensorer. Anslut sensorn enligt bilden nedan och fortsätt enligt anvisningen. Sensorns ID registreras i sändaren.

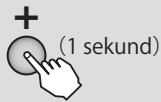
Anslutning av sensor



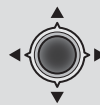
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"SENSOR"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



④ För **Jog knappen** sidledes för att välja bland de 6 sidorna.

SENSOR	SLOT	1	2	3	4	5	6
1 ▶	SBS-01T						*****
2 ▶	SBS-01RM/O						*****
3 ▶	SBS-01A						*****
4 ▶	SBS-01A						*****
5 ▶	SBS-01A						*****
6 ▶	SBS-01V						*****



Vänster 1-gång,
tryck
eller
höger 10-gång,
tryck

SENSOR	SLOT	1	2	3	4	5	6
31	INHBIT						
▶	REGISTER						
▶	SENS SLOT						
▶	INITIALIZE						
▶	ALL CLEAR						

Registrering av sensor

① Välj **"REGISTER"** på sidan 6 i SENSOR SLOT med hjälp av **Jog knappen**.



② Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.



● Meddelandet **"sure?"** blinkar.

③ Tryck på **Jog knappen**.



● Ett pip hörs och registreringen är klar.

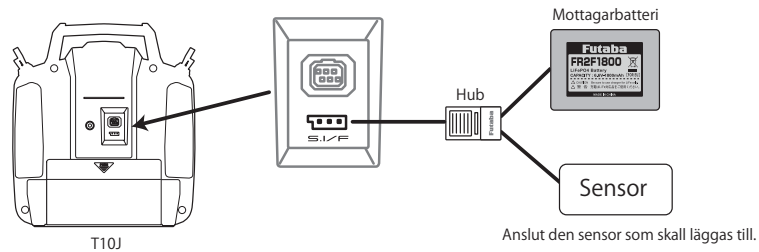
● **"COMU-ERROR"** : Om antalet slots som behövs inte kan tillgodoses, visas meddelandet ovan och registreringen kan inte genomföras.



● SENS SLOT

Med denna procedur ändras "slot nr" för en registrerad sensor.

Anslutning av sensor



Kalla fram inställningsfönstret

① Välj "SENS SLOT" på sidan 6 i SENSOR SLOT med hjälp av **Jog knappen**.

② Tryck på **Jog knappen**.

- Välj **READ** och tryck på **Jog knappen** → "sure?" → tryck på **Jog knappen**.

```

SENSOR SLOT SETTING
  READ
START SLOT = ** → 1
SLOT LENGTH = **
TYPE=    - - - -
ID = * * * * *
  
```

- Markera **Nummer** och välj nummer med **+** eller **- knappen**.

*Se **< Användbara slot >**

- "**COMU-ERROR**" visas om läsningen gick fel.

- När läsningen är OK kommer sensors ID att visas här.



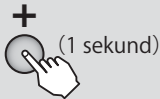
● INITIALIZE

Med funktionen kan inställda värden för sensor och alarm för varje enskilt slot återställas till sina fabriksvärden.

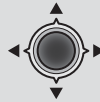
*Slotnumret som sparas i enskild sensor kan inte återställas.

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"SENSOR"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



④ För **Jog knappen** sidledes för att välja bland de 6 sidorna.

SENSOR SLOT 1 2 3 4 5 6

1 ▶	SBS-01T	*****
2 ▶	SBS-01RM/O	*****
3 ▶	SBS-01A	*****
4 ▶	SBS-01A	
5 ▶	SBS-01A	
6 ▶	SBS-01V	*****



Vänster 1-gång, tryck eller höger 10-gång-er, tryck

SENSOR SLOT 1 2 3 4 5 6

31	INHBIT
▶	REGISTER
▶	SENS SLOT
▶	INITIALIZE
▶	ALL CLEAR

Initialize

① Välj med hjälp av **Jog knappen** **"INITIALIZE"** i SENSOR SLOT fönstrets sida 6.



② Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.



● Meddelandet **"sure?"** blinkar.

③ Tryck på **Jog knappen**.



● Initialiseringen är klar när **"COMPLETE"** visas i fönstret.






● ALL CLEAR


Med funktionen ställs alla sensorslot in till INH. Inga sensorer fungerar även om de är anslutna till mottagaren. Alla larminställningar för sensorer raderas.

*Slotnumret som sparas i enskild sensor kan inte återställas.

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.
 
- ② Välj **"SENSOR"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.
 
- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.
 
- ④ För **Jog knappen** sidledes för att välja bland de 6 sidorna.



SENSOR	SLOT	1	2	3	4	5	6
1 ▶	SBS-01T						*****
2 ▶	SBS-01RM/O						*****
3 ▶	SBS-01A						*****
4	SBS-01A						
5	SBS-01A						
6 ▶	SBS-01V						*****




Vänster 1-gång, tryck eller höger 10-gång, tryck

SENSOR	SLOT	1	2	3	4	5	6
31	INHBIT						
▶	REGISTER						
▶	SENS SLOT						
▶	INITIALIZE						
▶	ALL CLEAR						

All clear

- ① Välj med hjälp av **Jog knappen** **"ALL CLEAR"** i SENSOR SLOT fönstrets sida 6.
 
- ② Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.
 

● Meddelandet **"sure?"** blinkar.
- ② Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.
 

● Raderingen är klar när **"COMPLETE"** visas i fönstret.

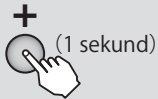


● Manuell tilldelning av slot nummer för en sensor

Ett slotnummer kan tilldelas utan att sensorn ansluts till sändaren. Med manuell tilldelning måste ett nummer för startslot lagras i sensorn.

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



② Välj **"SENSOR"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



④ För **Jog knappen** åt sidan och sändaren söker efter ett ledigt slot (INHIBIT).

SENSOR	SLOT	1	2	3	4	5	6
1 ▶	SBS-01T						*****
2 ▶	SBS-01RM/O						*****
3 ▶	SBS-01A						*****
4 ▶	SBS-01A						
5 ▶	SBS-01A						
6 ▶	SBS-01V						*****



SENSOR	SLOT	1	2	3	4	5	6
13	SBS-01G						
14	SBS-01G						
15	SBS-01G						
16	INHIBIT						
17	INHIBIT						
18	INHIBIT						

Gemensamma funktioner

Tilldelning av slot

① När ett "INHIBIT" slot väljs och **Jog knappen** trycks in, kommer en lista på sensorer som kan tilldelas det slot:et att visas.



*Se tabellen över **<Användbara slot>**.

② Välj önskad sensor och tryck på **Jog knappen**.



③ Tryck på **END knappen**.





SBUS LINK Inställning av S.BUS servo

(Gemensamma)

Funktion

Ett S.BUS servo kommer ihåg vilken kanal det skall svara för och andra inställningar. Inställning av ett S.BUS servo kan ske från ett fönster i T10J om servot ansluts enligt nedan.

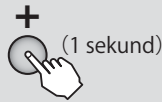
* För vissa S.BUS(2) servon finns funktioner som inte kan användas. Om en funktion inte kan användas kommer fönstret att ändras. (Bara de funktioner som kan användas visas.)

* När en läsning av servots inställningar enligt föregående figur är klar, kan servot manövreras från sändaren och ev inställning kontrolleras.

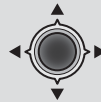
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"SBUS LINK"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



S.BUS SX

MODE IN

PLEASE DO NOT YET
CONNECT A SERVO

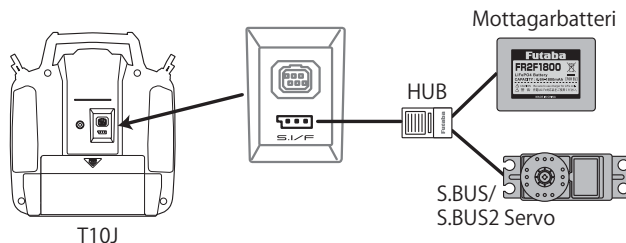
④ Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.



(1 sekund)

S.BUS SX
(NO LINK)
READ

⑤ Anslutning av ett S.BUS servo som skall ställas in.



OBS!

- Anslut inte servot innan "MODE IN".
- Servot kan vibrera och gå sönder.

Inställning av ett S.BUS Servo

⑤ Välj **"READ"** med hjälp av **Jog knappen** och tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.



⑥ När READ är färdigt, har sändaren läst data från S.BUS servot och möjliga inställningar visas.

* **"COMU-ERROR"**:
Läsningen fungerade inte. Kontrollera servot och anslutningen.

⑦ Ställ in parametrarna för S.BUS servot.

⑧ Välj **"WRITE"** och tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.



När **"COMPLETE"** visas är inställningen av servot klar.

Nästa sida. Funktioner hos S.BUS servon

Gemensamma funktioner



Beskrivning av parametrarna hos ett S.BUS Servo

*Alla funktioner finns inte för alla typer av servon.

• ID

Visar servots ID-nummer och kan inte ändras.

• Channel

Vilken kanal servot skall svara för. Ange alltid en kanal för servot.

• Reverse

Vändning av servots rotationsriktning.

• Servo type

Om "Retractable" är valt och servot stått stilla i mer än 30 sekunder, kommer "Dead Band" värdet att bli större och förhindrar därmed att servot drar för mycket ström om det stångar mot ett mekaniskt stopp. När en ny order kommer till servot, återtar det sin normala funktion. När servot används för landställ, välj typen "Retractable". Ställ också in servoutslaget så det passar mekaniken.

• Soft Start

Förhindrar att servot rycker till när spänningen slås på. Servot intar lugnt sitt läge vid påslag.

• Stop Mode

Servots läge vid bortfall av signal kan ställas in. Inställningen "Hold" håller kvar servot i sitt senaste läge med godkänd signal. Fungerar med system som inte har "Fail Safe".

• Smoother

Inställningen påverkar servots följsamhet mot spakens rörelse. Inställningen "Smooth" används för normal flygning. Ställ in till "OFF" mod när snabb respons krävs, som för t ex 3D flygning.

• Neutral Offset

Servots neutralläge kan förändras. Vid stora värden begränsas servots utslag åt endera hållet.

• Speed Control

Hastigheten på ett servo kan ställas in. Om en funktion styrs av flera servon kan hastigheten hos dessa servon matchas till varandra. Fungerar om belastningen på servot underskrider max vridmoment.

Hastigheten hos servot kan aldrig bli högre än vad servot är konstruerat för, även om drivspänningen ökas.

• Dead band

Vinkeln för "Dead band" när servot står stilla kan ställas in.

(Förhållandet mellan inställningen av värdet för "Dead band" och servots funktion)

Small → "Dead band" vinkeln är liten och servot reagerar för små signalförändringar.

Large → "Dead band" vinkeln är stor och servot reagerar inte för små signalförändringar.

OBS! Om "Dead band" vinkeln är för liten, kommer servot att arbeta hela tiden och dra mycket ström. Servots livslängd minskar också.

• Travel Adjust

Servoutslaget åt båda hållen från neutralläget kan ställas in oberoende av varandra.

• Boost

Den minsta ström som kan ges till servomotorn vid start kan ställas in. Ytterst små spakutslag startar inte alltid servot. Stora värden på "Boost" kan ge intrycket av att "Dead band" är ökat. Servomotorn kan startas omedelbart genom att ange minsta värdet för start av servomotorn.

(Förhållandet mellan inställningen av värdet för "Boost" och servots funktion)

Small → Servomotorn startar direkt och ger servot en mjuk gång.

Large → Servot är starkt från början och vid minsta utslag. Om belastningen är hög kan servorörelsen bli grov.



• **Boost ON/OFF**

OFF : Boost är " ON" vid små och långsamma servoutslag (normalinställning).

ON : Alltid " ON" (ger snabba servosvar).

• **Damper**

Servot beteende när servot skall stoppas kan ställas in.

När värdet ställs in lägre än standardvärdet kommer servot först att gå för långt för att sedan backa till rätt position (overshot). Om värdet ställs in högre än standardvärdet kommer servot att bromsa in före det nått sin rätta position.

Det kan vid vissa tillfällen vid hög belastning hända att servot oscillerar. Även om parametrarna " Dead band" , " Stretcher" , " Boost" mm kan fungera, ändra värdet på " Damper" till ett högre värde.

(Förhållandet mellan inställningen av värdet för "Damper" och servots funktion)

Small → Om " overshoot" önskas, ställ in värdet så att servot inte oscillerar.

Large → Om servot skall bromsa in mjukt till sitt rätta läge. Servosvaret kan upplevas som slött.

OBS! Vid låga värden kommer servot att dra mera ström och livslängden minskar.

• **Stretcher**

Servots hållfunktion kan ställas in. Vridmomentet med vilket servot försöker att återta sin hållposition när det förts ur läge kan ställas in.

Kan ställas in för att stoppa ev oscillering mm.

[Förhållandet mellan inställningen av värdet för " Stretcher" och servots funktion]

Small → Servots hållkraft minskar.

Large → Servots hållkraft ökar.

OBS! Med höga värden drar servot mer ström.

• **Buzzer**

Om servot får ström innan det fått signal från mottagaren, kommer servot att surra med ca 2,5 Hz.

Om sändaren stängs av innan servot stängs av → Servot kommer att surra med 1,25 Hz till spänningsmatningen till servot stängs av.

(Anslut inte eller ta bort servot från en spänningssatt mottagare. Servot kan surra pga fel startsekvens)

* Ljudet genereras genom att vibrera servomotorn.

Servona drar ström och genererar värme. Låt inte servona generera ljudet för länge.



MDL-TRANS Överföring av modelldata

(Gemensamma)

Funktion

Överföring av modelldata mellan två st T10J sändare är möjlig. Data överförs via radio. MDL-TRANS funktionen överför data för aktuell modell till annan T10J sändare. I den mottagande sändaren, skrivs all inprogrammerad data över för aktuell modell.

*Under överföringen fungerar inte T10J på normalt sätt.

OBS!

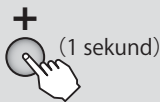
Kontrollera alltid roderutslag och andra funktioner efter en överföring och innan flygning.

OBS: Under överföringen måste sändarna befinna sig inom 2 meters avstånd från varandra.

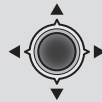
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"MDL-TRANS"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av sändning/mottagning.

MDL-TRANS

MODE ▶ **TRANSFER**

▶ Execute

NO: 1 MODEL-0001 →→→→

MODE :
TRANSFER Sändaren som innehåller data som skall överföras
RECEIVE Sändare som skall ta emot data

Gemensamma funktioner

Överföring av data

● Under överföringen måste sändarna befinna sig inom 2 meters avstånd från varandra.

① I båda T10J, ställ med **+ eller - knapparna** in till **"TRANSFER"** resp. **"RECEIVE"**.



- **"TRANSFER"** : data som skall överföras
- **"RECEIVE"** : Sändare som skall ta emot data

Inställningar : **TRANSFER, RECEIVE**

② Välj **"Execute"** med hjälp av **Jog knappen**.



③ Tryck på **Jog knappen** [på båda T10J sändarna].



- **"COMPLETE"** visas i fönstret och överföringen är klar.

● Överföring från en T8J till en T10J är möjlig. På den mottagande sidan, välj TYPE till **"T8J"** med hjälp av **+ eller - knappen**. Data kan inte överföras från en T10J till en T8J.

● Om ingen data överförs, kommer den mottagande T10J att övergå till normal mod efter ca 10 sekunder. I detta läget kommer **"Failure"** att visas i fönstret.



TRAINER

Lärare/elev (dubbelkommando)

(Gemensamma)

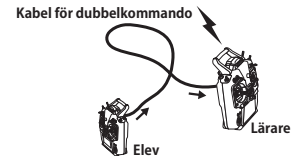
Funktion

De kanaler som eleven skall styra kan väljas och på så sätt kan svårighetsgraden anpassas till elevens förutsättningar.

En speciell kabel för dubbelkommando (tillbehör) kopplar samman lärar- och elevsändaren. Eleven styr utvalda kanaler när läraren aktiverar en omkopplare. Om eleven hamnar i svårigheter kan läraren omedelbart ta över flygningen.

- Varje kanal kan ställas in i fyra moder.
- Omkopplaren för funktionen är omkopplare H.

När lärare/elev funktionen används är kvickrollfunktionen automatiskt avstängd.



OBS!

Använd lärare/elev funktionen under nedanstående förutsättningar:

- Om lärarsändaren är en T10J, ställ in elevsändaren till PPM modulation (för vanliga sändare). (Om elevsändaren också är en T10J, behöver ingen modulation ställas om. T10J sändaren levererar alltid PPM signaler i lärare/elev uttaget)
- Kontrollera före flygning att elevens kanaler fungerar som tänkt.
- Se till att kabeln för dubbelkommando har tillräcklig längd och att den inte hoppar ur under flygningen.
- Ta alltid ur sändarmodulen ur elevsändaren. (Om den har sändarmodul)
- Slå aldrig på strömbrytaren på elevsändaren.

"Trainer" funktionens olika moder

- FNC mod: Elevsändaren använder lärarsändarens inställningar för mixning. (Elevsändaren skall före ställas in till sina fabriksinställningar.)
- MIX mod: Elevens kommandon mixas med lärarens kommandon. Läraren kan korrigera elevens kommandon. I denna mod är elevens påverkan nedställd för att inte överstyra servona. Elevens påverkan kan också ställas in. (Elevsändaren skall före ställas in till sina fabriksinställningar.)
- NOR mod: Elevsändaren styr kanalen. (Lärar- och elevsändaren skall vara inställda på samma sätt.)
- OFF mod: Elevsändaren kan inte påverka kanalen. Kanalen kan bara styras av läraren.

Kanaler som inte finns i elevsändaren, kontrolleras alltid av lärarsändaren oberoende av ovanstående inställningar. Om en annan modell aktiveras, stängs "Trainer" funktionen av med inställningarna av kanalerna bibehålls.

Exempel på användning

- Med kanalerna för pitch/trottel i FUNC mod, kan helikopterträning ske med en 4-kanals elevsändare.
- Läraren kan ställa in den kanal/kanaler som elevens färdigheter medger till "NORM" mod och de övriga till "OFF" mod.

◆ Kablar för dubbelkommando

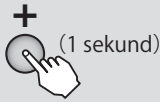
Lärare	Elev	Kabel
10J	10C, 9C, 7C, 6EX, 4EX	T12FG (FUTM4405)
	18MZ, 14MZ, 14SG, FX-22, 12Z, 12FG, 8FG, 10J , 8J, 6J	T12FG (FUTM4405) och 9C (FUTM4415)
18MZ, 14MZ, 14SG, FX-22, 12Z, 12FG, 8FG, 10C, 9C, 7C, 8J, 6J, 4EX	10J	



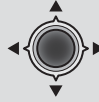
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"TRAINER"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



("Trainer", lärare/elev funktionen)

● Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

▲ **Aktivering av funktionen**



Kanal

TRAINER	
1: AIL	FNC
2: ELE	FNC
3: THR	FNC
4: RUD	FNC
5: GER	OFF
6: FLP	OFF
7: AUX 1	OFF
8: AUX 2	OFF

● Mod för kanalerna

Mod för kanal Elevpåverkan (i MIX mod)

< Kanal/funktion >

FLYGPLAN		HELIKOPTER		SEGELFLYGPLAN (AF2)		MULTIKOPTER	
1: AIL (Skevroder)	6: FLP (Flap)	1: AIL (Skevroder)	6: PIT (PITCH)	1: AIL (Skevroder)	6: FL2 (Flap2)	1: AIL (Skevroder)	6: AUX
2: ELE (Höjdroder)	7: AUX	2: ELE (Höjdroder)	7: AUX	2: ELE (Höjdroder)	7: AI2 (Skevroder2)	2: ELE (Höjdroder)	7: AUX
3: THR (Trottel)	8: AUX	3: THR (Trottel)	8: AUX	3: MOT (Motor)	8: AUX	3: THR (Trottel)	8: AUX
4: RUD (Sidroder)		4: RUD (Sidroder)		4: RUD (Sidroder)		4: RUD (Sidroder)	
5: GER (Landställ)		5: GYR (GYRO)		5: FLP (Flap)		5: MOD (Mode)	

*Kanal 9 & 10 kan inte ingå i "trainer" funktionen.

Lärare/elev funktionen

■ **Aktivering av funktionen**

① Välj **"OFF"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



● Om funktionen inte skall användas, välj **"INH"**.

■ **Inställning av mod**

② Välj mod med **+** eller **- knappen**.



Inställningar : **OFF, NOR, FNC, MIX,**
Fabriksinställning : **OFF**

(Om **MIX** mod vald)

■ **Elevpåverkan**

③ Välj kanal med hjälp av **Jog knappen**. Ställ in önskat mixvärde med **+** eller **- knappen**.

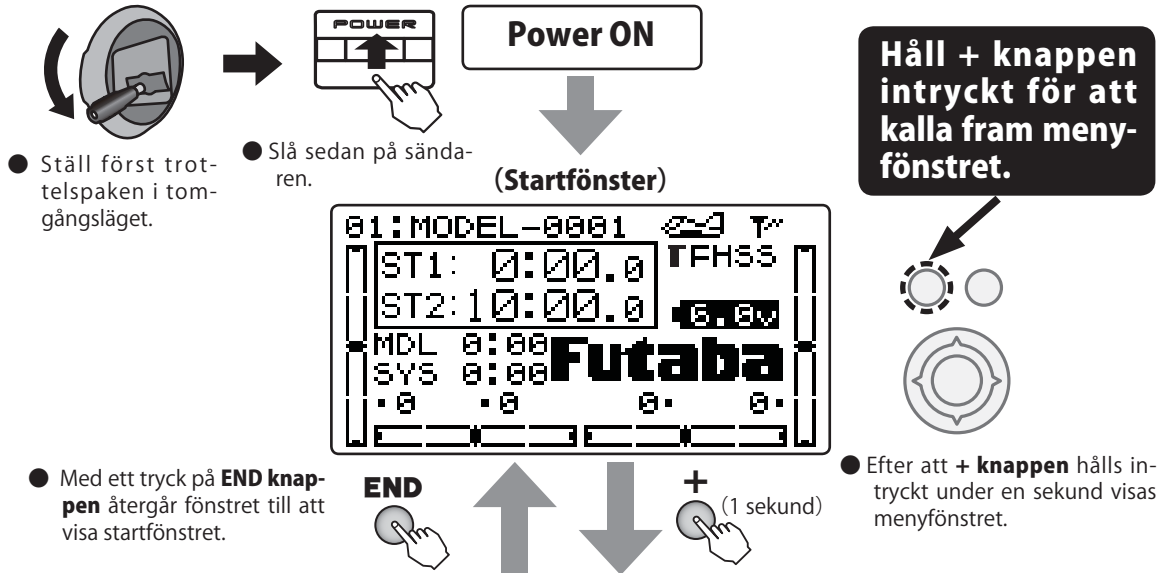
Inställning : **0 ~ 100%**

Fabriksinställning : **30%**



Funktioner för flygplan

Inställningsfönstren för de olika funktionerna kallas fram i menyerna nedan. Funktionerna för flygplan (ACROBATIC) visas här.



MENY

MENY 1/3

MENY 2/3

MENY 3/3

MENU	1 2 3
▶ MDL-SEL	▶ END POINT
▶ MDL-NAME	▶ TRIM
▶ FAIL SAFE	▶ SUB TRIM
▶ REVERSE	▶ P.MIX1-6
▶ TIMER	▶ AUX-CHAN
▶ SERVO	▶ PARAMETER

MENU	1 2 3
▶ TELEMETRY	▶ AIL→RUD
▶ SENSOR	▶ V-TAIL
▶ SBUS LINK	▶ GYRO SENS
▶ MDL-TRANS	▶ ELEVON
▶ TRAINER	▶ AILVATOR
▶ AIL-DIFF	▶ THR→NEEDL

MENU	1 2 3
▶ D/R,EXPO	▶ THR.CUT
▶ FLAPERON	▶ IDLE DOWN
▶ AIR-BRK	▶ SNAP ROLL
▶ FLAP→ELE	▶ THR-CURVE
▶ ELE→FLAP	▶ PIT-CURVE
▶ FLAP TRIM	▶ THR DELAY

(Val av funktion)

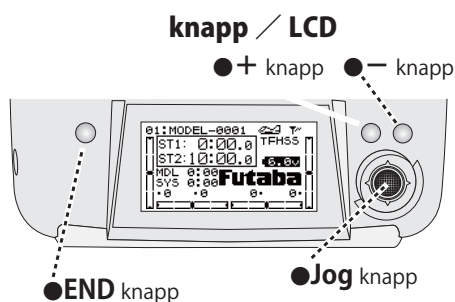
● Flytta markören (omvänd text) uppåt, neråt, höger eller vänster med hjälp av **Jog knappen** och välj funktion. Markören kan flyttas över flera sidor.

(Kalla fram inställningsfönstret)

● Tryck på **Jog knappen** för att öppna inställningsfönstret.

Flygplan

93



Se "Gemensamma funktioner" för beskrivning av dessa funktioner.

■ Funktion

MENY1/3	
MDL-SEL (Sid 38)	Val av modell / Kopiering av modell / Radering av modelldata / Mottagare / Länkning
MDL-NAME (Sid 41)	Modellnamn / Användarnamn
FAIL SAFE (Sid 43)	FailSafe
REVERSE (Sid 45)	Servonas rotationsriktning
TIMER (Sid 46)	Timer
SERVO (Sid 47)	Servo monitor / Servotest
END POINT (Sid 48)	Ändlägesjustering
TRIM (Sid 49)	Återställning av trimrar / Trimsteg
SUB TRIM (Sid 50)	Subtrim
P.MIX1-6 (Sid 51)	Programmerbar mixning 1 ~ 6
AUX-CHAN (Sid 54)	AUX kanaler
PARAMETER (Sid 56)	Radering av modelldata / Modelltyp / ATL trim / LCD kontrast / Bakgrundsbelysning: mod, tid, mm / Startfönster / Batterilarm / Batteri vibrering / Summertone / Jog riktning / Jog lyse / Jog tid / Telemetri : mod, enhet / Tal : språk, volym / larm för spakläge

MENY2/3	
TELEMETRY (Sid 64)	Telemetrifönstret / Inställning av larm
SENSOR (Sid 81)	Telemetri sensorer
SBUS LINK (Sid 87)	Inställning av S.BUS servo
MDL-TRANS (Sid 90)	Överföring av data lellan 10J eller 8J
TRAINER (Sid 91)	Lärare/elev
AIL-DIFF (Sid 95)	Differentiella skevroder
AIL → RUD (Sid 96)	Skevroder → sidroder
V-TAIL (Sid 97)	V-Tail
GYRO SENS (Sid 98)	Gyro mixning
ELEVON (Sid 99)	Elevon
AILVATOR (Sid 100)	Ailvator
THR → NEEDL (Sid 101)	Trottel → nål mixning

MENY3/3	
D/R, EXPO (Sid 102)	Dual rate / EXPO
FLAPERON (Sid 104)	Flaperon
AIR-BRK (Sid 106)	Luftbromsar
FLAP → ELE (Sid 108)	Flaps → höjdroder mixning
ELE → FLAP (Sid 109)	Höjdroder → Flaps mixning
FLAP TRIM (Sid 110)	Flap trim
THR.CUT (Sid 111)	Motoravstängning
IDLE DOWN (Sid 113)	Lägre tomgång
SNAP ROLL (Sid 114)	Kvickroll
THR-CURVE (Sid 115)	Trottelkurva
PIT-CURVE (Sid 116)	Pitchkurva
THR DELAY (Sid 117)	Fördröjning av trotteln



AIL-DIFF

Differentiella skevroder

(ACROBATIC)

Funktion

Vänster och höger skevroder kan justeras individuellt. Funktionen kräver en vinge med 2 skevroderservon.



OBS : Funktionen Ail-Diff kan inte användas samtidigt med någon av funktionerna Flaperon eller Elevon. Om annan funktion redan är aktiv, visas meddelandet "Other WING mix "ON". Efter det att konkurrerande funktion ställts till "INH", ställ in funktionen Ail-Diff till "ACT".

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.




② Välj **"AIL-DIFF"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.





Skevroder1 (CH1) värde
Skevroder2 (CH7) värde

ACT/INH →

AIL-DIFF

MIX ▶ INH

(L) (R)

RATE-AIL1 ▶ +100% +100%

AIL2 ▶ +100% +100%

● Ställ in till "ACT" för att aktivera funktionen.

(Skevroder)

L : Vänster skevroderutslag

R : Höger skevroderutslag

● Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

Differentiella skevroder

■ Aktivering av funktionen

① Välj **"MIX"** objektet och växla till **"ACT"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



● Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Värde för skevroder

② Välj **"RATE-AIL1"** objektet, för skevroderspaken fullt åt höger och vänster och ställ in servoutslagen med **+ eller - knapparna**.



Inställning : **-120 ~ +120%**
Fabriksinställning : **+100%**

● För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår. (Ställ in **"RATE-AIL2"** på samma sätt som ②.)

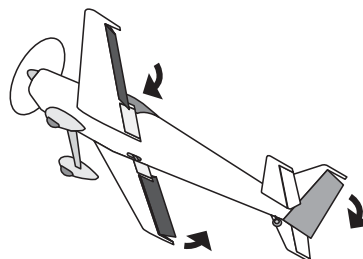


AIL → RUD Skevroder → Sidroder mixning (ACROBATIC)

Funktion

Använd funktionen när skevroder skall mixas till sidroder. Modellen kan göra snävare svängar.

- Om länkage mm gör att mixningen går åt fel håll går det att ställa om med polariteten på mixvärdet.



Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.
 
- ② Välj **"AIL → RUD"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.
 
- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.
 

Aktivering av funktionen

Mixvärde

AIL → RUD

MIX ▶ INH

RATE ▶ ~~50%~~

• Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.


• Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

Flygplan

Skevroder → Sidroder mixning

■ Aktivering av funktionen

① Välj **"MIX"** objektet och växla till **"ACT"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



• Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Mixvärde

② Välj **"RATE"** objektet och ställ in önskat värde med **+ eller - knapparna**.



Inställning : **-100 ~ +100%**
 Fabriksinställning : **+50%**

• För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.



V-TAIL

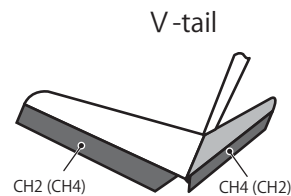
V-Tail

(ACROBATIC)

Funktion

Funktionen används för modeller med V-tail där sid- och höjdroder är kombinerade.

OBS : Funktionen V-TAIL kan inte användas samtidigt med någon av funktionerna Ailevator eller Elevon. Om annan funktion redan är aktiv, visas meddelandet "Other WING mix "ON". Efter det att konkurrerande funktion ställts till "INH", ställ in funktionen V-TAIL till "ACT".



	CH2 Servo	CH4 Servo
Höjdroder	ELE1	ELE2
Sidroder	RUD2	RUD1

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"V-TAIL"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen

V-TAIL
MIX ▶ INH

ELE1 värde → RATE-ELE1 ▶ + 50%
ELE2 värde → ELE2 ▶ - 50%

RUD2 värde → RUD2 ▶ + 50%
RUD1 värde → RUD1 ▶ + 50%

● Ställ in till "ACT" för att aktivera funktionen.

(Inställning av värde)

● Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

V-TAIL

■ Aktivering av funktionen

① Välj **"MIX"** objektet och växla till **"ACT"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



● Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Mixvärde

② Välj **"RATE"** objektet och ställ in önskat värde med **+ eller - knapparna**.

Inställning : **-100 ~ +100%**
Fabriksinställning : **+50%**
(Bara **ELE2** : **-50%**)



● För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.

OBS : Vi rekommenderar att mixvärdena ställs in samtidigt som sid- och höjdroderspakarna manövreras för att kontrollera utslagens storlek. Vid för stora utslag kan servonas arbetsområde överskridas och generera ett läge där spakutslaget inte har någon påverkan.



GYRO SENS Gyro sensor

(ACROBATIC)

Funktion

Funktionen används för att ställa om känsligheten och mod (AVCS/NORMAL) på Futabas gyron avsedda för flygplan. Kan ställas in för upp till 3 axlar.

- Omkopplare för känslighet kan väljas och känslighet i omkopplarens olika lägen (omkopplare A till H).

Om flygplanet stallar tappar gyrot kontroll över attityden. Av säkerhetsskäl rekommenderar vi att ett läge OFF (0%) ställs in via en 3-läges omkopplare.

- CH5, CH5/CH7, CH5/CH8 eller CH5/CH7/CH8 kan användas till kanaler för inställning av känsligheten.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- 2 Välj **"GYRO SENS"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen
Val av kanaler för känslighet
Omkopplarläge för inställning
Typ av gyro, värde för känslighet

● Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

GYRO SENS			
MIX	INH	SW	SwA
CH	CH5/CH7/CH8		
	UP	(UP)	
	type	rate	
CH5	STD	50.0%	
CH7	STD	50.0%	
CH8	STD	50.0%	

(Typ av gyro) (Känslighet)

● Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

Val av omkopplare
(Aktuellt omkopplarläge)

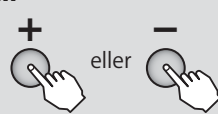
● När **Jog knappen** trycks in (1 sekund), växlar fönstret till inställning av känslighet för de olika riktningarna.

● Om ett Futaba GYA gyro används, välj typ av gyro till GY. Då kan känslighet och mod avläsas direkt i fönstret.

GYRO SENS

■ Aktivering av funktionen

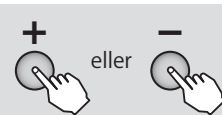
- 1 Välj **"MIX"** objektet och ställ sedan om till **"ON"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



- Om en funktion inte används, ställ in till "INH".

■ Val av omkopplare

- 2 Välj **"SW"** objektet och välj omkopplare med **+ eller - knappen**.



Inställning : SwA ~ SwH,

Fabriksinställning : SwA

■ Val av känslighetskanal

- 3 Välj **"CH"** objektet och välj sedan känslighetskanal med **+ eller - knappen**.



Inställning : CH5, CH5/CH7, CH5/CH8, CH5/CH7/CH8

Fabriksinställning : CH5

■ Inställning typ av gyro och känslighet

- 4 Tryck på **Jog knappen** (1 sekund) och välj omkopplarläge. Ställ in "type" (typ av gyro) och "rate" (känslighet) för varje kanal genom att trycka på **+ eller - knappen**.

("type") Inställning : STD,GY Fabriksinställning : STD

("rate") Inställning : 0 ~ 100%(STD) , NOR100 ~ 0 ~ AVC100%(GY) Fabriksinställning : 50%(STD) , 0%(GY)

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**.



ELEVON

Elevon

(ACROBATIC)

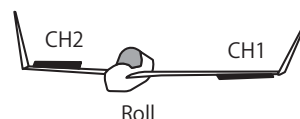
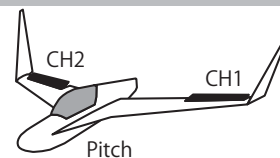
Funktion

Funktionen används för bl a deltavingar där skevroder och höjdroder är kombinerade.

Anslut CH1 servot till vänster skevroder och CH2 servot till höger skevroder.

- Utslagen för skevroder och höjdroder kan ställas in var för sig.

OBS : Elevon kan inte användas samtidigt med V-tail eller Ailevator funktionen. Flaperon eller Differential kan användas tillsammans med Elevon funktionen. Om annan funktion redan är aktiv, visas meddelandet "Other WING mix "ON". Efter det att konkurrerande funktion ställts till "INH", ställ in funktionen ELEVON till "ACT".



	CH1 servo	CH2 servo
Roll	AIL1	AIL2
Pitch	ELE2	ELE1

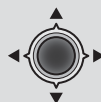
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- 2 Välj "ELEVON" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



Aktivering av funktionen

● Ställ in till "ACT" för att aktivera funktionen.

(Värde för skevroder)
L : Värde för vänster skevroderutslag
R : Värde för höger skevroderutslag
 (Värde för höjdroder)

● Välj objekt med hjälp av **Jog** knappen.

ELEVON

Aktivering av funktionen

- 1 Välj "MIX" objektet och ställ sedan om till "ACT" genom att trycka på **+** eller **-** knappen.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

Inställning av värde

- 2 Välj "RATE" objektet och ställ in önskat värde med **+** eller **-** knapparna.

Inställning : **-120 ~ +120%**
 Fabriksinställning : **+100%**
 (bara **ELE1** : **-100%**)



- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **-** knapparna. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.

OBS : Vi rekommenderar att mixvärdena ställs in samtidigt som skev- och höjdroderspakarna manövreras för att kontrollera utslagens storlek. Vid för stora utslag kan servonas arbetsområde överskridas och generera ett läge där spakutslaget inte har någon påverkan.



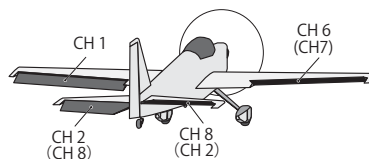
AILVATOR Ailvator

(ACROBATIC)

Funktion

Funktionen kombinerar skev- och höjdroder tillsammans. Funktionen kan också användas separat från skevroder när 2 servon används för höjdroder. En del flygplan (t ex stridsflygplan) använder höjdrodren som skevroder och funktionen kan bidra till en viss realism. Höjdroderservona skall anslutas till mottagarens CH2 och CH8.

- Utslagen för skev- resp höjdroder kan ställas in var för sig.
- Kontrollera att utslagen går åt rätt håll. Utslagen beror på hur länket är installerat.



	CH2 servo	CH8 servo
Roll	AIL3	AIL4
Pitch	ELE1	ELE2

OBS : Ailevator kan inte vara aktiverat samtidigt som V-tail eller Elevation. Om annan funktion redan är aktiv, visas meddelandet "Other WING mix "ON". Efter det att konkurrerande funktion ställts till "INH", ställ in funktionen AILVATOR till "ACT".

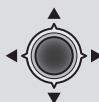
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"AILVATOR"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Flygplan

- Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.



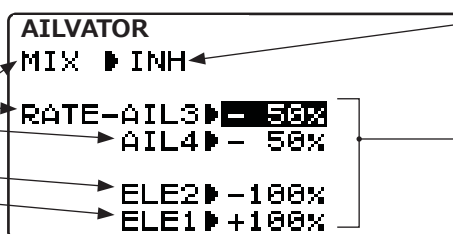
Aktivering av funktionen

AIL3 värde

AIL4 värde

ELE2 värde

ELE1 värde



- Ställ in till "ACT" för att aktivera funktionen.

(Värden)

AILVATOR

Aktivering av funktionen

① Välj **"MIX"** objektet och ställ sedan om till **"ACT"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

Inställning av värden

② Välj **"RATE"** objektet och ställ in önskat värde med **+ eller - knapparna**.



Inställning : **-100 ~ +100%**
Fabriksinställning : **-50% (AIL3, AIL4), -100% (ELE2), +100% (ELE1)**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.

OBS : Vi rekommenderar att mixvärdena ställs in samtidigt som skev- och höjdroderspakarna manövreras för att kontrollera utslagets storlek. Vid för stora utslag kan servonas arbetsområde överskridas och generera ett läge där spakutslaget inte har någon påverkan.

- När funktionen bara används för 2 höjdroderservon, ställ in värdena för AIL3 och AIL4 till 0%.



THR → NEEDL

Throttle → Nålmixning

(ACROBATIC)

Funktion

Speciell mixning som används till motorer med förgasare som tillåter inställning av bränslenålen under flygning.

Servot ansluts till mottagarens CH8.

- Funktionen kan ställas in med en 5-punkters kurva i relation till trottelspakens läge.

- Ett accelerationsvärde kan också ställas in som påverkar kurvan vid snabba gaspådrag.

OBS : Funktionen kan inte användas om Ailvator funktion är aktiv. "AILVATOR mix "ON" visas i så fall i fönstret. Ställ in AILVATOR till INH och sedan THR → NEEDL till ACT.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- 2 Välj **"THR → NEEDL"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



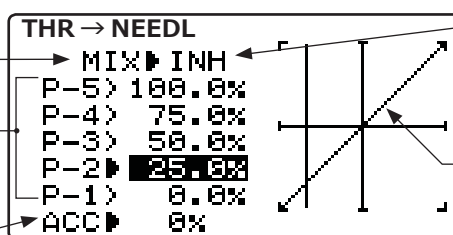
- Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

Aktivering av funktionen



Inställning av 5-punkters kurva (markören flyttar sig med trottelspaken)

Värde för acceleration



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

- Kurvan visas grafiskt

Trottelkurva

■ Aktivering av funktionen

- 1 Välj **"MIX"** objektet och ställ sedan om till **"ON"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Inställning av 5-punkters kurva

- 2 Välj punkt (P-1 ~ P-5) med trottelspaken och ställ in önskat värde med **+ eller - knappen**.

Inställning : **0 ~ 100%**

Fabriksinställning : **P-1:0%, P-2:25%, P-3:50%, P-4:75%, P-5:100%**

■ Värde för acceleration

- 3 Välj **"ACC"** objektet och ställ in önskat värde med **+ eller - knappen**.

Inställning : **0 ~ 100%**, Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**.



D/R,EXPO

Dual rate / EXPO

(ACROBATIC)

Funktion

D/R

Roderutslagen för höjd-, sid- och skevroder kan växlas mellan två lägen.

- Roderutslaget kan ställas in för omkopplarens båda lägen. Olika värden för höger/vänster (upp/ner) kan också ställas in.

EXP

Med funktionen kan servots utslag runt neutralläget ställas in. För att få en behagligare flygning ställer man oftast in kurvan så att rodren rör sig mindre runt sina neutrallägen. Olika värden kan ställas in för omkopplarens 2 lägen.

- Med - värden blir känsligheten mindre runt neutralläget och med + värden högre. Exponential påverkar hela trottelservots rörelse. Med - värden blir trottelservot okänsligt vid lågt gaspådrag och känsligt vid fullgasläget.
- EXP-värden kan ställas in för de olika DualRate (D/R) lägena (utom för trotteln). Omkopplarnas lägen kan ställas in individuellt för varje kanal.

Omkopplarval (SW)

Omkopplarna A till H kan väljas som omkopplare för D/R och EXP för skev-, höjd- och sidroder.

- Fabriksinställning : Skevroder : Omkopplare D / Höjdroder : Omkopplare A / Sidroder : Omkopplare B

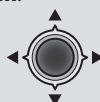
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



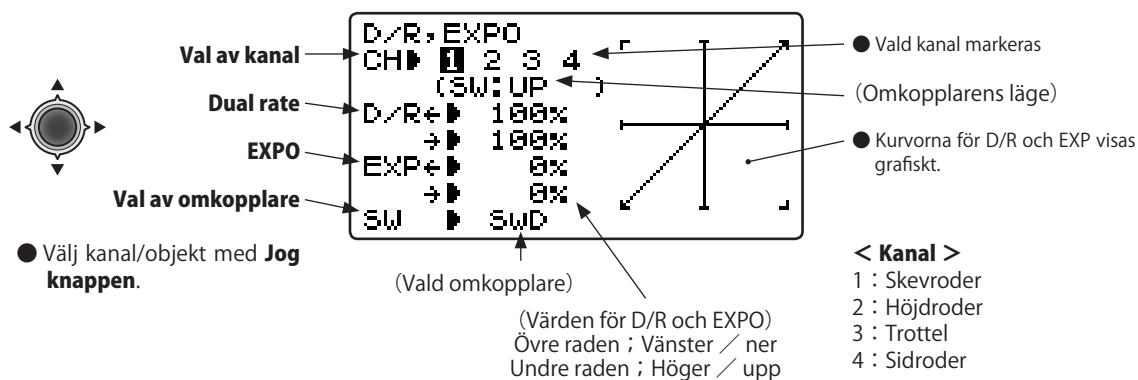
② Välj **"D/R,EXPO"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.




Flygplan








D/R

① Välj kanal med **Jog knappen**.



Inställning : **1, 2, 4**

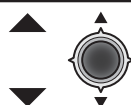
② Flytta markören till **D/R** med hjälp av **Jog knappen**, ställ omkopplaren i önskat läge, för spaken till den sida som skall ställas in och ställ in värdet med **+ eller - knappen**.



Inställning : **0 ~ 140%**
Fabriksinställning : **100%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knappar**na.


Ställ in värden för omkopplarens båda lägen och upprepa proceduren för de andra kanalerna.



● Förflytta markören med **Jog knappen** till andra inställbara objekt för samma kanal.




EXPO

① Välj "**EXP**" objektet och välj kanal med **Jog knappen**.



Inställning : **1 ~ 4**

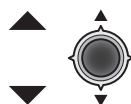
② Flytta markören till "**EXP**" med hjälp av **Jog knappen**, ställ omkopplaren i önskat läge, för spaken till den sida som skall ställas in och ställ in värdet med **+ eller - knappen**.



Inställning : **-100 ~ +100%**
Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knappar**na.


Ställ in värden för omkopplarens båda lägen och upprepa proceduren för de andra kanalerna.



● Förflytta markören med **Jog knappen** till andra inställbara objekt för samma kanal.


Val av omkopplare

① Välj "**SW**" objektet och välj sedan kanal med **Jog knappen**.




Inställning : **1, 2, 4**

② Välj omkopplare med **+ eller -knappen**.



eller



Inställning : **SwA ~ SwH**

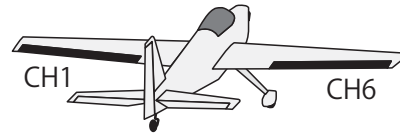


FLAPERON Flaperon (ACROBATIC)

Funktion

Funktionen medger att skevrodren också fungerar som flaps. De båda skevrodren kan samtidigt höjas (sänkas) samtidigt som skevroderfunktionen bibehålls. Om funktionen används tillsammans med air brake funktionen, kan farten minskas under hastig nedstigning och är praktiskt vid trånga flygfält. Anslut det vänstra skevroderservot till CH1 (AIL) och det högra skevroderservot till CH6 (FLP).

- De båda skevrodrens utslag uppåt/nedåt kan ställas in individuellt.
- Utslagen för flapsen kan också ställas in individuellt.



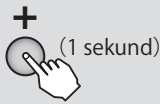
	CH6 servo	CH1 servo
Skevroderfunktion	Höger skevroder	Vänster skevroder
Flapsfunktion	Flap1	Flap2

NOTE : Fuktionerna Flaperon, AileronDifferential eller Elevon kan inte användas samtidigt. Om annan funktion redan är aktiv, visas meddelandet "Other WING mix "ON". Efter det att konkurrerande funktion ställts till "INH", ställ in funktionen FLAPERON till "ACT".

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"FLAPERON"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.




③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Flygplan

Aktivering av funktionen



FLAPERON

MIX ▶ INH

(L) (R)

RATE-AIL1 ▶ +100% +100%

AIL2 ▶ +100% +100%

Flap2 (CH1) värde ▶ FLP2 ▶ +100%

Flap1 (CH6) värde ▶ FLP1 ▶ -100%

- Ställ in till "ACT" för att aktivera funktionen.
- (Värden för skevroder)
- L : Skevroderspaken åt vänster
- R : Skevroderspaken åt höger
- (Värden för flaps)

● Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.



Flaperon

■ Aktivering av funktionen

- ① Välj "**MIX**" objektet och ställ sedan om till "**ACT**" genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "**INH**".

■ Värden för skevroder

- ② Välj "**RATE-AIL1**" och manövrera skevroderspaken åt höger och vänster. Ställ in önskade utslag med **+** eller **- knappen**.



Inställning : **-120 ~ +120%**

Fabriksinställning : **100%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.
("RATE-AIL 2" ställs in på samma sätt som för ② .)

(Om "flaps trim används, ställ in enligt nedan.)

- Ställ först in grundvärdena för flapsfunktionen. (Startvärde för "Flaps trim" : 0%)

■ Inställning av flapsvärden

- ③ Välj "**RATE-FLP2**" objektet och ställ in utslaget för Flap2 genom att trycka på **+** eller **- knappen**.

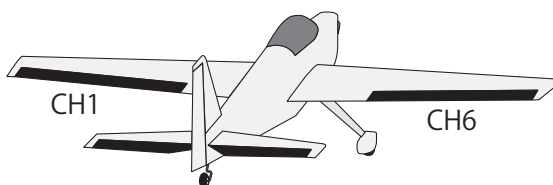


Inställning : **-120 ~ +120%**

Fabriksinställning : **+100%**

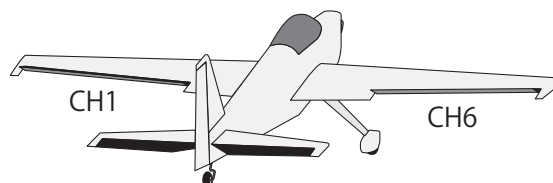
- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.

(RATE-PLP1" ställs in på samma sätt som för ③ .
Startvärdet för "RATE-FLP1" är **-100%**.)



Flaperon ACT

När funktionen **flaperon** är aktiverad, styrs skevroderen av CH1 och CH6. Skevroderutslagen kan ställas in individuellt.



+ Air brake ACT

Vänster och höger skevroder kan samtidigt höjas (luftbroms) eller sänkas (flapsfunktion) med omkopplare C (fabriksinställning).



AIR-BRK

Luftbromsar

(ACROBATIC)

Funktion

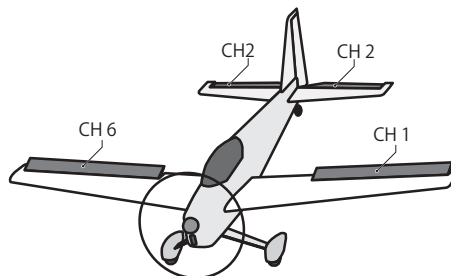
Funktionen används då luftbromsar behövs inför t ex landning och kontrolleras med omkopplare C (fabriksinställning).

- När skevroden används som luftbromsar höjs de vanligtvis.
- När funktionen arbetar i "OFST" (offset) mod, styrs funktionen via en omkopplare. När funktionen arbetar i "LINR" (linear) mod, styrs funktionen linjärt från inställd punkt på trottelspaken (fabriksinställning).

- I "LINR" mod, styr trottelspaken Ch3 och luftbromsarna men ch3 kan skiftas till annat manöverdon. CH 3 kan styras av vilken spak som helst och med VR ratten. Om annat än en spak väljs, fungerar inte trotteltrimmern och vändning av trottelfunktionen.
- I "LINR" mod, ställ in utslagen med trottelspaken i tomgångsläget (maximal bromsning).

Inställningsmöjligheter för olika typer av vingkonfigurationer

Fönster	(Normal)	Flaperon	Differentiella skevroder
AIL1(1CH)	----	Skevroder1	Skevroder1
ELEV(2CH)	Höjdroder	Höjdroder	Höjdroder
FLAP(6CH)	Flaps	Skevroder2	Flaps
AIL2(7CH)	----	----	Skevroder2



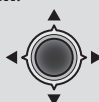
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj "AIR-BRK" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen

Inställda värden

Fördröjningsvärde

```

AIR-BRK
-rate-> CH3->----
AIL1->---- MIX->INH
ELEV->- 10% SW->SWC
FLAP->+ 50%   >DOWN
AIL2->---- MOD->OFST
-delay-     >----
ELEV-> 0%
        
```

Manöverdon för CH3

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare.

Omkopplarläge

Mod

- Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

- I "LINR" mod, visas referenspunkens läge i övre raden och trottelspakens aktuella läge i undre raden inom parenteser.



Luftbromsar

■ Aktivering av funktionen

- ① Välj "MIX" objektet och ställ sedan om till "ON/OFF" genom att trycka på + eller - knappen.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Inställning av värden

- ② Välj "RATE" objekt och ställ in önskat värde med + eller - knapparna.



Inställning : -100 ~ +100%
 Fabriksinställning : +50% (bara ELEV -10%)

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - knapparna. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.

■ Inställning av värde för fördröjning

- ③ Välj "DELAY" objektet och ställ in önskat fördröjning för höjdrodren med + eller - knappen.

- Största fördröjningen vid 100%.

Inställning : 0 ~ 100%、Fabriksinställning : 0%

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - knapparna.

(Om annat styrdon är valt)

■ Omkopplarlav

- ① Välj "SW" objektet och välj omkopplare med + eller - knappen.



Inställningar : SwA ~ SwH
 Fabriksinställning : SwC

■ Omkopplarläge

- ② Välj ON läge med hjälp av + eller - knappen vid objektet för omkopplarläge.



Inställningar :

- 2-läges omkopplare : NULL, UP, DOWN
- 3-läges omkopplare : NULL, UP, UP&D, UP&C, CNTR, C&DN, DOWN

(Vid ändring av mod)

■ Mod

- ① Välj "MOD" objektet och ställ in önskad mod med + eller - knappen.



Inställning : OFST, LINR
 Fabriksinställning : OFST

■ Inställning av referenspunkt (bara i "LINR" mod)

- ② Välj referenspunktsobjektet som nu visas under "MOD" och håll trottelspaken i det läge som skall bli referenspunkt. Tryck på Jog knappen under en sekund och trottelspakens aktuella värde sparas som referenspunkt.



Inställning : 0 ~ 100%

(Om manöverdonet för 3CH ändras i "LINR" mod?)

■ Manöverdon för CH3 i "LINR" mod

- ① Välj "CH3" objektet och välj manöverdon med + eller - knappen.

Inställningar : THR, SwA ~ SwH, VR, DT5, DT6
 Fabriksinställning : THR



FLAP → ELE

Flaps → Höjdroder mixning

(ACROBATIC)

Funktion

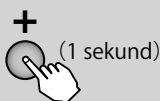
Funktionen kompenserar för attitydförändringar när flapsen används.

- Om mixningen går åt fel håll kan riktningen ställas om genom att ändra tecknet före mixvärdet.
- Referenspunkten för mixningen kan ställas in. (OFF-SET)

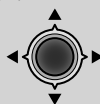
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"FLAP → ELE"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen

Mixvärde

Mixning offset värde

FLAP → ELE

MIX ▶ INH

RATE ▶ 0%

OFFSET ▶ 0%
(- 96%)

● Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

(Aktuellt läge på manöverdonet)

- Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

Flap → Höjdroder mixning

■ Aktivering av funktionen

① Välj **"MIX"** objektet och ställ in **"ON"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till **"INH"**.

■ Inställning av mixvärde

② Välj **"RATE"** objektet och ställ in önskat värde genom att trycka på **+ eller - knappen**.



Inställning : **-100 ~ +100%**
Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**.

(När referenspunkten skall ändras)

■ Inställning av referenspunkt för mixningen

① Välj **"OFFSET"** objektet och ställ manöverdonet för flaps i det läge där referenspunkten skall vara. Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund och läget sparas.



Inställning : **-100 ~ +100%** Fabriksinställning : **0%**

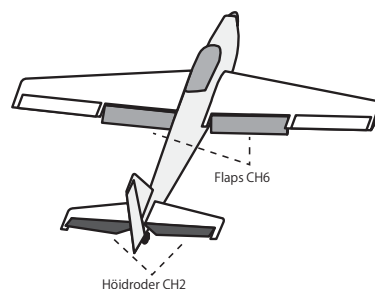


ELE → FLAP Höjdroder → Flaps mixning (ACROBATIC)

Funktion

Funktionen används för att mixa höjdroderutslag till flapsen. Vanligtvis så sänks flapsen här höjdroder ges. Använd tillsammans med Fun Fly och andra modeller ger det snäva loopingar.

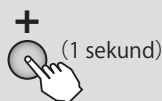
- Utslagens storlek uppåt/neråt kan ställas in.



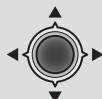
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"ELE → FLAP"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen

ELE → FLAP
MIX ▶ INH

RATE ▶ **+ 50%**

RATE ▶ + 50%

SW ▶ SWC

POSI ▶ UP

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare.
- (Värde för höjdroderutslag ner)
- (Värde för höjdroderutslag upp)

- Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.
- Inställning av ON/OFF läget för vald omkopplare.
 - 2-läges omkopplare : **NULL, UP, DOWN**
 - 3-läges omkopplare : **NULL, UP, UP&D, UP&C, CNTR, C&DN, DOWN**

Höjdroder → Flaps mixning

■ Aktivering av funktionen

① Välj **"MIX"** objektet och ställ in **"ON/OFF"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.

• Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Omkopplarval

② Välj **"SW"** objektet och välj omkopplare med **+ eller - knappen**.

Inställningar : **SwA ~ SwH,**
Fabriksinställning : **SwC**

■ Omkopplarläge

③ Välj **"POSI"** objektet och välj med **+ eller - knappen** i vilket läge funktionen skall vara **"ON"**

Inställningar :

- 2-läges omkopplare : **NULL, UP, DOWN**
- 3-läges omkopplare : **NULL, UP, UP&D, UP&C, CNTR, C&DN, DOWN**

■ Inställning av mixvärde

④ Välj **"RATE"** objektet och ställ in önskat värde genom att trycka på **+ eller - knappen**.

Inställning : **-100 ~ +100%**
Fabriksinställning : **+50%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.
- **RATE** ↑ / ↓ Markörens läge väljs med **höjdroderspaken**.



FLAP TRIM Flap trim

(ACROBATIC)

Funktion

Funktionen ställer in värden för CH6 ratten.

- Trimvärdet kan ställas in.

*När FLAPERON funktionen aktiveras ("ACT"), kommer FLAP TRIM automatiskt att aktiveras. Funktionen kan oberoende slå på/av.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

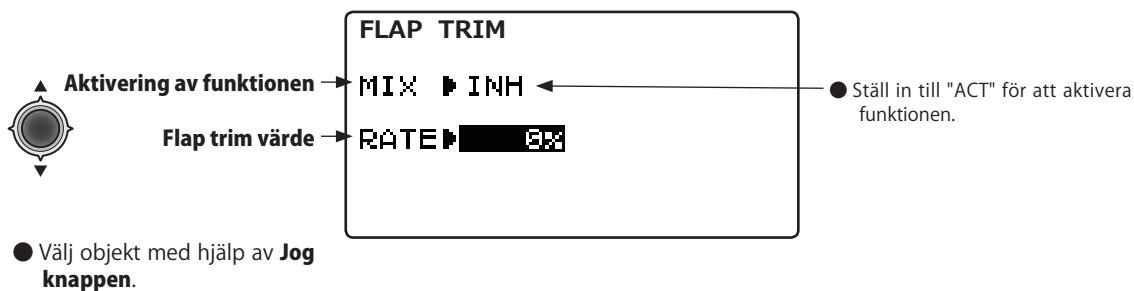
① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"FLAP TRIM"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Flap Trim

■ Aktivering av funktionen

① Välj **"MIX"** objektet och ställ in **"ACT"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Inställning av värde

② Välj **"RATE"** objektet och ställ in önskat värde genom att trycka på **+ eller - knappen**.

Inställning : **-100 ~ +100%**
 Fabriksinställning : **0%**



- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**.



THR.CUT

"Throttle cut" Motoravstängning

(ACROBATIC)

Funktion

Med funktionen kan en förbrännings- eller elmotor stängas av med en omkopplare. Ställ in med RATE så att förgasaren stänger helt eller elmotorn slutar snurra när omkopplaren aktiveras. När funktionen är aktiv hålls positionen oavsett trottelspakens läge.

när omkopplaren ställs tillbaka. När trottelspaken står i ett läge högre än inställt värde, återställs inte funktionen även om omkopplaren ställs tillbaka. Ställ in punkten för ett lågt gaspådrag.

- Funktionen kan styras av omkopplare A ~ H.
- Använd av säkerhetsskäl THR.CUT funktionen.

- Två moder, NOR/ESC. För elmotorer, välj ESC. För elmotorer kan en punkt för trottelspakens läge ställas in så elmotorn plötsligt inte går upp i varv

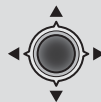
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



② Välj "THR.CUT" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



Mod
Aktivering av funktionen
Värde för stängd trottelt
Trottelspakens läge
Omkopplrarval
Omkopplrarläge

```

THR.CUT
MODE ▶ NOR
MIX ▶ INH
RATE ▶ 0%
THR ▶ 15% ( 15%)
SW ▶ SWA
POSI ▶ NULL
  
```

- Välj objekt med hjälp av **Jog** knappen.

- Inställning av ON/OFF läget för vald omkopplare.
 - 2-läges omkopplare : **NULL, UP, DOWN**
 - 3-läges omkopplare : **NULL, UP, UP&D, UP&C, CNTR, C&DN, DOWN**

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare.

- Ställ in till ett värde så förgasaren helt stängs eller ESC stängs av elmotorn.

- "THR" objektet kan ställas in i mod "ESC". Siffrorna inom parenteser är trottelspakens aktuella läge.



Motoravstängning

■ Mod

① Välj "**MODE**" objektet och välj mod med + eller - **knappen**.



Inställning : **NOR, ESC**
Fabriksinställning : **NOR**

- "**NOR**" : Förbränningsmotor
- "**ESC**" : Elmotor (ESC)

■ Aktivering av funktionen

② Välj "**MIX**" objektet och välj "OFF" med + eller - **knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "**INH**".

■ Omkopplarval

③ Välj "**SW**" objektet och välj omkopplare med + eller - **knappen**.



Inställningar : **SwA ~ SwH**
Fabriksinställning : **SwA**

■ Omkopplarläge

④ Välj "**POSI**" objektet och välj omkopplarläge för "ON" genom att trycka på + eller - **knappen**.



Inställningar :

- 2-läges omkopplare : **NULL, UP, DOWN**
- 3-läges omkopplare : **NULL, UP, UP&D, UP&C, CNTR, C&DN, DOWN**

■ Värde för trottelläget

⑤ Välj "**RATE**" objektet och ställ in trottelläget för helt stängd (motorn stannar) med + eller - **knappen**.



- Inställning av trottelläget där motorn stannar.

Inställning : **-30 ~ 0 ~ +30%**
Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - **knapparna**.

(Om ESC)

■ Läge för deaktivering av funktionen

⑥ Välj "**THR**" objektet och ställ trottelspaken i önskat läge (lågt gaspådrag) och tryck på **JOG knappen** under en sekund för att spara läget.



- Ställ in till ett läge med lågt gaspådrag.

Inställning : **0 ~ 100%**
Fabriksinställning : **15%**



IDLE DOWN Lägre tomgång

(ACROBATIC)

Funktion

Funktionen är länkad till omkopplarna för luftbroms och landställ. Funktionen används när tomgången är inställd så pass högt för att motorn inte skall tjuvstanna under flygning och möjliggör att tomgången sänks via en omkopplare inför landing.

- Hur mycket tomgången sänks kan ställas in
- I läge "Lägre tomgång", sänker funktionen "Motoravstängning" tomgången ytterligare.
- Funktionen kan kontrolleras av omkopplare A ~ H. Omkopplarläget kan också ställas in.

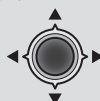
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.




② Välj **"IDLE DOWN"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen



Värde för Lägre tomgång

Omkopplarval

Omkopplarläge

IDLE DOWN

MIX ▶ INH

RATE ▶ 10%

SW ▶ SWC

POSI ▶ C&DN

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare.
- Inställning av ON/OFF läget för vald omkopplare.
 - 2-läges omkopplare : NULL, UP, DOWN
 - 3-läges omkopplare : NULL, UP, UP&D, UP&C, CNTR, C&DN, DOWN

• Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

Lägre tomgång

■ Aktivering av funktionen

① Välj **"MIX"** objektet och ställ in **"ON/OFF"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Omkopplarval

② Välj **"SW"** objektet och välj omkopplare med **+** eller **- knappen**.



Inställningar : **SwA ~ SwH**,
Fabriksinställning : **SwC**

■ Omkopplarläge

③ Välj **"POSI"** objektet och välj omkopplarläge för **"ON"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.

Inställningar :

- 2-läges omkopplare : NULL, UP, DOWN
- 3-läges omkopplare : NULL, UP, UP&D, UP&C, CNTR, C&DN, DOWN

■ Inställning av "Idle down" värde

④ Välj **"RATE"** objektet och ställ in trottelläget för helt stängd (motorn stannar) med **+** eller **- knappen**.



Inställning : **0 ~ 40%**
Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**.

- Värdet håller sig normalt omkring 10% ~ 20%. Håll i modellen och ställ trottelspaken i sitt lägsta läge med motorn igång. Slå omkopplaren till/från och ställ in hur mycket tomgången skall sänkas.



SNAP ROLL Kvickroll (ACROBATIC)

Funktion

Med funktionen kan en kvickroll genomföras genom att slå om en omkopplare (SwH).

- Riktningen på kvickrollen kan ställas in med två omkopplare (R/U, L/U, R/D, L/D)
- En säkerhetsomkopplare kan väljas så att t ex kvickroll av misstag inte kan utföras när landställen är ute.

(Omkopplare för riktning)

	SW1	SW2
1: R/U		
2: L/U		
3: R/D		
4: L/D		

OBS : Lärare/elev funktionen kan inte vara aktiverad samtidigt som Kvickrollfunktionen. Om Lärare/elev funktionen är aktiverad, visas TRAINER "ACT" i fönstret. Ställ in TRAINER till INH och sedan SNAP ROLL till ACT.

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"SNAP ROLL"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen

- Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

SNAP ROLL (1:R/U)

-rate- MIX ▶ INH

AIL ▶ ~~+100%~~ SAFE-

ELE ▶ +100% MODE ▶ FREE

RUD ▶ +100% DIRC-

SW1 ▶ NULL

SW2 ▶ NULL

(Riktning)

- Ställ in till "ACT" för att aktivera funktionen.

Säkerhetsmod

Riktningomkopplare

Kvickroll

■ Aktivering av funktionen

① Välj **"MIX"** objektet och ställ in **"OFF"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Säkerhetsomkopplare

④ Välj **"SAFE-MODE"** objektet och välj mod genom att trycka på **+ eller - knappen**.

Inställningar :
FREE, CH5+, CH5-
Fabriksinställning : **FREE**

■ Riktningomkopplare

② Välj **"DIRC-SW1"** och **"DIRC-SW2"** objekten och välj omkopplare med **+ eller - knappen**.

Inställningar :
NULL, SwA ~ SwH
Fabriksinställning : **NULL**

- Om en 3-läges omkopplare väljs som "DIRC-SW1", kan tre riktningar väljas med en omkopplare 1:R/U, 2:L/U, 3:R/D . I detta läge kan ingen omkopplare "DIRC-SW2" väljas.

Välj läge på omkopplaren för landställ till säkerhetsfunktionen.

- Med "CH+" vald, är kvickroll möjlig när landställsomkopplaren är i läge framåt och blockerad i läge bakåt. Med "CH5-" vald, är kvickroll möjlig när landställsomkopplaren är i läge bakåt och blockerad i läge framåt.
- I "FREE" mod finns ingen säkerhetsomkopplare och kvickroll kan utföras när som helst.

■ Värden för roderutslag

③ Manövrera omkopplarna DIRC-SW1 eller DIRC-SW2 till önskad riktning och ställ in värden för roderutslagen med **+ eller - knappen** för objekten "AIL", "ELE" och "RUD".

Inställning : **-120 ~ +120%**

- Ställ in värden för alla fyra riktningarna. (Höger/upp, vänster/upp, höger/ner och vänster/ner).



THR-CURVE Trottelkurva (Flygplan)

(ACROBATIC)

Funktion

Med funktionen kan motorvarvtalet ställas in så det motsvarar trottelspakens läge.

- Kurvor kan ställas in för omkopplarens olika lägen.

Funktionen kan inte användas om trottelkanalen är inställd för EXP och vice versa.

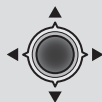
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"THR-CURVE"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen

● Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

THR-CURVE

MIX ▶ INH

SW ▶ SWE (DN)

P-5 > 100.0%

P-4 > 75.0%

P-3 > 50.0%

P-2 > 25.0%

P-1 ▶ 0.0%

● Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

● Grafisk visning av inställd kurva.

(Aktuellt omkopplarläge)

Trottelkurva

■ Aktivering av funktionen

① Välj **"MIX"** objektet och ställ in **"ON"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.

● Om funktionen inte skall användas, ställ in till **"INH"**.

■ Omkopplarval

② Välj **"SW"** objektet och välj omkopplare med **+ eller - knappen**.

Inställningar : **SwA ~ SwH**

Fabriksinställning : **SwE**

■ Inställning av 5-punkters kurva

③ Välj med hjälp av **Jog knappen** punkterna **P-1** till **P-5**. Ställ in önskade värden med **+ eller - knappen**.

Inställning : **0 ~ 100%**

Fabriksinställningar : **P-1:0%, P-2:25%, P-3:50%, P-4:75%, P-5:100%**



PIT-CURVE Pitchkurva (Flygplan)

(ACROBATIC)

Funktion

Med funktionen kan stigningen på propellern ställas in på ett flygplan med variabel propeller.

Kurvan kan ställas in i fem punkter.

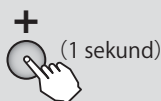
•PIT-curve funktionen kan inte användas samtidigt med ALVATOR funktionen.

•Kanalen för styrningen kan ställas in till CH8 eller CH5.

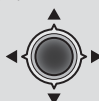
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"PIT-CURVE"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



● Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

Kanalval

● Grafisk visning av inställd kurva. (Aktuellt omkopplarläge)

Aktivering av funktionen

Omkopplarval

Inställning av 5-punkters kurva

● Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

PIT-CURVE
 MIX ▶ INH CH ▶ 8
 SW ▶ SWE (DN)
 P-5) +100%
 P-4) + 50%
 P-3) 0%
 P-2) - 50%
 P-1) -100%

Pitchkurva

■ Aktivering av funktionen

① Välj **"MIX"** objektet och ställ in **"ON"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



● Om funktionen inte skall användas, ställ in till **"INH"**.

■ Omkopplarval

② Välj **"SW"** objektet och välj omkopplare med **+ eller - knappen**.



Inställningar : **SwA ~ SwH**

Fabriksinställning : **SwE**

■ Inställning av 5-punkters kurva

③ Välj med hjälp av **Jog knappen** punkterna **P-1** till **P-5**. Ställ in önskade värden med **+ eller - knappen**.



Inställning : **-100 ~ +100%**

Fabriksinställning : **P-1:-100%, P-2:-50%, P-3:0%, P-4:+50%, P-5:+100%**

(Om kanalen skall ändras)

■ Channel selection

① Välj **"CH"** objektet och välj kanal med **+ eller - knappen**.



Inställningar : **8CH, 5CH**

Fabriksinställning : **8CH**



THR DELAY

Fördröjning av trotteln

(ACROBATIC)

Funktion

Med funktionen kan trottelservots hastighet ställas in.

(Används för att simulera fördröjningen av trottelsvaret hos ett jetflygplan mm.)

- Fördröjningen kan ställas in.

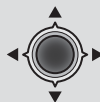
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

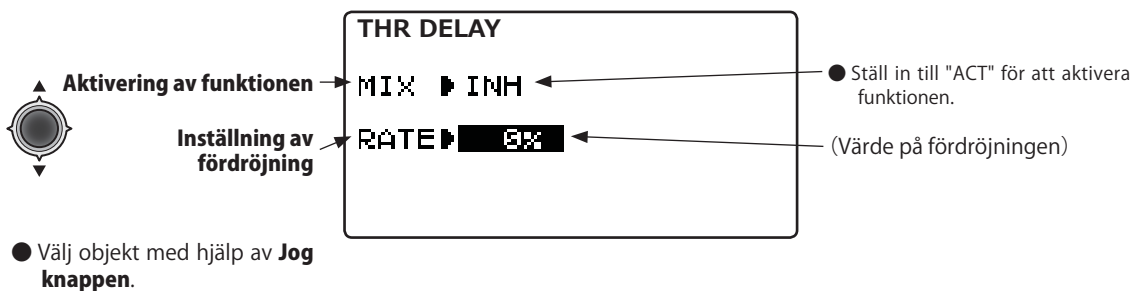
- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- 2 Välj **"THR DELAY"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Fördröjning av trotteln

■ Aktivering av funktionen

- 1 Välj **"MIX"** objektet och välj **"ACT"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Inställning av fördröjning

- 2 Välj **"RATE"** objektet och ställ in önskad fördröjning med **+ eller - knappen**.



Inställning : 0 ~ 100%
 Fabriksinställning : 0%

- 100% ger en fördröjning av ca 15 sekunder.
- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**.

Funktioner för HELIKOPTER



Inställningsfönstren för de olika funktionerna kallas fram i menyerna nedan. Funktionerna för HELIKOPTER visas här.

- Ställ först trottelspaken i tomgångsläget.
- Slå sedan på sändaren.
- Med ett tryck på **END knappen** återgår fönstret till att visa startfönstret.
- Efter att **+ knappen** hålls intryckt under en sekund visas menyfönstret.

MENY

MENY 1/3

MENY 2/3

MENY 3/3

MENU 1 2 3	
▶ MDL-SEL	▶ END POINT
▶ MDL-NAME	▶ TRIM
▶ FAIL SAFE	▶ SUB TRIM
▶ REVERSE	▶ P.MIX1-6
▶ TIMER	▶ AUX-CHAN
▶ SERVO	▶ PARAMETER

MENU 1 2 3	
▶ TELEMETRY	▶ SWASH AFR
▶ SENSOR	▶ SWH.MIX
▶ SBUS LINK	▶ SWH.RING
▶ MDL-TRANS	▶ OFFSET
▶ TRAINER	▶ DELAY
▶ CONDITION	▶ THR.CUT

MENU 1 2 3	
▶ GYRO SENS	▶ GOVERNOR
▶ D/R,EXPO	▶ HOV-THR
▶ THR-CURVE	▶ HOV-PIT
▶ PIT-CURVE	▶ HI / LO-PIT
▶ REVO.MIX	▶ THR-MIX
▶ THR HOLD	▶ THR→NEEDL

(Val av funktion)

- Flytta markören (omvänd text) uppåt, neråt, höger eller vänster med hjälp av **Jog knappen** och välj funktion. Markören kan flyttas över flera sidor.

(Kalla fram inställningsfönstret)

- Tryck på **Jog knappen** för att öppna inställningsfönstret

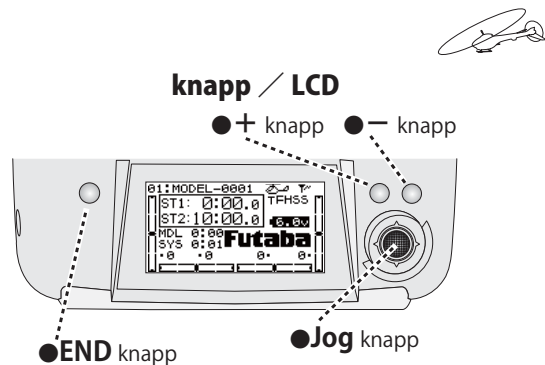
Helikopter

118

(Växling mellan flygmoder i inställningsfönstren)



- Tryck på **JOG knappen** under 1 sekund. För nedanstående funktioner när man inställningen av de olika flygmoderna genom att trycka på **JOG knappen** under 1 sekund.
Throttle curve, Pitch curve, Pitch → Rudder, Gyro sens, HI/LO-Pitch, OFFSET, Throttle MIX, THR → Needle, Swash MIX



Se "Gemensamma funktioner" för beskrivning av dessa funktioner.

■ Funktion

MENY1/3	
MDL-SEL (Sid 38)	Val av modell / Kopiering av modell / Radering av modelldata / Mottagare / Länkning
MDL-NAME (Sid 41)	Modellnamn / Användarnamn
FAIL SAFE (Sid 43)	FailSafe
REVERSE (Sid 45)	Servonas rotationsriktning
TIMER (Sid 46)	Timer
SERVO (Sid 47)	Servo monitor / Servotest
END POINT (Sid 48)	Ändlägesjustering
TRIM (Sid 49)	Återställning av trimrar / Trimsteg
SUB TRIM (Sid 50)	Subtrim
P.MIX1-6 (Sid 51)	Programmerbar mixning 1 ~ 6
AUX-CHAN (Sid 54)	AUX kanaler
PARAMETER (Sid 56)	Radering av modelldata / Modelltyp / ATL trim / LCD kontrast / Bakgrundsbelysning: mod, tid, mm / Startfönster / Batterilarm / Batteri vibrering / Summertön / Jog riktning / Jog lyse / Jog tid / Telemetri : mod, enhet / Tal : språk, volym / larm för spakläge

MENY2/3	
TELEMETRY (Sid 64)	Telemetrifönstret / Inställning av larm
SENSOR (Sid 81)	Telemetri sensorer
SBUS LINK (Sid 87)	Inställning av S.BUS servo
MDL-TRANS (Sid 90)	Överföring av data tillan 10J eller 8J
TRAINER (Sid 91)	Lärare/elev
CONDITION (Idle-up • Throttlehold) (Sid 120)	Flygmoder
SWASH AFR (ej för H-1) (Sid 121)	Swash AFR
SWH.MIX (Sid 122)	Swash mixning
SWH.RING (Sid 124)	Swash RING
OFFSET (Sid 125)	Trim offset
DELAY (Sid 126)	Fördröjning
THR.CHT (Sid 127)	Motoravstängning

MENY3/3	
GYRO SENS (Sid 129)	Gyro mixning
D/R, EXPO (Sid 130)	Dual rate / EXPO
THR-CURVE (Sid 132)	Trottelkurva
PIT-CURVE (Sid 134)	Pitchkurva
REVO.MIX (Sid 136)	Revolution mixing (Pitch till stjärtrotor)
THR HOLD (Sid 138)	Throttlehold
GOVERNOR (Sid 139)	Governor mixning
HOV-THR (Sid 141)	Trottel i hovringsläget
HOV-PIT (Sid 142)	Pitch i hovringsläget
HI/LO-PIT (Sid 143)	HI/LO-pitch trim
THR-MIX (Sid 144)	Swash → Trottel mixning
THR-NEEDL (Sid 145)	Trottel → Nål mixning



CONDITION Flygmoder (Idle-up • Throttlehold) (HELIKOPTER)

Funktion

Omkopplarna för de olika flygmoderna (Idle Up 1/2/3 och "Throttle Hold") är inte aktiverade från start. Inställning av omkopplare sker med funktionen "CONDITION".

- Fabrikinställningar: idle up 1: SwE (mittläge), idle up 2: SwE (neråt), idle up 3: SwF (neråt), throttle hold: SwG (neråt).

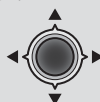
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

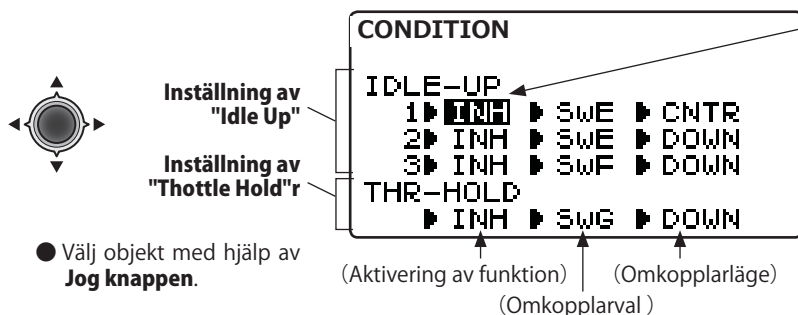
- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- 2 Välj "CONDITION" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare.

- Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

Flygmoder

■ Aktivering av funktionen

- 1 Välj "INH"objektet för den flygmod som skall aktiveras och välj "ON" eller "OFF" genom att trycka på + eller - knappen.



- Ställ de flygmoder som inte skall användas till "INH".

(Vid byte av omkopplare)

■ Omkopplarval

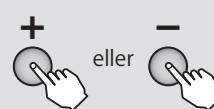
- 2 Flytta markören till "Omkopplarval" och välj omkopplare med + eller - knappen.



Inställningar : SwA ~ SwH
 Fabriksinställningar : SwE (IDLE-UP1/2), SwF (IDLE-UP3), SwG (THR-HOLD)

■ Omkopplarläge

- 3 Flytta markören till "Omkopplarläge" och välj läge med + eller - knappen.



Inställningar :

- 2-läges omkopplare : NULL, UP, DOWN
- 3-läges omkopplare : NULL, UP, UP&D, UP&C, CNTR, C&DN, DOWN



SWASH AFR Swash AFR (Adjustable Function Rate) (HELIKOPTER)

(Med swashplatta av typen H-1 visas inte denna inställning.)

Funktion

Funktionen används för swashplatta av typerna HR3, H-3, HE3, HN3, H-2, H-4 eller H4X. Styrutslagen och riktning för skev-, höjdroder och pitch kan ställas in.

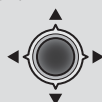
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



② Välj "SWASH AFR" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



● Välj objekt med hjälp av **Jog** knappen.



Värden

SWASH AFR

RATE-AIL ▶ + 50%
ELE ▶ + 50%
PIT ▶ + 50%

● Fönstrets utseende beror på vald typ av swashplatta.

● När polariteten ändras, skiftar riktningen på mixningen.

OBS : Med för höga värden kan länketet stänga.

Swash AFR

■ Inställning av styrutslag

① Välj "RATE" för önskad funktion och ställ in utslagen med **+** eller **-** knappen.



Inställning : -100 ~ +100%

Fabriksinställning : +50%

● För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **-** knapparna. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.



SWH. MIX Swash mixning

(HELICOPTER)

Funktion

Funktionen används för att korrigera oönskade tendenser hos swashplattan för skev-, höjd och pitch när resp manöverdon manövreras. Korrektions storlek och riktning kan ställas in för en korrekt manövrering av swashplattan.

- Korrekturen kan ställas in separat för varje flygmod.
- Korrekturen för höger/vänster (uppåt/neråt) och storlek kan ställas in separat för varje flygmod.

Exempel på användning: Önskad tendens vid roll

- ① AIL → ELE inställt till "ON".
 - ② "ON" gäller för alla flygmoder. Värdet för oanvända flygmoder blir 0%.
 - ③ Om nosen sjunker vid högerroll och värdet för höger är inställt med "+", kommer höjdrodret att verka uppåt vid höger skevroderutslag. Vänsterroll ställs in med värdet för vänster.
- OBS :** Kontrollera ALLTID att mixriktningen går åt rätt håll genom att iakttaga swashplattans rörelse.

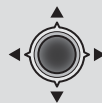
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- ① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- ② Välj "SWH.MIX" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



- ③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



- Välj objekt med hjälp av **Jog** knappen.

	SWH.MIX	1 2	
Flygmod		NORM (NORM)	(Aktuell flygmod)
Mixriktning		←/↑ ↓/→	
Mixvärden	AIL→ELE	0%	(Värde)
	ELE→AIL	0%	
	PIT→AIL	0%	
	PIT→ELE	0%	



Aktivering av funktionen

	SWH.MIX	1 2	
		MIX	
	AIL→ELE	INH	
	ELE→AIL	INH	
	PIT→AIL	INH	
	PIT→ELE	INH	

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

Helikopter



Swash mixning

■ Aktivering av funktionen

- ① Välj "**MIX**" objektet och välj "**ON**" genom att trycka på + eller - **knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

■ Inställning av värde

- ② Välj "**RATE**" objektet och ställ in önskat mixvärde med + eller - **knappen**.

Inställning : **-100 ~ +100%**

Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - **knapparna**.

- ON/OFF för en funktion, inställning av värden och trim, kan ske för varje flygmod genom att för växling mod, trycka på **Jog knappen** under en sekund.

Inställningar :
NORM, IDL1, IDL2, IDL3, HOLD



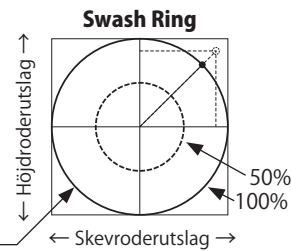


SWH.RING Swash ring

(HELIKOPTER)

Funktion

Funktionen begränsar utslagen, för att förhindra skador på länkaget, på swashplattan vid samtidiga stora utslag för skev- och höjdroder. Användbart för 3D aerobatics som kräver stora utslag.



- Skev- och höjdroderutslag begränsas till inom cirkeln (swash mixing) som visas i figuren till höger. (Om värden inställda till 100%)

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- 2 Välj "SWH.RING" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



● Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

SWH.RING

MIX ▶ INH

RATE ▶ 100%

AIL ▶ 0%

ELE ▶ 0%

● Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

● Visar de aktuella kombinerade utslagen när spakarna manövreras.

Aktivering av funktionen →

Swash Ring värde →

● Inställning av användbart utslag (swash mixing) för skev- och höjdroderspakarna.

Helikopter

Swash Ring

■ Aktivering av funktionen

- 1 Välj "MIX" objektet och välj "ON" genom att trycka på **+ eller - knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Inställning av värde

- 2 Välj "RATE" objektet och ställ in önskat mixvärde med **+ eller - knappen**.



Inställning : **50 ~ 200%**
 Fabriksinställning : **100%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**.

OBS : Ställ in till största möjliga värde utan att länkaget stängar vid fulla samtidiga utslag.



OFFSET

Trim offset

(HELIKOPTER)

Funktion

Med "Trim offset" funktionen kan olika trim användas för hovring och flygning. Funktionen kan ställa om neutralläget för skev- höjdroder och sidrodersevona, kopplat till flygmod eller omkopplare. En egenhet hos helikoptrar som framträder vid hög fart kan korrigeras med funktionen.

- En helikopter med medurs roterande rotor tenderar att luta åt höger vid flygning framåt. Använd funktionen till att luta swashplattan så helikoptern lutar åt vänster. Eftersom tendensen för höjdroder varierar, beroende på helikopterns egenskaper, ställ in efter provflygning. Med gyro i AVCS mode

för sidroder mm, ställ in till 0% (fabriksinställning) för att gyrot skall göra korrigeringen.

- För inställning via omkopplare, 1 offset inställning kan göras med en 2-läges omkopplare och 2 offset inställningar kan göras med en 3-läges omkopplare. Länkning till flygmod (IDL1 ~ 3, HOLD) kan också ske.
- Med offset funktionen i "ON" läge, kan offsetvärdena justeras under flygning med de digitala trimrarna. (Med funktionen i "ON", påverkar trimrarna i startfönstret "offset" värdena för aktuell flygmod.)

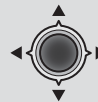
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- 2 Välj "OFFSET" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



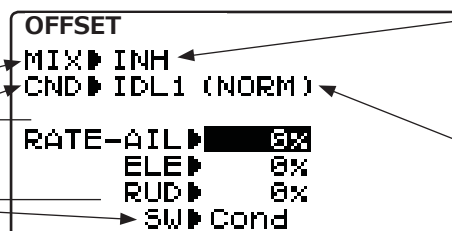
- Välj objekt med hjälp av **Jog** knappen.

Aktivering av funktionen

Omkopplarläge, Val av flygmod

Offset värde

Omkopplarval



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare.

(Aktuell flygmod)

- Om "Cond" är valt, växla mellan de olika flygmoderna genom att trycka på **Jog** knappen under 1 sekund.



Trim offset

Aktivering av funktionen

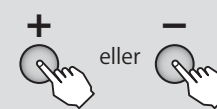
- 1 Välj "MIX" objektet och välj "ON" eller "OFF" genom att trycka på **+** eller **-** knappen.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

Omkopplarval

- 2 Flytta markören till "SW" objektet och välj omkopplare med **+** eller **-** knappen.



Inställningar : Cond, SwA ~ SwH

Omkopplarläge/flygmod

- 3 Välj inställningar för omkopplarläge/flygmod.



Offset värden

- 4 Välj "RATE" objektet och ställ in önskat värde med **+** eller **-** knappen.

Inställning : -120 ~ +120%
Fabriksinställning : 0%

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **-** knapparna.



DELAY

Fördröjning

(HELIKOPTER)

Funktion

Funktionen förhindrar plötsliga förändringar i offset, pitch→rudder mixning och "throttle hold" när dessa funktioner slås till/från.

- Fördröjning kan ställas in separat för skev-, höjd-, sidroder, trottlet och pitch.
- Inställt värde gäller för offset, pitch→rudder mixning och "throttle hold" funktionerna.

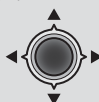
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



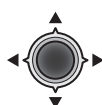
② Välj "DELAY" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



- Välj objekt med hjälp av **Jog** knappen.



Fördröjning

DELAY	
RATE-AIL▶	0% (OFF)
ELE▶	0% (OFF)
RUD▶	0% (OFF)
THR▶	0% (OFF)
PIT▶	0% (OFF)

- Länkat till funktionerna offset, "revolution mixing" och "throttle hold" i läge "ON".

- Maximal fördröjning vid 100%.

Inställning av värde

■ Inställning av fördröjning

① Välj "RATE" objektet och ställ in önskad fördröjning med **+** eller **-** knappen.



Inställning : 0 ~ 100%

Fabriksinställning : 0%

- 100% ger ca 3 sekunders fördröjning.
- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **-** knapparna.



THR.CUT Motoravstängning

(HELIKOPTER)

Funktion

Med funktionen kan en förbrännings- eller elmotor stängas av med en omkopplare. Ställ in med RATE så att förgasaren stänger helt eller elmotorn slutar snurra när omkopplaren aktiveras. När funktionen är aktiv hålls positionen oavsett trottelspakens läge.

när omkopplaren ställs tillbaka. När trottelspaken står i ett läge högre än inställt värde, återställs inte funktionen även om omkopplaren ställs tillbaka. Ställ in punkten för ett lågt gaspådrag.

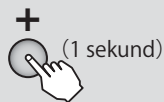
- Funktionen kan styras av omkopplare A ~ H.
- Använd av säkerhetsskäl THR.CUT funktionen.

- Två moder, NOR/ESC. För elmotorer, välj ESC. För elmotorer kan en punkt för trottelspakens läge ställas in så elmotorn plötsligt inte går upp i varv

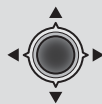
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

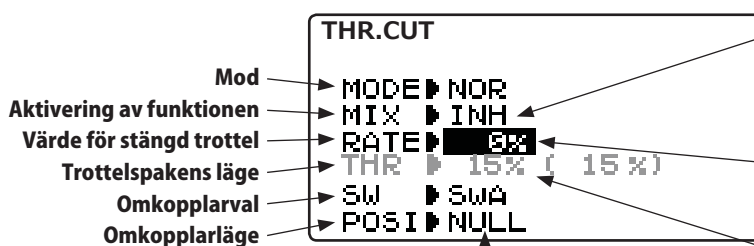
① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj "THR.CUT" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



- Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.



- Inställning av ON/OFF läget för vald omkopplare.
 - 2-läges omkopplare : **NULL, UP, DOWN**
 - 3-läges omkopplare : **NULL, UP, UP&D, UP&C, CNTR, C&DN, DOWN**

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare.

- Ställ in till ett värde så förgasaren helt stängs eller ESC stänger av elmotorn.

- "THR" objektet kan ställas in i mod "ESC". Siffrorna inom parenteser är trottelspakens aktuella läge.



Motoravstängning

■ Mod

① Välj "**MODE**" objektet och välj mod med + eller - **knappen**.



Inställning : **NOR, ESC**
Fabriksinställning : **NOR**

- "**NOR**" : Förbränningsmotor
- "**ESC**" : Elmotor (ESC)

■ Aktivering av funktionen

② Välj "**MIX**" objektet och välj "OFF" med + eller - **knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Omkopplarval

③ Välj "**SW**" objektet och välj omkopplare med + eller - **knappen**.



Inställningar : **SwA ~ SwH**
Fabriksinställning : **SwA**

■ Omkopplarläge

④ Välj "**POSI**" objektet och välj omkopplarläge för "ON" genom att trycka på + eller - **knappen**.



Inställningar :

- 2-läges omkopplare : **NULL, UP, DOWN**
- 3-läges omkopplare : **NULL, UP, UP&D, UP&C, CNTR, C&DN, DOWN**

■ Värde för trottelläget

⑤ Välj "**RATE**" objektet och ställ in trottelläget för helt stängd (motorn stannar) med + eller - **knappen**.



- Inställning av trottelläget där motorn stannar.

Inställning : **-30 ~ 0 ~ +30%**
Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - **knapparna**.

(Om ESC)

■ Läge för deaktivering av funktionen

⑥ Välj "**THR**" objektet och ställ trottelspaken i önskat läge (lågt gaspådrag) och tryck på **JOG knappen** under en sekund för att spara läget.



- Ställ in till ett läge med lågt gaspådrag.

Inställning : **0 ~ 100%**
Fabriksinställning : **15%**



GYRO SENS Gyro mixning (HELIKOPTER)

Funktion

(Gyro mixning för helikopter)

Med funktionen kan känsligheten hos gyrot ställas in från sändaren. Val mellan AVCS gyro (GY mod) eller normalt gyro (STD mod). Upp till 3 axlar kan ställas in.

- Känsligheten kan länkas till flygmod (Cond) eller valfri omkopplare.

- I GY mod visas "AVC" eller "NOR" beroende på hur värdet ställs in.
- Kanal för inställning av känsligheten kan väljas i kombinationerna: RUD (CH5), RUD/AIL(CH5/CH7), RUD/ELE (CH5/CH8) eller RUD/AIL/ELE (CH5/CH7/CH8).

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- 2 Välj "GYRO SENS" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



Aktivering av funktionen
Val av kanaler för känslighet

Omkopplarläge för inställning

Typ av gyro, värde för känslighet

- Välj objekt med hjälp av **Jog** knappen.

GYRO SENS

MIX ▶ INH ◀ SW ▶ Cond ◀

CH ▶ RUD/AIL/ELE (CH578) ◀

▶ NORM (NORM) ◀

	type	rate
RUD ▶ STD ▶		50.0%
AIL ▶ STD ▶		50.0%
ELE ▶ STD ▶		50.0%

(Typ av gyro) (Känslighet)

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.
- Val av omkopplare för känslighet
- (Aktuellt omkopplarläge)
- Växlar till inställningsfönstret för varje omkopplarläge när **Jog** knappen trycks in.

• Om ett Futaba GYA gyro används, välj typ av gyro till GY. Då kan känslighet och mod avläsas direkt i fönstret.

Inställning av gyro mixning

■ Aktivering av funktionen

- 1 Välj "MIX" objektet och välj "ON" genom att trycka på **+** eller **-** knappen.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Omkopplarval

- 2 Välj "SW" objektet och välj omkopplare med **+** eller **-** knappen.



Inställningar : **Cond, SwA ~ SwH**

■ Kanaler för känslighet

- 3 Välj "CH" objektet och välj kanaler för inställning av känslighet med **+** eller **-** knappen.



Inställningar : **RUD, RUD/AIL, RUD/ELE, RUD/AIL/ELE**
 Fabriksinställning : **RUD**

■ Inställning typ av gyro och känslighet

- 4 Tryck på **Jog** knappen (1 sekund) och välj omkopplarläge. Ställ in "type" (typ av gyro) och "rate" (känslighet) för varje kanal genom att trycka på **+** eller **-** knappen.

("type") Inställningar : **STD, GY** Fabriksinställning : **STD**
 ("rate") Inställning : **0 ~ 100%(STD) , NOR100 ~ 0 ~ AVC100%(GY)** Fabriksinställning : **50%(STD) , 0%(GY)**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **-** knapparna.

**D/R,EXPO****Dual rate / EXPO****(HELIKOPTER)****Funktion****D/R**

Roderutslagen för höjd-, sid- och skevroder kan växlas mellan två lägen.

- Roderutslaget kan ställas in för omkopplarens båda lägen. Olika värden för höger/vänster (upp/ner) kan också ställas in.

EXP

Med funktionen kan servots utslag runt neutralläget ställas in. För att få en behagligare flygning ställer man oftast in kurvan så att rodren rör sig mindre runt sina neutrallägen. Olika värden kan ställas in för omkopplarens 2 lägen.

- Med - värden blir känsligheten mindre runt neutralläget och med + värden högre. Exponential påverkar hela trottelservots rörelse. Med - värden blir trottelservot okänsligt vid lågt gaspådrag och känsligt vid fullgasläget.
- EXP-värden kan ställas in för de olika DualRate (D/R) lägena (utom för trotteln). Omkopplarnas lägen kan ställas in individuellt för varje kanal.

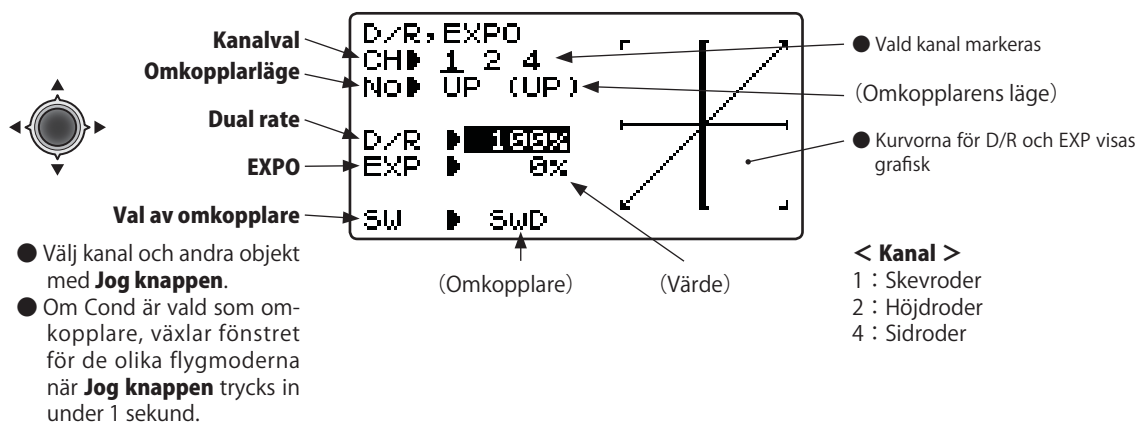
Omkopplaval (SW)

Omkopplarna A till H kan väljas som omkopplare för D/R och EXP för skev-, höjd- och sidroder.

- Inställning : Omkopplare A ~ H / Flygmod : Cond
- Fabriksinställning : Skevroder : Omkopplare D / Höjdroder : Omkopplare A / Sidroder : Omkopplare B

Metod**Kalla fram inställningsfönstret**


Helikopter






D/R

■ Val av kanal
① Välj kanal med **Jog knappen**.




Inställning : **1, 2, 4**

■ Omkopplarläge
② Välj "**No**" objektet och välj sedan omkopplarläge eller flygmod med **+** eller **- knappen**.



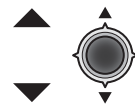
■ Inställning av D/R värde
③ Välj "**D/R**" värdet för alla kanaler och ställ in önskat värde med **+** eller **- knappen**.



Inställning : **0 ~ 140%**
Fabriksinställning : **100%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**.


Ställ in värden för omkopplarens båda lägen och upprepa proceduren för de andra kanalerna.



● Förflytta markören med **Jog knappen** till andra inställbara objekt för samma kanal.


EXPO

■ Val av kanal
① Välj kanal med **Jog knappen**.




Inställning : **1, 2, 4**

■ Omkopplarläge
② Välj "**No**" objektet och välj sedan omkopplarläge eller flygmod med **+** eller **- knappen**.



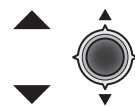
■ Inställning av EXPO värde
③ Välj "**EXP**" värdet för alla kanaler och ställ in önskat värde med **+** eller **- knappen**.



Inställning : **-100 ~ +100%**
Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**.


Ställ in värden för omkopplarens båda lägen och upprepa proceduren för de andra kanalerna.



● Förflytta markören med **Jog knappen** till andra inställbara objekt för samma kanal.


Val av omkopplare

■ Val av kanal
① Välj "**CH**" objektet och välj sedan kanal med **Jog knappen**.



Inställningar : **1, 2, 4**

■ Omkopplarval
② Välj "**SW**" objektet och välj sedan en omkopplare eller Cond med **+** eller **- knappen**.



Inställningar : **SwA ~ SwH, Cond**

- När "Cond" är valt, kan en inställning ske för varje flygmod.



Helikopter



THR-CURVE Trottelkurva (För helikoptrar) (HELIKOPTER)

Funktion

Med denna funktion kan trottelkurvan anpassas till trottelspakens rörelser på ett optimalt sätt för varje flygmod. Kurvan kan ställas in i 5 punkter där varje punkt kan ställas in från 0 till 100%

- Kurvor för Normal (NOR), idle up 1 (IDL1), idle up 2 (IDL2) och idle up 3 (IDL3) kan ställas in.
- Omkopplarna för (NOR), idle up 1 (IDL1), idle up 2 (IDL2) och idle up 3 (IDL3) kan i förväg väljas under funktionen "CONDITION".

(Inställning av trottelkurva normal)

Trottelkurva NORM är enkel kurva centrerad runt hovringsläget. Kurvan ställs in tillsammans med pitchkurva NORM för att ge ett konstant motorvarvtal vid stig/sjunk. Trottelkurva NORM är alltid "ON"

(Inställning av trottelkurva för Idle up 1/2/3)

Idle Up kurvorna ställs in för att ge ett konstant motorvarvtal även när pitchen minskas under flygning. Ställ in kurvor som passar för looping, roll 3D eller andra behov

VIKTIGT!

När motorn inför flygning skall startas, starta **alltid** med normalkurvan (IdleUp omkopplarna i läge "OFF") och ha trottelspaken i tomgångsläget.

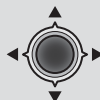
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj "THR-CURVE" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Helikopter

Aktivering av funktionen

Val av flygmod

Värden för 5-punkters kurva

- Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

THR-CURVE

MIX ▸ ----

CND ▸ NOR (NOR)

P-5	100.0%
P-4	75.0%
P-3	50.0%
P-2	25.0%
P-1	0.0%

(Värde) (Aktuell flygmod)

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare. För NORM visas "----" (alltid "ON").
- Inställningen av THR-CURVE visas grafiskt i fönstret.



Trottelkurva

■ Aktivering av trottelkurvor (ID1/2/3)

- ① Välj "MIX" objektet och ställ in till "ON" eller "OFF" genom att trycka på + eller - knappen.



- För flygmod NOR visas "---" (alltid "ON").
- Om inte en IdleUp kurva skall användas, ställ in till "INH".

Inställningar : NOR, ID1, ID2, ID3

■ Inställning av 5-punkters kurva

- ② Välj med JOG knappen värdet för varje punkt (P-1 ~ P-5) och ställ in önskat värde med + eller - knappen.

Inställning : 0 ~ 100%



Fabriksinställning :

P-5: 100%
P-4: 75%
P-3: 50%
P-2: 25%
P-1: 0%

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - knapparna.

■ Kopiering av kurvor

- ① Välj "CND" objektet och kalla fram COPY funktionen genom att trycka på Jog knappen.



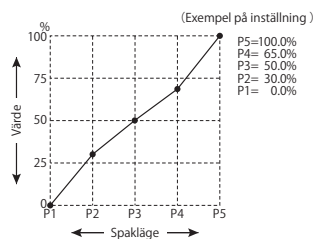
- ② Tryck på + eller - knappen för att välja målkurva.



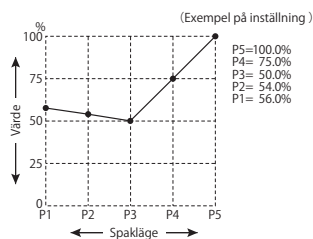
- ③ Kopiera kurvan genom att trycka på Jog knappen under 1 sekund.



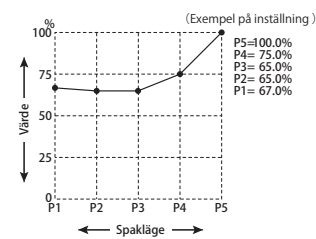
● Exempel på inställning av trottelkurvor



(Normal)

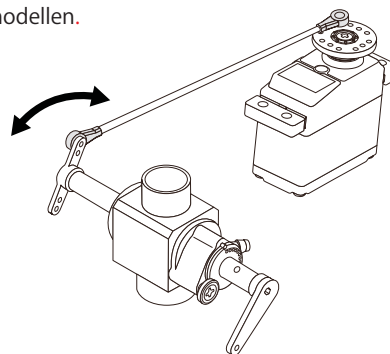


(Idle-up1)



(Idle-up2)

OBS : Ställ in kurvorna i enlighet med bruksanvisningen för modellen.





PIT-CURVE Pitchkurva (För helikoptrar)

(HELIKOPTER)

Funktion

Med denna funktion kan pitchkurvan anpassas till trottelspakens rörelser på ett optimalt sätt för varje flygmod. Kurvan kan ställas in i 5 punkter där varje punkt kan ställas in från -100% ~ +100%

- Kurvor för Normal (NOR), idle up 1 (IDL1), idle up 2 (IDL2), idle up 3 (IDL3) och hold (HLD) kan ställas in.

- Omkopplarna för (NOR), idle up 1 (IDL1), idle up 2 (IDL2), idle up 3 (IDL3) och hold (HLD) kan i förväg väljas under funktionen "CONDITION".

OBS : Omkopplaren för "Throttle Hold" har prioritet över alla andra omkopplare för flygmod, oavsett deras läge.

(Inställning av pitchkurva normal)

Pitchkurva NORM är enkel kurva centrerad runt hovringsläget. Kurvan ställs in tillsammans med trottelkurva NORM för att ge ett konstant motorvarvtal vid stig/sjunk. Pitchkurva NORM är alltid "ON"

(Inställning av pitchkurva för Idle up 1/2/3)

Ställ in maxpitch så att motorn inte saktar in vid maxutslag. Ställ in den undre delen av kurvan så den passar för looping, roll eller 3D mm. IdleUp 1/2/3 kurvorna används för aerobatics.

(Inställning av pitchkurva för Throttle Hold)

Kurvan används vid autorotation.

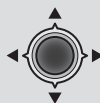
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- 2 Välj "PIT-CURVE" ur menyn med hjälp av Jog knappen.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Helikopter

Aktivering av funktionen

Val av flygmod

Värden för 5-punkters kurva

- Välj objekt med hjälp av Jog knappen.

PIT-CURVE

MIX ▸ ---

CND ▸ NOR (NOR)

P-5 ▸ ~~+100%~~

P-4 ▸ + 50%

P-3 ▸ 0%

P-2 ▸ - 50%

P-1 ▸ -100%

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare. För NORM visas "---" (alltid "ON").
- Inställningen av PIT-CURVE visas grafiskt i fönstret.

↑ (Värde) (Aktuell flygmod)



Pitchkurva

■ Aktivering av pitchkurvor (ID1/2/3, HLD)

- Välj "MIX" objektet och ställ in till "ON" eller "OFF" genom att trycka på + eller - knappen.



- För flygmod NOR visas "---" (alltid "ON").
- Om inte en IdleUp, HLD kurva skall användas, ställ in till "INH".

Inställningar : **NOR, ID1, ID2, ID3, HLD**

■ Inställning av 5-punkters kurva

- Välj med **JOG knappen** värdet för varje punkt (P-1 ~ P-5) och ställ in önskat värde med + eller - knappen.

Inställning : **-100 ~ +100%**



Fabriksinställning :

P-5: +100%
P-4: +50%
P-3: 0%
P-2: -50%
P-1: -100%

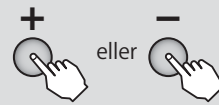
- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - knapparna.

■ Kopiering av kurvor

- Välj "CND" objektet och kalla fram COPY funktionen genom att trycka på **Jog knappen**.



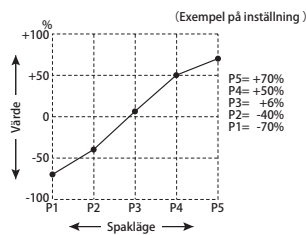
- Tryck på + eller - knappen för att välja målkurva.



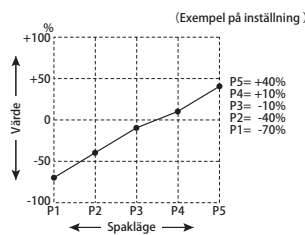
- Kopiera kurvan genom att trycka på **Jog knappen** under 1 sekund.



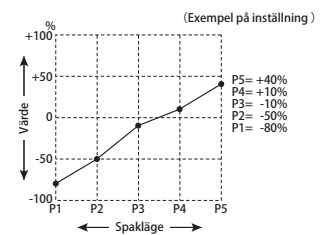
● Exempel på inställning av pitchkurvor



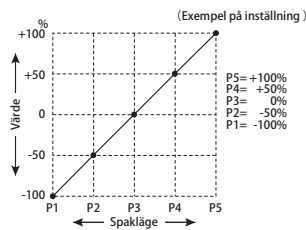
(Normal)



(Idle-up1)

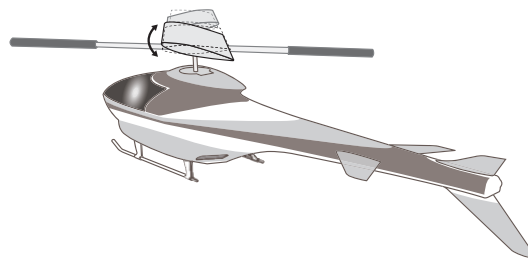


(Idle-up2)



(Hold)

OBS : Ställ in kurvorna i enlighet med bruksanvisningen för modellen.





REVO.MIX Pitch → Stjärtrotormixning

(HELIKOPTER)

Funktion

Mixningen används när ändringar av vridmoment orsakade av pitchförändringar och gaspådrag skall korrigeras med sidroderutslag (stjärtrotor). Ställs in så att helikoptern inte vrider sig när trottelspaken manövreras. Om gyron av typen GY används i AVCS mod skall mixningen *inte* användas. Korrigeringen sköts då helt av gyrot.

- Olika värden för (NOR) idle up 1/2 (IDL1,2) och idle up 3 (IDL3) kan ställas in.
- Olika värden för trottelspakens övre/undre lägen kan ställas in.

- För en medurs roterande rotor, ställ in mixningen så att höger roderutslag ges när pitchen ökas. Gör tvärt om för en moturs roterande rotor. Polariteten bestämmer mixriktningen.

Medurs: undre läget (LOW) -20%, övre läget (HIGH) +20%

Moturs: Undre läget (LOW) +20%, övre läget (HIGH) -20%

*Värdena ovan är de fabriksinställda värdena. Ställ in efter provflygning.

Inställning

Trimma först in modellen i hovringsläget så att modellen inte roterar.

(Normal pitch → stjärtrotormixning)

● Inställning av trottelspakens nedre lägen

Upprepa manövern att i egen rytm från hovring sakta gå ned för landning och sedan upp till hovringsläget igen. Observera hur helikoptern rör sig (roterar) och justera värdena efter behov. Om helikoptern vrider sig åt vänster under sjunkfasen och till höger under stigfasen är värdet (LOW) troligen för högt ställt. Just över marken blir observationerna opålitliga pga bl a luftströmningar.

● Inställning av trottelspakens övre lägen

Upprepa manövern att i egen rytm från hovring stiga och sedan sjunka igen. Observera hur helikoptern rör sig (roterar) och justera värdena efter behov. Om helikoptern vrider sig åt höger under stigfasen är värdet (HIGH) troligen för högt ställt.

(idle-up1/2,3Pitch → stjärtrotormixning)

Ställ in så att helikoptern går rakt fram under snabb flygning framåt.

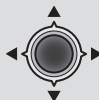
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.

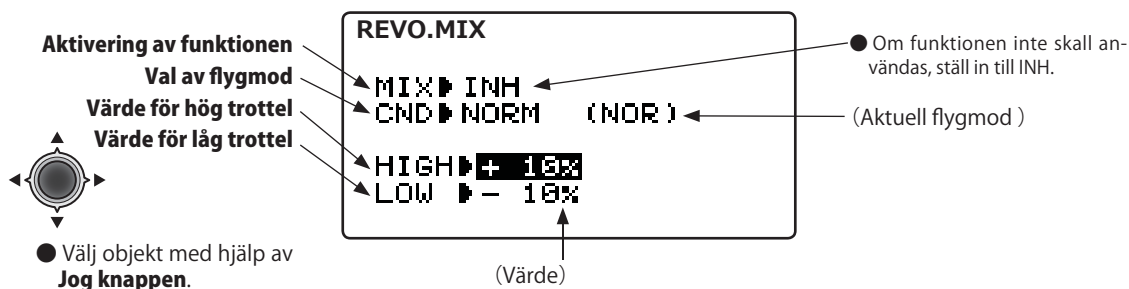


- 2 Välj **"REVO.MIX"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.





Pitch → Stjärtrotormixning

■ Aktivering av funktionen

- ① Välj "MIX" objektet och ställ in till "ON" genom att trycka på + eller - knappen.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Val av flygmod

- ② Välj "CND" objektet och välj flygmod genom att trycka på + eller - key.



Inställningar : **NORM, IDL1/2, IDL3**

■ Inställning av värde

- ③ Välj "HI" eller "LO" objektet och ställ in önskat värde genom att trycka på + eller - key.

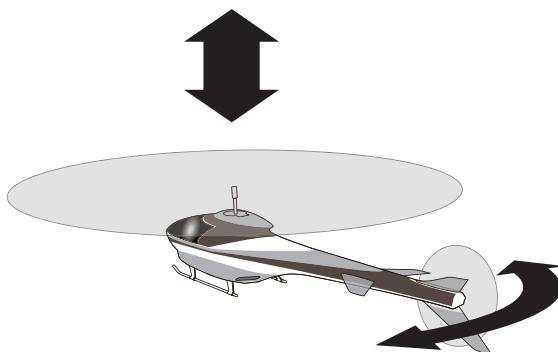


Inställning : **-100 ~ +100%**

Fabriksinställning (NORM) : **-20%(LOW), +20%(HIGH)**

Fabriksinställning (IDL1/2/3) : **0%(LOW), 0%(HIGH)**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - knapparna.





THR HOLD Throttle hold

(HELIKOPTER)

Funktion

ThrottleHold funktionen håller trotteln på ett bestämt läge (eller stänger av motorn) och används bl a för autorotationslandningar. Inställt läge kan varieras mellan -50% ~ +50% baserat på trimmrens läge.

Omkopplare kan väljas i fönstret för "CONDITION". (Fabriksinställning: SwG)

VIKTIGT!

OBS: Throttlehold har prioritet över alla idle-up.

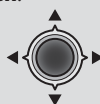
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"THR HOLD"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



THR HOLD

Aktivering av funktionen → MIX ▶ INH ←

Trotteläge i "Hold" → RATE ▶ 0%

● Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

● Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare.

Throttle hold

■ Aktivering av funktionen

① Välj **"MIX"** objektet och ställ in till **"ON"** eller **"OFF"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



● Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Inställning av "Hold" läget

② Välj **"RATE"** objektet och ställ in värdet med **+ eller - knappen**.

Inställning : **-50 ~ +50%**
Fabriksinställning : **0%**



● För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**.

● ACT ↔ INH är länkat till flygmod THR-HOLD och kan ställas in både under "CONDITION" och THR-HOLD.

[Inställning av "Hold" läget]

● Om motorns tomgång skall sänkas, ställ in "+" värden.

● Om motorns tomgång skall bibehållas, ställ trottelspaken i tomgångsläget och växla omkopplaren fram och tillbaka. Ställ in värdet så att trotteln inte rör sig.

OBS : När länkaget för trotteln skall anslutas, ställ trottelttrimmern till sitt lägsta värde och justera så att trotteln är helt stängd.



GOVERNOR

Governor mixning

(HELIKOPTER)

Funktion

Med en governor installerad i modellen (CGY750/GY701/GV-1 mm), kan rotorvarvet ställas in via sändaren. Kanalerna CH7, CH8 eller CH9 kan användas som kontrollkanal för varvtalet.

Om en omkopplare används för att slå funktionen "ON/OFF", används CH8 för ändamålet. I detta fall används CH7 eller CH9 som kontrollkanal för varvtalet.

Exempel på inställning :

- Exemplet visar på inställning av varvtal och "ON/OFF" med en 3-läges omkopplare

Governor varvtal (exempel)	3-läges omkopplare		Inställning på sändaren
	Omkopplarläge	Värde	
R.P.M 1 : OFF	UP	0%	0% (Governor R.P.M "OFF")
R.P.M 2 : 1400	CNTR	50%	"50%"
R.P.M 3 : 1700	DOWN	100%	"100%"
*R.P.M 3 ställer in högsta varvtal som kan användas och kan justeras in från sändaren.	*Använd för tillfället fabriksinställningarna.		*Eftersom sändarens inställning är ett värde, måste man kontrollera aktuellt värde för varvtalet på Governorn. Kom gärna ihåg omvandlingsfaktorn.

- **Ändring av varvtal för de olika flygmoderna**

Inställning för varje flygmod sker genom att välja "COND" som omkopplare.

- **Styrning av Governorn "ON/OFF" via separat omkopplare**

Styrning av Governorn "ON/OFF", sker genom att välja omkopplare under "OFF-CNTRL".

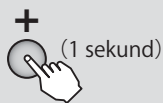
*Inställning av varvtal och "ON/OFF" beror på vilken governor som används. Gör inställningarna enligt bruksanvisningen för governorn.

*Kontrollera alltid att under "Throttle Hold" governorn är i "OFF" läge.

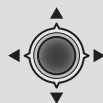
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- 2 Välj "GOVERNOR" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



Aktivering av funktionen

Omkopplarval

Värden

```

GOVERNOR
MIX ▶ INH ← OFF-CTRL
MODE ▶ Cond ▶ CH8
→ NORM ▶ 0.0% SW ▶ SWB
IDL1 ▶ 50.0% POS ▶ DOWN
IDL2 ▶ 100.0%
IDL3 ▶ 100.0%
HOLD ▶ OFF
          
```

● I läge "INH" är funktionen avstängd. Om CH7 ska användas för varvtalsinställning, välj "CH7" och om CH8(9), ska användas, välj "CH8(9)".

● Välj objekt med hjälp av **Jog** knappen.

● Fönstret ovan visar ett exempel på inställning för varje flygmod.



Governor mixing

■ Aktivering av funktionen (Kanal för styrning av varvtalet)

- ① Välj "MIX" objektet och välj sedan "CH7", "CH8" eller "CH9" genom att trycka på + eller - knappen.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Omkopplarval

- ② Välj "MODE" objektet och välj omkopplare genom att trycka på + eller - knappen.



Inställningar : **Cond, SwA ~ SwH**

■ Inställning av varvtal (R.P.M.)

- ③ Välj "RATE" objektet och ställ in önskat värde med + eller - knappen.



Inställning : **0.0 ~ 100.0%**

Fabriksinställning :
(Cond)

**NORM=0.0%, IDL1=50.0%, IDL2=100.0%,
IDL3=100.0%, HOLD=0.0%**

(2-läges omkopplare)

UP=0.0%, DOWN=100.0%

(3-läges omkopplare)

UP=0.0%, CNTR=50.0%, DOWN=100.0%

(Med omkopplare för "ON/OFF")

*Välj OFF-CTRL objektet och välj omkopplare med + eller - knappen.

■ Val av omkopplare för "ON/OFF"

- ① Välj "SW" objektet och välj omkopplare med + eller - knappen.



Inställningar : **SwA ~ SwH**

Fabriksinställning : **SwA**

■ Omkopplarläge

- ② Välj "POS" objektet och välj omkopplarläge med + eller - knappen.



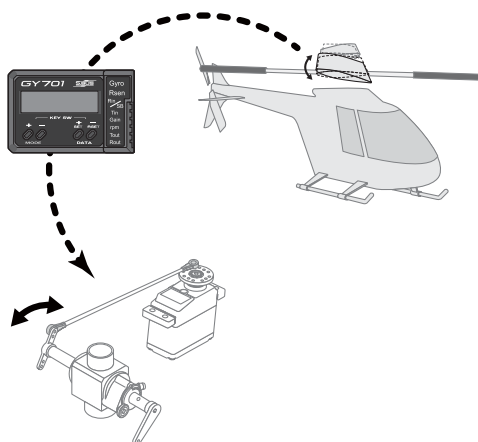
- 2-läges omkopplare : **UP, DOWN**

- 3-läges omkopplare : **UP, UP&D, UP&C, CNTR, C&DN, DOWN**

(Om varvtalet ökar i läge "Throttle Hold")

*Om varvtalet ökar i läge "Throttle Hold", stämmer inte sändarens och guvernorns tolkning av tecknet på värdet överens. Om så är fallet, ställ om polariteten för "CH8".

Helikopter



Vad är en Governor?

Guvernorn har elektronik för att känna av varvtalet på helikopterns huvudrotor och hålla varvtalet konstant, oberoende av pitch och andra manövrar. Guvernorn sköter varvtalet genom att automatiskt öka/minska gaspådraget.

Enheten har blivit väldigt populär, speciellt för de som flyger och tävlar i aerobatic.

Hur hjälper guvernorn till vid inställningen av helikoptern? Man behöver inte lägga så mycket tid på att anpassa trottellkurvorna för varje flygmod eftersom guvernorn sköter om det automatiskt.



HOV-THR Trottel i hovringsläget

(HELIKOPTER)

Funktion

Med funktionen kan trotteln runt hovringsläget justeras.

Om reglaget vrid medurs ökar gaspådraget och vid moturs vridning minskar det. Rotorvarvtalet kan ändras pga temperatur, fuktighet och andra omständigheter och varvtalet kan lätt trimmas med

funktionen. Ställ in till bästa möjliga varvval. En mer precis inställning av varvtalet kan göras tillsammans med funktionen "HOV-PIT".

- Funktionen bara tillgänglig i flygmoderna normal, normal/idle up 1.

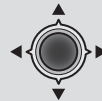
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.




- 2 Välj "HOV-THR" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



Aktivering av funktionen



Trimminne

Manöverorgan

Val av flygmod

HOV-THR

MIX ▶ INH OFFSET

RATE ▶ 80% (80%)

VR ▶ +DT6

MODE ▶ NORM

- För att använda funktionen, ändra till "ON".
- (Värde i trimminnet)
- (Aktuell inställning av manöverdonet)
- Åt vilket håll justeringen skall ske indikeras av polariteten.

- Välj objekt med hjälp av **Jog** knappen.
- NORM : Bara i flygmod "NORM"
- NORM/IDL1 : I flygmoderna "NORM" och "IDL1".

Trottel i hovringsläget

■ Aktivering av funktionen

- 1 Välj "MIX" objektet och välj "ON" genom att trycka på **+** eller **-** knappen.

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Val av manöverdon

- 3 Välj "VR" objektet och välj mellan "VR" eller "DT" genom att trycka på **+** eller **-** knappen.

Inställningar : NULL (OFF), +VR, -VR, +DT5, -DT5, +DT6, -DT6
 Fabriksinställning : **+DT6**

■ Val av flygmod

- 2 Välj "MODE" objektet och välj flygmod med **+** eller **-** knappen.

Inställningar : **NORM, NORM/IDL1**
 Fabriksinställning : **NORM**

(Spara läget på manöverdonet)

■ Inläsning i minnet

- 4 Välj "RATE" objektet och spara aktuellt läge på manöverdonet genom att trycka på **Jog** knappen.

- När manöverdonet återförs till sitt mittläge efter det att läget sparats, är man tillbaka till det senaste trimläget.

[OBS] Om man sparar flera gånger efter varandra ackumuleras värdet.



HOV-PIT Pitch i hovringsläget

(HELIKOPTER)

Funktion

Med funktionen kan pitchen runt hovringsläget justeras.

Om reglaget vrid medurs ökar pitchen och vid moturs vridning minskar den. Rotorvarvtalet kan ändras pga temperatur, fuktighet och andra omständigheter och pitchen kan lätt trimmas med funktionen. Ställ in till bästa möjliga varvtal. En

mer precis inställning kan göras tillsammans med funktionen "HOV-THR".

- Funktionen bara tillgänglig i flygmoderna normal, normal/idle up 1.
- Trimläget kan sparas. Om det är sparad innan annan modell väljs, kan trimläget återfås genom att ställa manöverdonet i sitt mittläge.

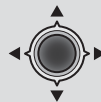
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"HOV-PIT"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen

Trimminne

Manöverorgan

Val av flygmod

HOV-PIT

MIX ▶ INH ← **OFFSET**

RATE ▶ **0%** ← **0%**

VR ▶ -VR ←

MODE ▶ NORM

- För att använda funktionen, ändra till "ON". (Värde i trimminnet)
- (Aktuell inställning av manöverdonet)
- Åt vilket håll justeringen skall ske indikeras av polariteten (+, -).

- Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.
- NORM : Bara i flygmod "NORM"
- NORM/IDL1 : I flygmoderna "NORM" och "IDL1".

Pitch i hovringsläget

■ Aktivering av funktionen

① Välj **"MIX"** objektet och välj **"ON"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Val av manöverdon

③ Välj **"VR"** objektet och välj mellan **"VR"** eller **"DT"** genom att trycka på **+** eller **- knappen**.



Inställningar : NULL (OFF), +VR, -VR, +DT5, -DT5, +DT6, -DT6
Fabriksinställning : **+DT6**

■ Val av flygmod

② Välj **"MODE"** objektet och välj flygmod med **+** eller **- knappen**.



Inställningar : **NORM, NORM/IDL1**
Fabriksinställning : **NORM**

(Spara läget på manöverdonet)

■ Inläsning i minnet

④ Välj **"RATE"** objektet och spara aktuellt läge på manöverdonet genom att trycka på **Jog knappen**.

- När manöverdonet återförs till sitt mittläge efter det att läget sparats, är man tillbaka till det senaste trimläget.

[OBS] Om man sparar flera gånger efter varandra ackumuleras värdet.



HI/LO-PIT HI/LO-pitch trim

(HELIKOPTER)

Funktion

Med funktionen kan maximalt pitchutslag (i manöverdonets båda ändlägen) trimmas under flygning i alla flygmoder.

- Manöverdon och riktning kan väljas separat för "Hi" resp "Lo" pitch. Manöverdonen är gemensamma för alla flygmoder men kan väljas att inte vara aktiva i de enskilda flygmoderna.

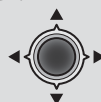
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

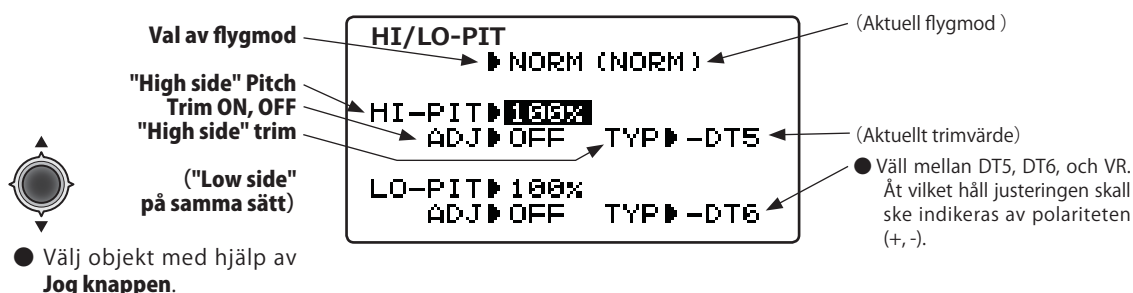
- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



- 2 Välj "HI/LO-PIT" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



HI/LO-pitch trim

Val av flygmod

- 1 Välj objektet för flygmod och välj mod med **+** eller **-** knappen.



Trimmern "ON" eller "OFF"

- 2 Välj "ADJ" objektet och ställ in "ON" eller "OFF" med **+** eller **-** knappen.

Val av manöverdon (TYP)

- 3 Välj "TYP" objektet och välj manöverdon med **+** eller **-** knappen.

Inställningar : **+DT5, -DT5, +DT6, -DT6, +VR, -VR**

- Maximala pitchutslag för "Hi" resp "Lo" kan trimmas med vald digital trimmer eller VR.

Adjustment by Key operation

- 4 Välj önskade värden för "HI-PIT" eller "LO-PIT" och ställ in värdena med **+** eller **-** knappen.

Inställning : **60 ~ 100%**
Fabriksinställning : **100%**



THR-MIX

Trottelt mixning

(HELIKOPTER)

Funktion

Mixningen kompenserar för den ökade belastningen på motorn när skev-, höjd- och sidroder manövreras.

- Kompenseringen kan ställas in individuellt för varje flygmod.

- Kompensationens storlek begränsar funktionen för "Throttle Hold" i punkt 5 (eller högsta punkten).

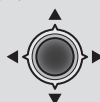
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- 2 Välj **"THR-MIX"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen

Flygmod

Mixning

THR-MIX

MIX ▶ INH

▶ NORM (NORM)

AIL → THR ▶ 0.0%

ELE → THR ▶ 0.0%

RUD → THR ▶ 0%

(Värde)

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.
- (Aktuell flygmod)

• Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

Helikopter

Trottelt mixning

■ Aktivering av funktionen

- 1 Välj **"MIX"** objektet och välj **"ON"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Inställning av värde

- 2 Ställ in värdena för **"MIX"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



Inställning : **0 ~ 100%**
 (RUD → THR : **-100 ~ +100%**)
 Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**.

- Växling av flygmod för inställning sker med markören på värdet och tryck på **Jog knappen under 1 sekund**.

Inställningar : **NORM, IDL1, IDL2, IDL3**

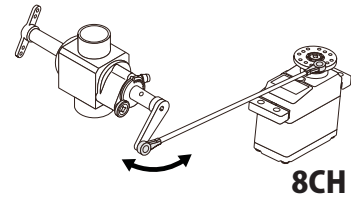




THR → NEEDL Throttle → Nålmixning (För helikoptrar) (HELIKOPTER)

Funktion

Funktionen fungerar ihop med en motor som har ett servo vilket kan styra trottelnålen med ett servo under flygning. Inställning kan göras individuellt för flyglägena "NOR", "ID1/2" och "ID3". Servot skall anslutas till CH8.



Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund. 
- 2 Välj **"THR → NEEDL"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**. 
- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**. 

Aktivering av funktionen

Flygmod

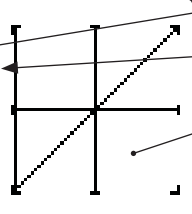
Inställning av 5-punkters kurva

● Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

THR → NEEDL	
MIX	INH
CND	NOR (NOR)
P-5	100.0%
P-4	75.0%
P-3	50.0%
P-2	25.0%
P-1	0.0%

● Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. (Aktuell flygmod)




● Inställningen av kurvan visas grafiskt i fönstret.



Trottel → Nålmixning

- **Aktivering av funktionen**
- 1 Välj **"MIX"** objektet och välj **"ON"** eller **"OFF"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.
 - Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund för inställning av annan flygmod.
 - Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".
- Inställningar : NOR, I12, ID3
- **Inställning av 5-punkters kurva**
- 2 Välj med **JOG knappen** värdet för varje punkt (P-1 ~ P-5) och ställ in önskat värde med **+ eller - knappen**.
 - Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund för inställning av annan flygmod.
- Inställning : 0.0 ~ 100.0%
- Fabriksinställning :
- P-5: 100.0%
 - P-4: 75.0%
 - P-3: 50.0%
 - P-2: 25.0%
 - P-1: 0.0%
- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**.

■ Kopiering av kurvor

- 1 Välj **"CND"** objektet och kalla fram COPY funktionen genom att trycka på **Jog knappen**. 
- 2 Tryck på **+ eller - knappen** för att välja målkurva. 
- 3 Kopiera kurvan genom att trycka på **Jog knappen** under 1 sekund. 

Funktioner för segelflygplan



Inställningsfönstren för de olika funktionerna kallas fram i menyerna nedan. Funktionerna för segelflygplan (GLIDER) (2AIL+4FLP) visas här.

- Ställ först trottelspaken i tomgångsläget.
- Slå sedan på sändaren.

Power ON
(Startfönster)

Håll + knappen intryckt för att kalla fram menyfönstret.

01: MODEL-0001 AF4 TFHSS
ST1: 0:00.0
ST2: 10:00.0 6.00
MDL 0:00
SYS 0:00 **Futaba**
.0 .0 0. 0.

- Med ett tryck på **END knappen** återgår fönstret till att visa startfönstret.
- Efter att **+ knappen** hålls intryckt under en sekund visas menyfönstret.

END ↑ ↓ **+** (1 sekund)

MENY

MENY
1/3

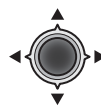
MENU	AF4	1 2 3
▶ MDL-SEL		▶ END POINT
▶ MDL-NAME		▶ TRIM
▶ FAIL SAFE		▶ SUB TRIM
▶ REVERSE		▶ P.MIX1-6
▶ TIMER		▶ AUX-CHAN
▶ SERVO		▶ PARAMETER

MENY
2/3

MENU	AF4	1 2 3
▶ TELEMETRY		▶ AIL→RUD
▶ SENSOR		▶ V-TAIL
▶ SBUS LINK		▶ GYRO SENS
▶ MDL-TRANS		
▶ TRAINER		
▶ AIL-DIFF		

MENY
3/3

MENU	AF4	1 2 3
▶ D/R,EXPO		▶ BUTTERFLY
▶ MOTOR		▶ CAMBR→ELE
▶ CONDITION		▶ ELE→CAMBR
▶ RUD→AIL		▶ AIL→CAMBR
▶ CAMBR FLP		▶ AIL→BRKFL
▶ CAMBR MIX		▶ TRIM MIX



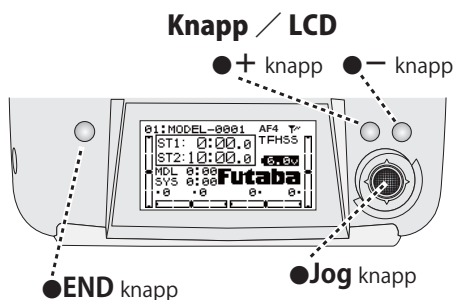
(Val av funktion)

- Flytta markören (omvänd text) uppåt, neråt, höger eller vänster med hjälp av **Jog knappen** och välj funktion. Markören kan flyttas över flera sidor.

(Kalla fram inställningsfönstret)



- Tryck på **Jog knappen** för att öppna inställningsfönstret.



■ Menyerna är ett exempel för en "WING TYPE" med 2 skevroder + 4 flaps. Menyerna kan ändras beroende på vilken "WING TYPE" som valts.

Relevanta "WING TYPE" → **WING TYPE** **1AIL** **2AIL** **2AIL+1F** **2AIL+2F** **2AIL+4F**

Se "Gemensamma funktioner" för beskrivning av dessa funktioner.

■ Funktion

MENY1/3	
MDL-SEL (Sid 38)	Val av modell / Kopiering av modell / Radering av modelldata / Mottagare / Länkning
MDL-NAME (Sid 41)	Modellnamn / Användarnamn
FAIL SAFE (Sid 43)	FailSafe
REVERSE (Sid 45)	Servonas rotationsriktning
TIMER (Sid 46)	Timer
SERVO (Sid 47)	Servo monitor / Servotest
END POINT (Sid 48)	Ändlägesjustering
TRIM (Sid 49)	Återställning av trimrar / Trimsteg
SUB TRIM (Sid 50)	Subtrim
P.MIX1-6 (Sid 51)	Programmerbar mixning 1 ~ 6
AUX-CHAN (Sid 54)	AUX kanaler
PARAMETER (Sid 56)	Radering av modelldata / Modelltyp / ATL trim / LCD kontrast / Bakgrundsbelysning: mod, tid, mm / Startfönster / Batterilarm / Batteri vibrering / Summertön / Jog riktning / Jog lyse / Jog tid / Telemetri : mod, enhet / Tal : språk, volym / larm för spakläge

MENY2/3	
TELEMETRY (Sid 64)	Telemetrifönstret / Inställning av larm
SENSOR (Sid 81)	Telemetri sensorer
SBUS LINK (Sid 87)	Inställning av S.BUS servo
MDL-TRANS (Sid 90)	Överföring av data tillan 10J eller 8J
TRAINER (Sid 91)	Lärare/elev
AIL-DIFF (Sid 148)	Differentiella skevroder
AIL → RUD (Sid 149)	Skevroder → sidroder mixning
V-TAIL (Sid 150)	V-Tail
GYRO SENS (Sid 151)	Gyro mixning

MENY3/3	
D/R, EXPO (Sid 152)	Dual rate / EXPO
MOTOR SW (Sid 154)	Motor omkopplare
CONDITION (Sid 155)	Flygmod
RUD → AIL (Sid 156)	Sidroder → skevroder mixning
CAMBR FLP (Sid 157)	Camber flap mixning
CAMBR MIX (Sid 158)	Camber mixning
BUTTERFLY (Sid 159)	Butterfly mixning
CAMBR → ELE (Sid 160)	Camber → höjdroder mixning
ELE → CAMBR (Sid 161)	Höjdroder → Camber mixning
AIL → CAMBR (Sid 163)	Skevroder → Camber mixning
AIL → BRKFL (Sid 164)	Skevroder → bromsklaffar
TRIM MIX (Sid 165)	Trim MIX

Segelflygplan



AIL-DIFF

Differentiella skevroder

(GLIDER)

Funktion

WING TYPE

2AIL

2AIL+1F

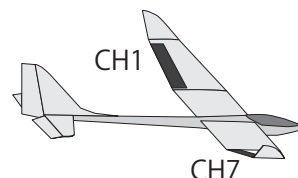
2AIL+2F

2AIL+4F

När två servon används för skevroderfunktionen kan differentiella skevroder erhållas.

Anslut vänster skevroder till CH1 (AIL) och höger skevroder till CH7.

- Utslagen uppåt/neråt kan ställas in individuellt för de båda rodren.



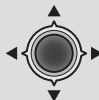
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.




② Välj "AIL-DIFF" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.





Skevroder1 (CH1) värde →

Skevroder2 (CH7) värde →

AIL-DIFF

	(L)	(R)
RATE-AIL1	+100%	+100%
AIL2	+100%	+100%

(Skevroderutslag)

L : Utslag med skevroderspaken åt vänster.

R : Utslag med skevroderspaken åt höger.

- Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

Differentiella skevroder

■ Inställning av skevroderutslag

① Välj "RATE-AIL1" objektet, för skevroderspaken åt vänster/höger och ställ in önskade värden genom att trycka på **+ eller - knappen**.

Inställning : **-120 ~ +120%**

Fabriksinställning : **+100%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.

(Ställ in **RATE-AIL2** objektet på samma sätt som ①.)



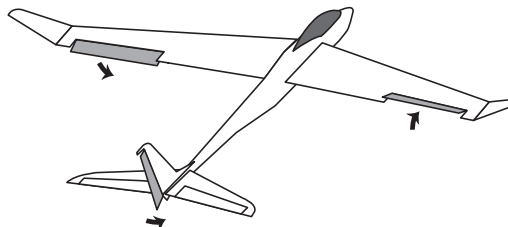
AIL → RUD Skevroder → sidroder mixning (GLIDER)

WING TYPE 1AIL 2AIL 2AIL+1F 2AIL+2F 2AIL+4F

Funktion

Använd funktionen när skevroderutslag skall mixas till sidroder. Modellen kan göra snävare svängar och banka mera.

- Om mixningen går åt fel håll, ändra med polariteten.



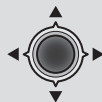
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"AIL → RUD"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen



Inställning av värde

- Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

AIL → RUD

MIX ▶ **INH**

RATE ▶ **0% (NORM)**

SW ▶ SWA

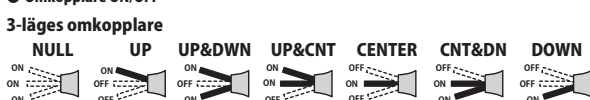
POSI ▶ DOWN

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

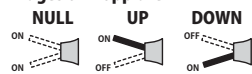
- Om flygmoder används, kan värdena för varje flygmod ställas in genom att välja flygmod med omkopplaren för flygmod.

- Omkopplare för mixning "ON/OFF" kan väljas. (Väl objekt med **Jog knappen** och ändra med **+ eller - knappen**.)
- Välj "ON/OFF" läge för vald omkopplare.

3-läges omkopplare



2-läges omkopplare



Skevroder → sidroder mixning

■ Aktivering av funktionen

① Välj **"MIX"** objektet och välj **"ON"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Inställning av mixvärde

② Välj **"RATE"** objektet och ställ in önskat värde med hjälp av **+ eller - knappen**.



Inställning : **-100 ~ +100%**
Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.



V-TAIL

V-Tail

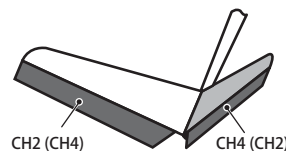
(GLIDER)

Funktion

Funktionen används för modeller med V-tail där sid- och höjdroder är kombinerade.

WING TYPE **1AIL** **2AIL** **2AIL+1F** **2AIL+2F** **2AIL+4F**

V-tail



	CH2 Servo	CH4 Servo
Höjdroder	ELE1	ELE2
Sidroder	RUD2	RUD1

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"V-TAIL"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen

● Ställ in till "ACT" för att aktivera funktionen.

● Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

V-TAIL

■ Aktivering av funktionen

① Välj **"MIX"** objektet och växla till **"ACT"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



● Om funktionen inte skall användas, ställ in till **"INH"**.

■ Mixvärde

② Välj **"RATE"** objektet och ställ in önskat värde med **+ eller - knapparna**.

Inställning : **-100 ~ +100%**
Fabriksinställning : **+50%**
(Bara **ELE2** : **-50%**)



● För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.

OBS : Vi rekommenderar att mixvärdena ställs in samtidigt som sid- och höjdroderspakarna manövreras för att kontrollera utslagets storlek. Vid för stora utslag kan servonas arbetsområde överskridas och generera ett läge där spakutslaget inte har någon påverkan.



GYRO SENS Gyro sensor

(GLIDER)

WING TYPE TAIL

Funktion

Funktionen används för att ställa om känsligheten och mod (AVCS/NORMAL) på Futabas gyron avsedda för flygplan. Kan ställas in för upp till 3 axlar.

- Omkopplare för känslighet kan väljas och känslighet i omkopplarens olika lägen (omkopplare A till H).

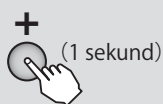
Om flygplanet stallar tappar gyrot kontroll över attityden. Av säkerhetsskäl rekommenderar vi att ett läge OFF (0%) ställs in via en 3-läges omkopplare.

- CH5, CH5/CH7, CH5/CH8 eller CH5/CH7/CH8 kan användas till kanaler för inställning av känsligheten.

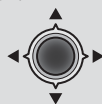
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj **"GYRO SENS"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Aktivering av funktionen

Val av kanaler för känslighet

Omkopplarläge för inställning

Typ av gyro, värde för känslighet

● Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

GYRO SENS			
MIX	INH	SW	SwA
CH	CH5/CH7/CH8		
	UP	(UP)	
	type	rate	
CH5	STD	50.0%	
CH7	STD	50.0%	
CH8	STD	50.0%	

(Gyro typ) (Gyro känslighet)

● Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

Val av omkopplare

(Aktuellt omkopplarläge)

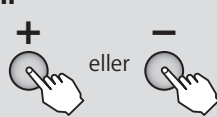
● När **Jog knappen** trycks in (1 sekund), växlar fönstret till inställning av känslighet för de olika riktningarna.

● Om ett Futaba GYA gyro används, välj typ av gyro till GY. Då kan känslighet och mod avläsas direkt i fönstret.

GYRO SENS

■ Aktivering av funktionen

① Välj **"MIX"** objektet och ställ sedan om till **"ON"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.



- Om en funktion inte används, ställ in till "INH".

■ Val av omkopplare

② Välj **"SW"** objektet och välj omkopplare med **+ eller - knappen**.



Inställning : SwA ~ SwH,

Fabriksinställning : SwA

■ Val av känslighetskanal

③ Välj **"CH"** objektet och välj sedan känslighetskanal med **+ eller - knappen**.



Inställning : CH5, CH5/CH7, CH5/CH8, CH5/CH7/CH8

Fabriksinställning : CH5

■ Inställning typ av gyro och känslighet

④ Tryck på **Jog knappen** (1 sekund) och välj omkopplarläge. Ställ in "type" (typ av gyro) och "rate" (känslighet) för varje kanal genom att trycka på **+ eller - knappen**.

("type") Inställning : STD,GY Fabriksinställning : STD

("rate") Inställning : 0 ~ 100%(STD) , NOR100 ~ 0 ~ AVC100%(GY) Fabriksinställning : 50%(STD) , 0%(GY)

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**.



D/R, EXPO

Dual rate / EXPO

(GLIDER)

WING TYPE

1AIL

2AIL

2AIL+1F

2AIL+2F

2AIL+4F

Funktion

D/R

Roderutslagen för höjd-, sid- och skevroder kan växlas mellan två lägen.

- Roderutslaget kan ställas in för omkopplarens båda lägen. Olika värden för höger/vänster (upp/ner) kan också ställas in.

EXP

Med funktionen kan servots utslag runt neutralläget ställas in. För att få en behagligare flygning ställer man oftast in kurvan så att rodren rör sig mindre runt sina neutrallägen. Olika värden kan ställas in för omkopplarens 2 lägen.

- Med - värden blir känsligheten mindre runt neutralläget och med + värden högre. Exponential påverkar hela trottelservots rörelse. Med - värden blir trottelservot okänsligt vid lågt gaspådrag och känsligt vid fullgasläget.
- EXP-värden kan ställas in för de olika DualRate (D/R) lägena (utom för trotteln). Omkopplarnas lägen kan ställas in individuellt för varje kanal.

Omkopplarval (SW)

Omkopplarna A till H kan väljas som omkopplare för D/R och EXP för skev-, höjd- och sidroder.

- Fabriksinställning : Skevroder : Omkopplare D / Höjdroder : Omkopplare A / Sidroder : Omkopplare B

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på + knappen under 1 sekund.



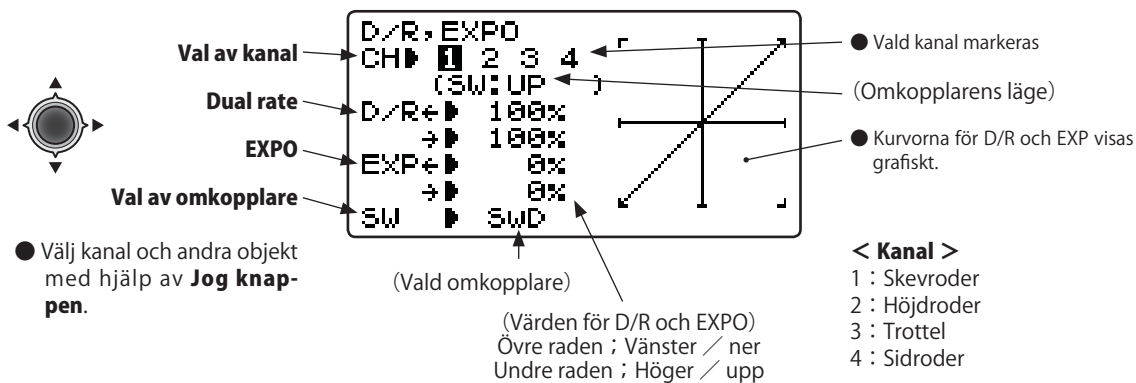
② Välj "D/R, EXPO" ur menyn med hjälp av Jog knappen.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på Jog knappen.




Segelflygplan








D/R

① Välj kanal med **Jog knappen**.



Inställning : **1, 2, 4**

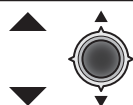
② Flytta markören till **D/R** med hjälp av **Jog knappen**, ställ omkopplaren i önskat läge, för spaken till den sida som skall ställas in och ställ in värdet med **+** eller **- knappen**.

Inställning : **0 ~ 140%**
 Fabriksinställning : **100%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**.


Ställ in värden för omkopplarens båda lägen och upprepa proceduren för de andra kanalerna.



● Förflytta markören med **Jog knappen** till andra inställbara objekt för samma kanal.




EXPO

① Välj "**EXP**" objektet och välj kanal med **Jog knappen**.



Inställning : **1 ~ 4**

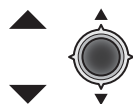
② Flytta markören till **EXP** med hjälp av **Jog knappen**, ställ omkopplaren i önskat läge, för spaken till den sida som skall ställas in och ställ in värdet med **+** eller **- knappen**.

Inställning : **-100 ~ +100%**
 Fabriksinställning : **0%**

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**.


Ställ in värden för omkopplarens båda lägen och upprepa proceduren för de andra kanalerna.



● Förflytta markören med **Jog knappen** till andra inställbara objekt för samma kanal.


Val av omkopplare

① Välj "**SW**" objektet och välj sedan kanal med **Jog knappen**.




Inställning : **1, 2, 4**

② Välj omkopplare med **+** eller **-knappen**.



eller



Inställning : **SwA ~ SwH**



MOTOR SW Motor omkopplare

(GLIDER)

WING TYPE 1AIL 2AIL 2AIL+1F 2AIL+2F 2AIL+4F

Funktion

För segelflygplan med elmotor, ställer man med denna funktion in hur motorn startas med en omkopplare. Motorvarvet kan ställas in i två lägen: från lågvarv till högvarv och från högvarv till lågvarv. Om motorn kontrolleras via trottelspaken, ställ in funktionen till INH.

- Av säkerhetsskäl kan en ON/OFF omkopplare för hela motorfunktionen väljas.
- Om sändaren slås på med omkopplaren för att starta motorn är i "ON"-läge, kommer en varnings-signal att ljuda. Kontrollera *alltid* att omkopplarna för motor är i "OFF" läge när sändaren slås på.

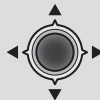
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

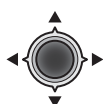
① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på + knappen under 1 sekund.



② Välj "MOTOR SW" ur menyn med hjälp av Jog knappen.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på Jog knappen.



- Välj objekt med hjälp av Jog knappen.

MOTOR SW

MODE ▶ OFF (0%)

SAFE SW ▶ SWA ▶ DOWN

STRT SW ▶ SWD ▶ DOWN (ON)

POSI ▶ 0% ▶ 100%

SPEED ▶ OFF ▶ OFF

- Aktuellt omkopplarläge och värde för gaspådrag
- Om inte säkerhetsomkopplaren står i "ON"-läge, kommer inte motorn att starta även om startomkopplaren aktiveras. Med "NULL", är säkerhetsfunktionen avstängd.
- Omkopplare för start av motorn
- Inställning av gaspådrag i båda ändlägena (3CH ändlägen)

Motor

● Deacceleration av motorn vid stop

● Acceleration av motorn vid start

■ Aktivering av funktionen

① Välj "MODE" objektet och välj "OFF" genom att trycka på + eller - knappen.



- Om funktionen inte skall användas, ställ in till "INH".

■ Omkopplarval

② Välj "SW" objekten och välj omkopplare genom att trycka på + eller - knappen.



Inställningar : SwA ~ SwH

■ Omkopplarläge

③ Välj "DOWN" objektet och välj läge med + eller - knappen.



- 2-läges omkopplare : UP, DOWN
- 3-läges omkopplare : UP, UP&D, UP&C, CNTR, C&DN, DOWN

■ Inställning av speed (gaspådrag)

④ Välj "SPEED" objekten och ställ in önskade värden med hjälp av Jog knappen.

Inställningar : OFF, 1 ~ 10 (sakta övergång)

- (ON) Hur snabbt gaspådraget sker.
- (OFF) Hur snabbt gaspådraget minskar.

Viktigt!

Ta alltid bort propellern när inställning av motorn sker och vid kontroller.

- Man kan skada sig om propellern plötsligt börjar snurra med full fart.



CONDITION Flygmoder

(GLIDER)

WING TYPE 1AIL 2AIL 2AIL+1F 2AIL+2F 2AIL+4F

Funktion

Med flygmoder kan man växla mellan två inställningar genom att slå om omkopplare.

•Funktioner som kan ställas in i olika flygmoder:

- Skevroder→Sidroder
- Sidroder→Skevroder
- Camber FLP
- Camber MIX
- Butterfly
- Camber→Höjdroder
- Höjdroder→Camber
- Skevroder→Camber
- Skevroder→BRKFL
- Trim mix

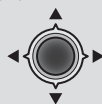
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

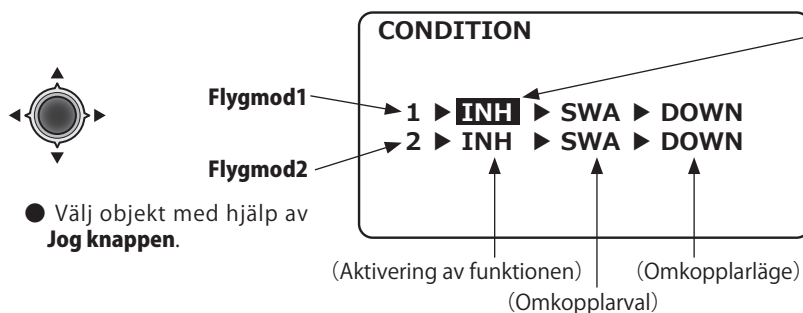
① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj "CONDITION" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



• Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

• Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare.

• Om både flygmod 1 o 2 är aktiverade samtidigt, har flygmod 2 prioritet över flygmod 1.

Flygmoder

■ Aktivering av funktionen

① Välj "INH" objektet för en flygmod som skall aktiveras och välj "ON" eller "OFF" genom att trycka på **+ eller - knappen**.



• Ställ in flygmoder som inte skall användas till "INH".

(Byte av omkopplare)

■ Omkopplarval

② Flytta markören till "SW" objektet och välj omkopplare genom att trycka på **+ eller - knappen**.



Inställningar : **SwA ~ SwH**

Fabriksinställning : **SwA**

■ Omkopplarläge

③ Flytta markören till lägesobjektet och välj sedan omkopplarläge genom att trycka på **+ eller - knappen**.



Inställningar :

- 2-läges omkopplare : **NULL, UP, DOWN**
- 3-läges omkopplare : **NULL, UP, UP&D, UP&C, CNTR, C&DN, DOWN**



RUD → AIL Sidroder → Skevroder mixning (GLIDER)

WING TYPE 1AIL 2AIL 2AIL+1F 2AIL+2F 2AIL+4F

Funktion

Funktionen är till för att mixa sidroder till skevroder. Mixningen används för skevroderkorrigering när sidroder ges under rollar, kniveggsflygning mm. Mixningen kan också användas för att banka skalamodeller, stora modeller mm, precis som med fullskala flygplan.

● Om mixningen går åt fel håll, ändra mixriktningen med polariteten.

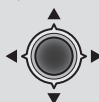
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.




② Välj **"RUD → AIL"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.





● Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

RUD→AIL

MIX ▶ **INH**

Mixvärde ▶ **0% (NORM)**

SW ▶ **SWA**

POSI ▶ **DOWN**

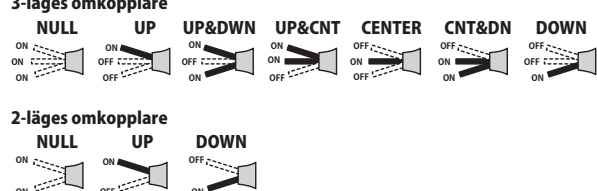
● Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

● Om flygmoder används, kan värdena för varje flygmod ställas in genom att välja flygmod med omkopplaren för flygmod.

● Omkopplare ON/OFF

3-läges omkopplare

NULL UP UP&DWN UP&CNT CENTER CNT&DN DOWN



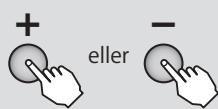
● Omkopplaren för "ON/OFF" kan ändras. (Markera med **Jog knappen** och ändra med **+ eller -knappen**.)

● Ställ in omkopplarens läge för "ON/OFF".

Sidroder → Skevroder mixning

■ Aktivering av funktionen

① Välj **"MIX"** objektet och ställ sedan om till **"ON"** genom att trycka på **+ eller - knappen**.

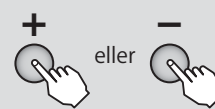


● Om en funktion inte används, ställ in till **"INH"**.

■ Mixvärde

② Välj **"RATE"** objektet och ställ in önskat värde med **+ eller - knapparna**.

Inställning : **-100 ~ +100%**
Fabriksinställning : **0%**



● För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**. Om polariteten är ändrad, är det bara värdet som återgår.



CAMBR FLP Camber flap

(GLIDER)

WING TYPE

2AIL+1F

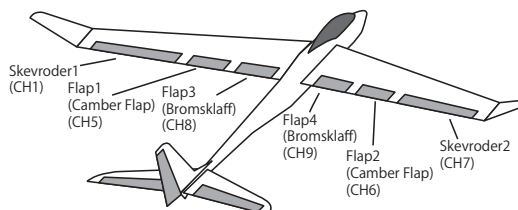
2AIL+2F

2AIL+4F

Funktion

Utslagen för ingående flaps (camber flaps: FLP1/2, brake flaps: FLP3/4) kan ställas in individuellt för varje servo och "WING TYPE". Camber flapsen styrs med DT5 och bromsklaffarna med DT6.

- Offsetvärdet för varje flap kan ställas in.
- Manöverdon kan väljas under funktionen "AUX-CHAN".



Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj "CAMBR FLP" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



DT5 och DT6 bestämmer hur stora utslagen blir när flapsen manövreras.

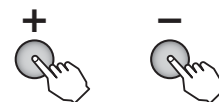
- Flap1
- Flap2
- Flap3
- Flap4

CAMBR FLP		CAMBER FLAP		1 2
	(UP)	(DN)	(OFS)	
F1 ▶	+100 ▶	+100 ▶	+0 ▶	
F2 ▶	+100 ▶	+100 ▶	+0 ▶	
F3 ▶	+100 ▶	+100 ▶	+0 ▶	
F4 ▶	+100 ▶	+100 ▶	+0 ▶	

- Utslag uppåt
- Utslag neråt
- Offset värde



● Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.



● Värde ändras med hjälp av **+ eller - knappen**.

Camber FLP, fönster 2
[Bromsklaff → Camberflap] (Aktuell flygmod)

CAMBR FLP		(NORM)	1 2
BRAKE FLAP →		CAMBER	
	(UP)	(DN)	(OFS)
FL ▶	+100 ▶	+100 ▶	+0 ▶
MIX ▶	INH		
SW ▶	SwA	DOWN	

● Val av om mixning bromsklaff till camber flp skall ske.

● Val av omkopplare för mixning bromsklaff till camber FLP mixning.

● Omkopplarläge för mixning bromsklaff till camber FLP.

● Mixvärde för Bromsklaff till camber FLP och offset värde.



CAMBR MIX Camber mixning

(GLIDER)

WING TYPE

2AIL

2AIL+1F

2AIL+2F

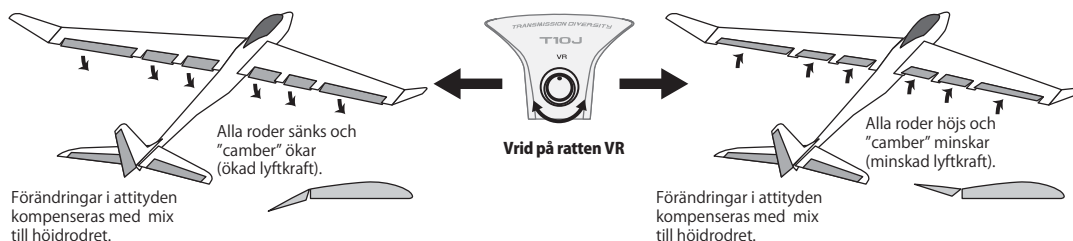
2AIL+4F

Funktion

Med denna funktion kan alla värden och riktningar på funktionens ingående roder (skevroder, camber flaps, bromskläffar mm) ställas in separat och för funktionen som helhet. Attitydförändringar som orsakas av camberfunktionen kan också lätt korrigeras med inställning av höjdrodet.

*I fabriksinställningen är manöverdonet för camber DT6.

- Funktionen kan aktiveras via en omkopplare
- VR kan ändras till annat manöverdon under funktionen "AUX-CHAN"



Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj "CAMBR MIX" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Inställning av utslag när VR manövreras.

- Skevroder1 → AIL1
- Skevroder2 → AIL2
- Camber MIX ACT/INH → MIX
- Funktionen kan manövreras via omkopplare. Om "NULL", styrs funktionen av VR. → SW

(Aktuell flygmod)

CAMBR MIX (NORM) 1 2			
	(RATE1)	(RATE2)	
AIL1	▶ 0 ▶	0	
AIL2	▶ 0 ▶	0	
MIX	▶ INH ▶		
SW	▶ SwA ▶	DOWN	

(RATE1) : Storlek på roderutslag när VR vrids medurs.

(RATE2) : Storlek på roderutslag när VR vrids moturs.

- Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.
- Värdet ändras med hjälp av **+ eller - knappen**.

Inställning av utslag när VR manövreras.

- Flap1 → FLP1
- Flap2 → FLP2
- Flap3 → FLP3
- Flap4 → FLP4
- Höjdroder → ELE

[Camber FLP, fönster 2] (Aktuell flygmod)

CAMBR MIX (NORM) 1 2			
	(RATE1)	(RATE2)	
FLP1	▶ 0 ▶	0	
FLP2	▶ 0 ▶	0	
FLP3	▶ 0 ▶	0	
FLP4	▶ 0 ▶	0	
ELE	▶ 0 ▶	0	

● Höjdroderkompensation när camber manövreras



BUTTERFLY Butterfly mixning (GLIDER)

WING TYPE **2AIL** **2AIL+1F** **2AIL+2F** **2AIL+4F**

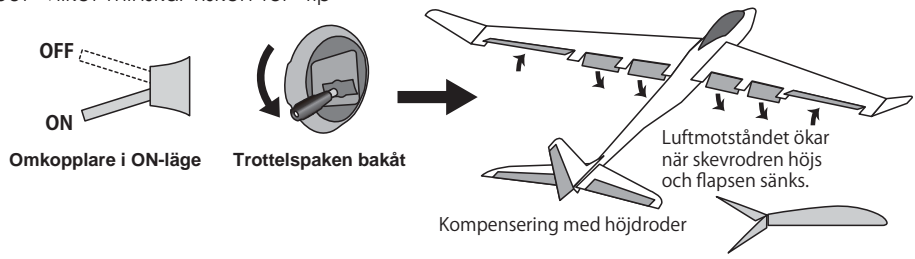
Funktion

Denna funktion skapar en kraftfull bromsning genom att samtidigt höja båda skevrodröden och sänka flapsen (camber flap, bromsklaffar).

Butterfly (Crow) ger optimala inställningar för landning genom följande:

1. Minskar modellens fart.
2. Ger vingen "washout" vilket minskar risken för "tip stall".

3. Ger ökad lyftkraft mot vingens mitt och tillåter flygning i lägre hastighet.
 - Mixningen kan ställas "ON/OFF" under flygning via en omkopplare.
 - En referenspunkt kan ställas in där mixningen tar vid.
 - Graden av differentiella utslag kan ställas in.



Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.
- 2 Välj **"BUTTERFLY"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.
- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.

Utslagens storlek (Aktuell flygmod)

BUTTERFLY (NORM)			
AIL1	0	FLP1	0
AIL2	0	FLP2	0
ELE	0	FLP3	0
		FLP4	0
MIX	INH		
SW	SwA	DOWN	
OFST	0%	(50%)	

- Skevroder1
- Skevroder2
- Höjdroderkompensation
- Butterfly : ACT/INH
- Funktionen kan manövreras via omkopplare. Om läge "NULL", styrs funktionen av trottelspaken.
- Aktuell läge på trottelspaken 0% : High 100% : Low
- När MIX är inställt till ACT, visas mixvärdet i förhållande till trottelspakens läge.

• Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

• Värdet ändras med hjälp av **+ eller - knappen**.

Inställning av offset -Välj "OFST" XX%.

Trottelspaken **framåt** Tryck på **JOG knappen** under en sekund

OFST ▶ 0%

Bromseffekt MAX

Framåt Trottelspaken Bakåt

Trottelspaken i **mittläget** Tryck på **JOG knappen** under en sekund

OFST ▶ 50%

Bromseffekt MAX

Framåt Trottelspaken Bakåt

Börja i mittläget

Segelflygplan



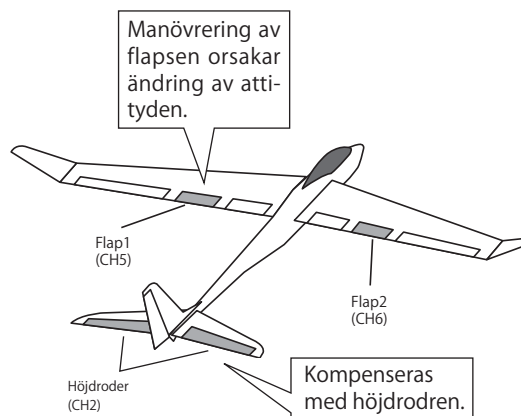
CAMBR → ELE Camber → Höjdroder mixning (GLIDER)

WING TYPE 2AIL+1F 2AIL+2F 2AIL+4F

Funktion

Mixningen används för att korrigera attityden (höjdroder) när camberflapsen (speed flaps) används.

- Värden för höjdrodrens rörelse upp/ner kan ställas in. Om mixningen går åt fel håll, ändra med tecknet på mixvärdet (+ eller -).
- Mixningen kan väljs "ON/OFF" under flygning via en omkopplare. (Alltid "ON" med omkopplarläge [NULL] .)



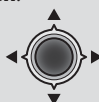
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

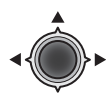
① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



② Välj "CAMBR → ELE" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



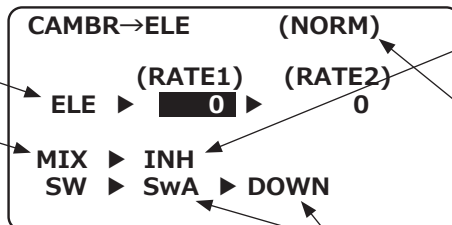
③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



Mixvärde

Aktivering av funktionen

- Välj objekt med hjälp av **Jog** knappen.



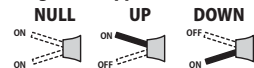
- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

- Om flygmoder används, kan värdena för varje flygmod ställas in genom att välja flygmod med omkopplaren för flygmod.

3-läges omkopplare



2-läges omkopplare



- Omkopplaren för "ON/OFF" kan väljas. (Markera med **Jog** knappen och ändra med + eller - knappen.)

- Omkopplarläge.

- (RATE1) och (RATE2) visar storlek och riktning för mixningen.

Camber → Höjdroder mixning

Aktivering av funktionen

① Välj "MIX" objektet och ställ sedan om till "ON" genom att trycka på + eller - knappen.



- Om en funktion inte används, ställ in till "INH".

Mixvärde

② Välj "RATE" objektet och ställ in önskat värde med + eller - knapparna.

Inställning : -120 ~ +120%
Fabriksinställning : 0%



- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på + och - knapparna.



ELE → CAMBR Höjdroder → Camber mixning (GLIDER)

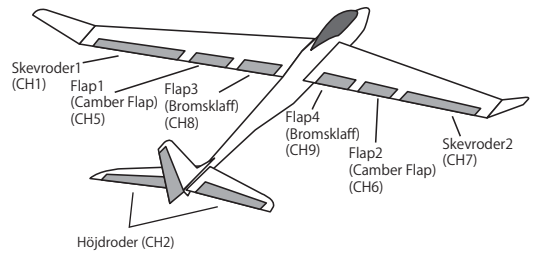
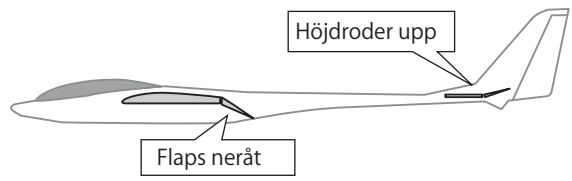
WING TYPE 2AIL 2AIL+1F 2AIL+2F 2AIL+4F

Funktion

Mixningen används när camberflapsen skall påverkas av höjdrodret. Om flapsen sänks när höjdroder ges, ökar lyftkraften.

- Mixningen kan väljs "ON/OFF" under flygning via en omkopplare. (Alltid "ON" med omkopplarläge [NULL] .)

- Mixvärdet kan ställas in.
- Inställning kan göras så att mixningen inte är aktiv runt höjdrodrets neutralläge. (RANGE)



Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.
- 2 Välj "ELE → CAMBR" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.
- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.

(Aktuell flygmod)

Mixvärden

- Skevroder1 → AIL1
- Skevroder2 → AIL2
- Camber MIX ACT/INH → MIX
- Funktionen kan manövreras via omkopplare. Om läge "NULL", alltid aktiv. → SW

ELE→CAMBR (NORM) 1 2		
	(RATE1)	(RATE2)
AIL1	0	0
AIL2	0	0
MIX	INH	
SW	SwA	DOWN
RANGE	0% (0%)

● Beskrivs på nästa sida. ● Höjdroderspakets aktuella läge

- Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.
- Värdet ändras med hjälp av **+ eller - knappen**.

[Höjdroder → Camber, fönster 2]

(Aktuell flygmod)

Mixvärden

- Flap1 → FLP1
- Flap2 → FLP2
- Flap3 → FLP3
- Flap4 → FLP4

ELE→CAMBR (NORM) 1 2		
	(RATE1)	(RATE2)
FLP1	0	0
FLP2	0	0
FLP3	0	0
FLP4	0	0

- (RATE1) och (RATE2) visar storlek och riktning för mixningen.

Segelflygplan



(Höjdroder → Camber)

ELE→CAMBR (NORM) 1 2			
	(RATE1)	(RATE2)	
AIL1 ▶	0 ▶	0	
AIL2 ▶	0 ▶	0	
MIX ▶	INH		
SW ▶	SwA ▶	DOWN	
RANGE ▶	0% (0%)		

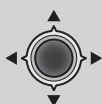
● Med mixningen "ACT", visas mixvärdet i förhållande till höjdroderspakens läge.

● Inställning som förhindrar mixning när höjdroderspaken är runt sitt neutralläge. Kan ställas in så mixning bara sker vid stora höjdroderutslag.

Inställning av RANGE

■ Förberedelse

- ① Flytta markören med **Jog knappen** till "0%" efter RANGE.



■ Inställning av värde

- ② Ställ höjdroderspaken i det läge mixningen skall börja.



Kan antingen vara över eller under mittläget. Lägena blir symmetriska runt mittläget



■ Spara läget

- ③ Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund.



Håll spaken i önskat läge.



ELE→CAMBR (NORM) 1 2			
	(RATE1)	(RATE2)	
AIL1 ▶	0 ▶	0	
AIL2 ▶	0 ▶	0	
MIX ▶	INH		
SW ▶	SwA ▶	DOWN	
RANGE ▶	30% (30%)		

När höjdroderspaken överskrider inställda gränser, visas spakläget och mixningen aktiveras.

- Med markören på värdet för RANGE (rör inte höjdroderspaken) och **Jog knappen** hålls intryckt under 1 sekund, återställs RANGE värdet till 0% och mixningen återgår till normal.



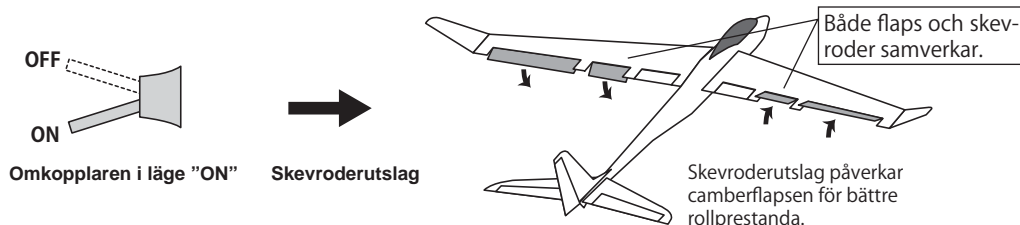
AIL → CAMBR Skevroder → Camber mixning (GLIDER)

WING TYPE **2AIL+2F** **2AIL+4F**

Funktion

Funktionen mixer skevroder (spaken) till camberflapsen. Används för att förbättra rollprestandan.

• Om mixningen går åt fel håll, ställ om med polariteten på mixvärdet.



Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.
- 2 Välj "AIL → CAMBR" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.
- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.

Mixvärde

Aktivering av funktionen

- Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.
- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.
- Om flygmoder används, kan värdena för varje flygmod ställas in genom att välja flygmod med omkopplaren för flygmod.

3-läges omkopplare

NULL UP UP&DWN UP&CNT CENTER CNT&DN DOWN

2-läges omkopplare

NULL UP DOWN

- Omkopplaren för "ON/OFF" kan väljas. (Markera med **Jog knappen** och ändra med **+ eller - knappen**.)
- Omkopplarläge.

Skevroder → Camber mixning

Aktivering av funktionen

- 1 Välj "MIX" objektet och ställ sedan om till "ON" genom att trycka på **+ eller - knappen**.
 - Om en funktion inte används, ställ in till "INH".

Mixvärde

- 2 Välj "RATE" objektet och ställ in önskat värde med **+ eller - knapparna**.

Inställning : **-120 ~ +120%**
 Fabriksinställning : **0%**

 - För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**.



AIL → BRKFL Skevroder → Bromsklaffar mixning (GLIDER)

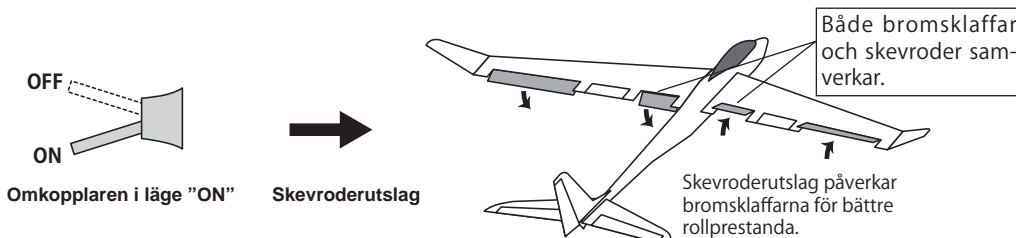
Funktion

WING TYPE

2AIL+4F

Funktionen mixar skevroder (spaken) till bromsklaffarna. Används för att förbättra rollprestandan.

• Om mixningen går åt fel håll, ställ om med polariteten på mixvärdet.



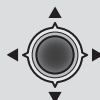
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

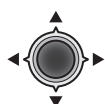
① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+** knappen under 1 sekund.



② Välj "AIL → BRKFL" ur menyn med hjälp av **Jog** knappen.



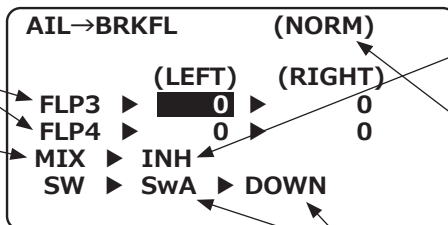
③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog** knappen.



Mixvärde

Aktivering av funktionen

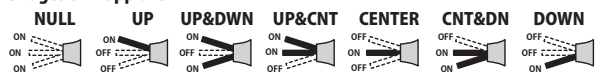
• Välj objekt med hjälp av **Jog** knappen.



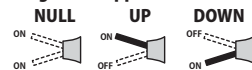
• Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.

• Om flygmoder används, kan värdena för varje flygmod ställas in genom att välja flygmod med omkopplaren för flygmod.

3-läges omkopplare



2-läges omkopplare



• Omkopplaren för "ON/OFF" kan väljas. (Markera med **Jog** knappen och ändra med **+** eller **-** knappen.)

• Omkopplarläge.

Skevroder → BRKFL mixning

Aktivering av funktionen

① Välj "MIX" objektet och ställ sedan om till "ON" genom att trycka på **+** eller **-** knappen.

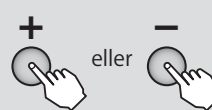


• Om en funktion inte används, ställ in till "INH".

Mixvärde

② Välj "RATE" objektet och ställ in önskat värde med **+** eller **-** knapparna.

Inställning : -120 ~ +120%
Fabriksinställning : 0%

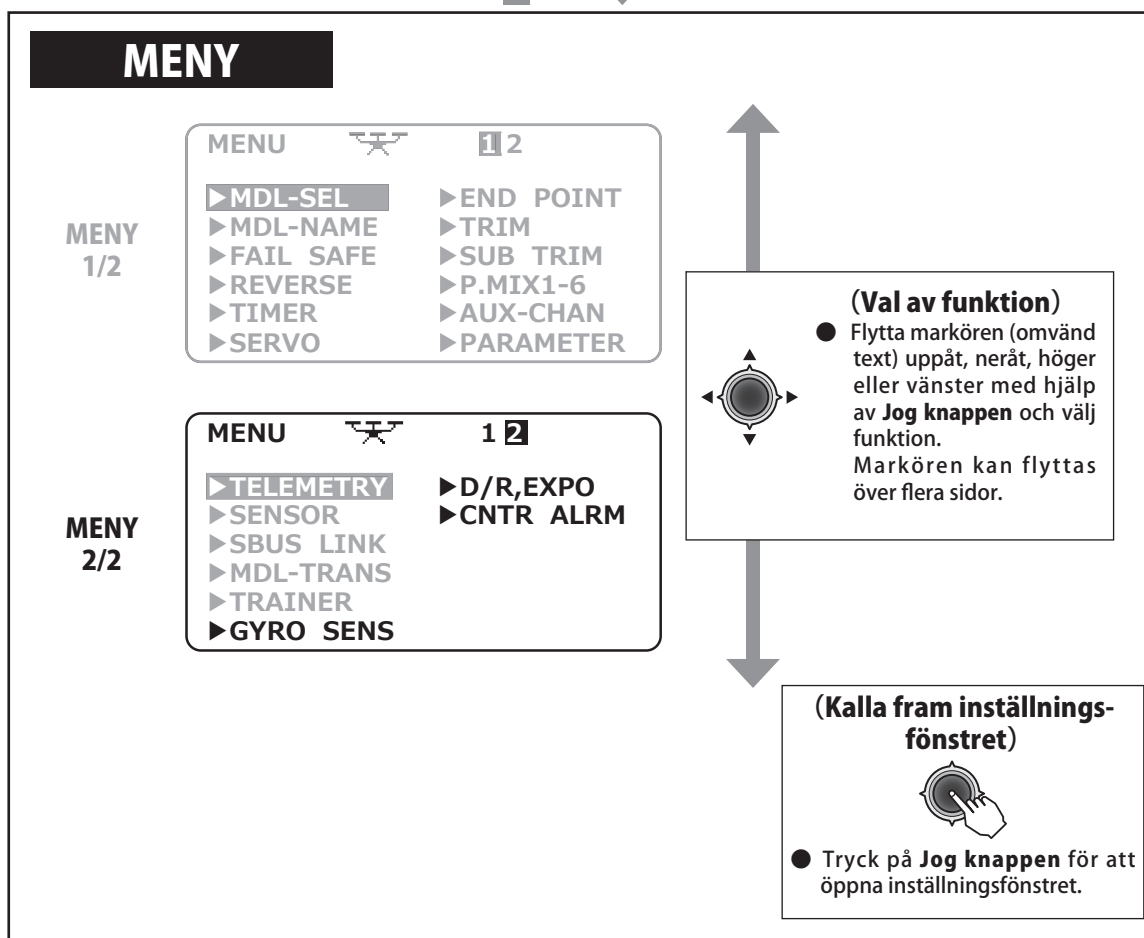
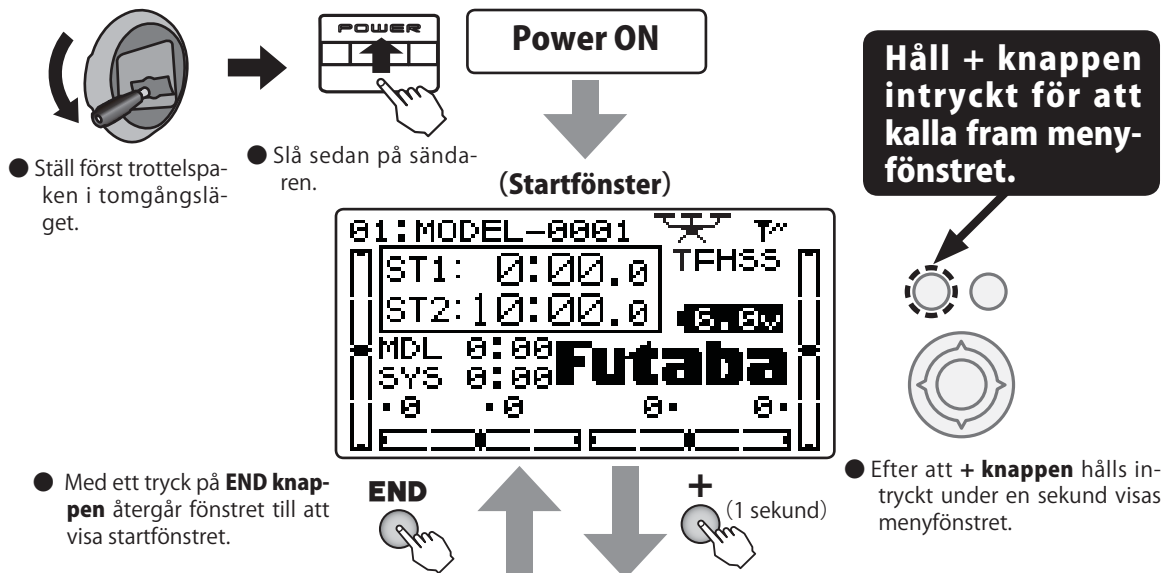


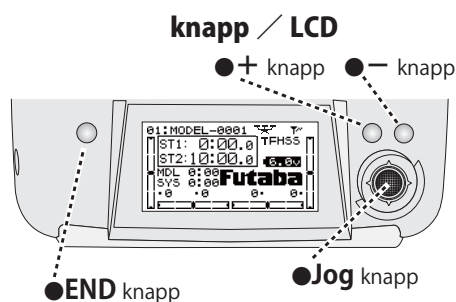
• För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **-** knapparna.

Funktioner för Multikopter



Inställningsfönstren för de olika funktionerna kallas fram i menyerna nedan. Funktionerna för multikopter (MULTICOPT) visas här.





Se "Gemensamma funktioner" för beskrivning av dessa funktioner.

■ Funktion

MENY1/3	
MDL-SEL	(Sid 38)
Val av modell / Kopiering av modell / Radering av modelldata / Mottagare / Länkning	
MDL-NAME	(Sid 41)
Modellnamn / Användarnamn	
FAIL SAFE	(Sid 43)
FailSafe	
REVERSE	(Sid 45)
Servonas rotationsriktning	
TIMER	(Sid 46)
Timer	
SERVO	(Sid 47)
Servo monitor / Servotest	
END POINT	(Sid 48)
Ändlägesjustering	
TRIM	(Sid 49)
Återställning av trimrar / Trimsteg	
SUB TRIM	(Sid 50)
Subtrim	
P.MIX1-6	(Sid 51)
Programmerbar mixning 1 ~ 6	
AUX-CHAN	(Sid 54)
AUX kanaler	
PARAMETER	(Sid 56)
Radering av modelldata / Modelltyp / ATL trim / LCD kontrast / Bakgrundsbelysning: mod, tid, mm / Startfönster / Batterilarm / Batteri vibrering / Summertone / Jog riktning / Jog lyse / Jog tid / Telemetri : mod, enhet / Tal : språk, volym / larm för spåkläge	

MENY2/3	
TELEMETRY	(Sid 64)
Telemetriefönstret / Inställning av larm	
SENSOR	(Sid 81)
Telemetri sensorer	
SBUS LINK	(Sid 87)
Inställning av S.BUS servo	
MDL-TRANS	(Sid 90)
Överföring av data lellan 10J eller 8J	
TRAINER	(Sid 91)
Lärare/elev	
GYRO SENS	(Sid 168)
Gyro mixning	
D/R, EXPO	(Sid 169)
Dual rate / EXPO	
CNTR ALRM	(Sid 171)
Center alarm	



GYRO SENS Gyro sensor

(MULTICOPT)

Funktion

Funktionen används för att ställa in gyrokänslighet och typ av gyro (AVCS/NORMAL) för Futaba gyron. Upp till 3 axlar kan ställas in. Multikopterns attitydkontroll använder sig av systemet.

"GYROSENS" används för att styra tillbehör, t ex styrning av kamera.

- Omkopplaren för känslighet kan väljas (omkopplare A till H). Känsligheten för omkopplarens olika lägen kan ställas in.

- Kombinationerna CH5, CH5/CH7, CH5/CH8 eller CH5/CH7/CH8 kan användas som kanaler för känslighet.

***När denna funktion används, kan inte CH5 användas för styrning av multikoptern.
Använd CH6 för styrning av multikoptern och SwC.**

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.
- 2 Välj "GYRO SENS" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.
- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.

Aktivering av funktionen
Val av kanaler för känslighet

Omkopplarläge för inställning

Typ av gyro, värde för känslighet

- Välj objekt med hjälp av **Jog knappen**.

GYRO SENS

MIX ▶ INH ◀ SW ▶ SwA ◀

CH ▶ CH5/CH7/CH8

UP (UP)

	type	rate
CH5	STD	50.0%
CH7	STD	50.0%
CH8	STD	50.0%

(Typ av gyro) (Känslighet)

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH.
- Val av omkopplare
- (Aktuellt omkopplarläge)
- När **Jog knappen** trycks in (1 sekund), växlar fönstret till inställning av känslighet för de olika riktningarna.

- Om ett Futaba GYA gyro används, välj typ av gyro till GY. Då kan känslighet och mod avläsas direkt i fönstret.

Multikopter

GYRO SENS

■ Aktivering av funktionen

1 Välj "MIX" objektet och ställ sedan om till "ON" genom att trycka på **+ eller - knappen**.

• Om en funktion inte används, ställ in till "INH".

■ Val av omkopplare

2 Välj "SW" objektet och välj omkopplare med **+ eller - knappen**.

Inställning : SwA ~ SwH,
Fabriksinställning : SwA

■ Val av känslighetskanal

3 Välj "CH" objektet och välj sedan känslighetskanal med **+ eller - knappen**.

Inställning : CH5, CH5/CH7,
CH5/CH8, CH5/CH7/CH8
Fabriksinställning : CH5

■ Inställning typ av gyro och känslighet

4 Tryck på **Jog knappen** (1 sekund) och välj omkopplarläge. Ställ in "type" (typ av gyro) och "rate" (känslighet) för varje kanal genom att trycka på **+ eller - knappen**.

("type") Inställning : STD,GY Fabriksinställning : STD

("rate") Inställning : 0 ~ 100% (STD) , NOR100 ~ 0 ~ AVC100% (GY) Fabriksinställning : 50% (STD) , 0% (GY)

• För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+ och - knapparna**.



D/R,EXPO

Dual rate / EXPO

(MULTICOPT)

Funktion

D/R

Roderutslagen för höjd-, sid- och skevroder kan växlas mellan två lägen.

- Roderutslaget kan ställas in för omkopplarens båda lägen. Olika värden för höger/vänster (upp/ner) kan också ställas in.

EXP

Med funktionen kan servots utslag runt neutralläget ställas in. För att få en behagligare flygning ställer man oftast in kurvan så att rodren rör sig mindre runt sina neutrallägen. Olika värden kan ställas in för omkopplarens 2 lägen.

- Med - värden blir känsligheten mindre runt neutralläget och med + värden högre. Exponential påverkar hela trottelservots rörelse. Med - värden blir trottelservot okänsligt vid lågt gaspådrag och känsligt vid fullgasläget.
- EXP-värden kan ställas in för de olika DualRate (D/R) lägena (utom för trotteln). Omkopplarnas lägen kan ställas in individuellt för varje kanal.

Omkopplarval (SW)

Omkopplarna A till H kan väljas som omkopplare för D/R och EXP för skev-, höjd- och sidroder.

- Fabriksinställning : Skevroder : Omkopplare D / Höjdroder : Omkopplare A / Sidroder : Omkopplare B

Metod

Kalla fram inställningsfönstret

- 1 Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



- 2 Välj **"D/R,EXPO"** ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



- 3 Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



Val av kanal → CH 1 2 3 4

Dual rate → D/R ← 100%

EXPO → EXP ← 100%

Val av omkopplare → SW ← SWD

(Vald omkopplare)

(Värden för D/R och EXPO)
Övre raden ; Vänster / ner
Undre raden ; Höger / upp

● Vald kanal markeras

(Omkopplarens läge)

● Kurvorna för D/R och EXP visas grafiskt.

< Kanal >
1 : Skevroder
2 : Höjdroder
3 : Trotteln
4 : Sidroder

● Välj kanal/objekt med **Jog knappen**.



D/R

① Välj kanal med **Jog knappen**.



Inställning : **1, 2, 4**

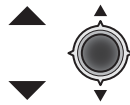
② Flytta markören till **D/R** med hjälp av **Jog knappen**, ställ omkopplaren i önskat läge, för spaken till den sida som skall ställas in och ställ in värdet med **+** eller **- knappen**.



Inställning :
0 ~ 140%
Fabriksinställning :
100%

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**.

Ställ in värden för omkopplarens båda lägen och upprepa proceduren för de andra kanalerna.



- Förflytta markören med **Jog knappen** till andra inställbara objekt för samma kanal.

EXPO

① Välj "**EXP**" objektet och välj kanal med **Jog knappen**.



Inställning : **1 ~ 4**

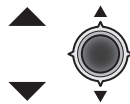
② Flytta markören till **EXP** med hjälp av **Jog knappen**, ställ omkopplaren i önskat läge, för spaken till den sida som skall ställas in och ställ in värdet med **+** eller **- knappen**.



Inställning :
-100 ~ +100%
Fabriksinställning :
0%

- För att återfå startvärdet, tryck samtidigt på **+** och **- knapparna**.

Ställ in värden för omkopplarens båda lägen och upprepa proceduren för de andra kanalerna.



- Förflytta markören med **Jog knappen** till andra inställbara objekt för samma kanal.

Val av omkopplare

① Välj "**SW**" objektet och välj sedan kanal med **Jog knappen**.



Inställning : **1, 2, 4**

② Välj omkopplare med **+** eller **-knappen**.



Inställning : **SwA ~ SwH**



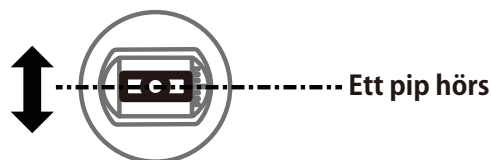
CNTR ALRM Center alarm

(MULTICOPT)

Funktion

En signal (ett enkelt pip) kan avges när trottelspaken befinner sig i ett specifikt läge.

- Funktionen kan slås av/på med en omkopplare.

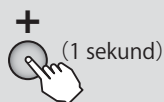


När trottelspaken befinner sig i inställt läge.

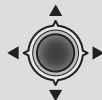
Metod

Kalla fram inställningsfönstret

① Kalla från startfönstret fram menyfönstret genom att trycka på **+ knappen** under 1 sekund.



② Välj "CNTR ALRM" ur menyn med hjälp av **Jog knappen**.



③ Öppna inställningsfönstret genom att trycka på **Jog knappen**.



- Välj objekt med **Jog knappen**.

CNTR ALRM	
STK POSI ALRM	
INH ⇄ ON/OFF	MODE ▶ ON
Omkopplarval	SW ▶ SwA
Omkopplarläge	POSI ▶ DOWN
Spakläge	STICK ▶ 50% (50%)

- Om funktionen inte skall användas, ställ in till INH. ON/OFF visas när funktionen är aktiverad och lagd på en omkopplare.

- Siffrorna inom parentes är trottelspakens aktuella läge.

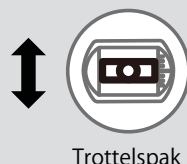
Inställning av läge

① Flytta markören till värdet med hjälp av **Jog knappen**.



CNTR ALRM	
STK POSI ALRM	
MODE ▶ ON	
SW ▶ SwA	
POSI ▶ DOWN	
STICK ▶ 45% (45%)	

② Ställ trottelspaken i det läge som signal skall ges.



③ Tryck på **Jog knappen** under 1 sekund för att spara trottelspakens läge. Signal kommer att ges varje gång trottelspaken passerar inställt läge.

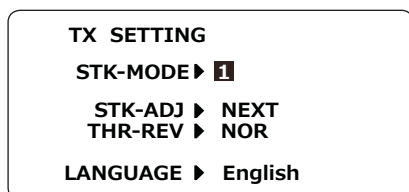


Spar trottelspakens läge där signal skall ges.

Multikopter

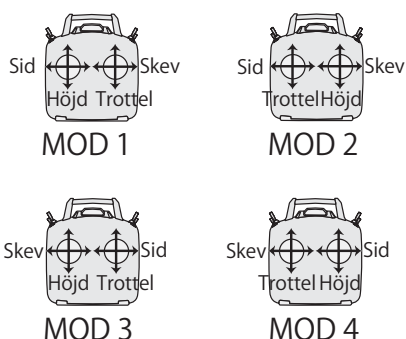
TX SETTING (Inställning av sändaren)

Inställningarna här är specialinställningar som normalt inte behöver göras. Spakmod kan ändras, kalibrering av spakarna, omvänd trottelfunktion och språk kan ställas in.



Slå på sändaren samtidigt som + och - knapparna hålls intryckta. Fönstret till vänster visas. För att återgå till startfönstret, slå av sändaren och sedan på igen utan att hålla + och - knapparna intryckta.

■ STK-MODE



Här visas inställningarna för MODE1 ~ MODE4. Fabriksinställningen är MODE2. Vid ändring av mod kan rastret för trottelspaken behöva ändras.

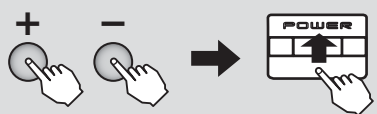
Kontakta en Futaba serviceverkstad.

■ STK-ADJ

Funktionen skall normalt inte behöva användas. Om kalibreringen av något skäl avviker, gör justeringen här.

Kalla fram inställningsfönstret

① Slå av sändaren och slå sedan på sändaren igen samtidigt som + och - knapparna hålls intryckta.



② Välj **STK-ADJ** → **NEXT** i menyn med hjälp av **Jog knappen**.

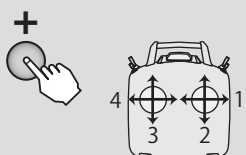


③ Kalla fram inställningsfönstret med **Jog knappen**.

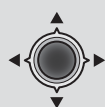


Kalibrering av spakarna

① Välj spak som kalibreras (1-4) med med **+ knappen**.

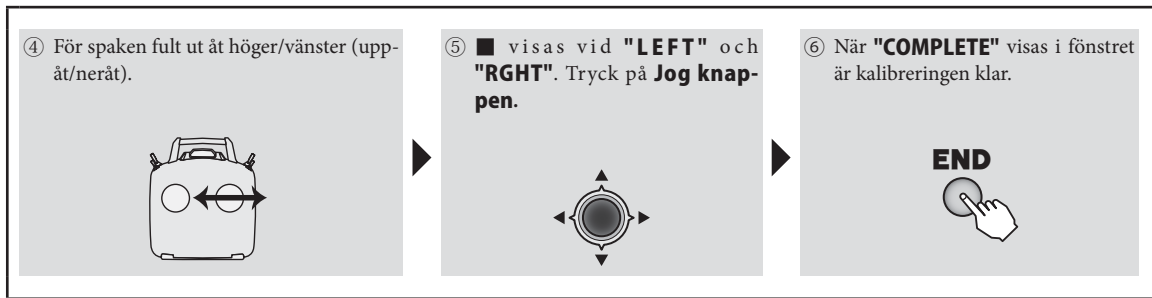


② Tryck på **Jog knappen** och välj **NEUT** ■ .



③ Ställ spaken i **neutral** läget och tryck på **Jog knappen**.





THR-REV

Funktionen används sällan. Om man vill ha fullt gaspådrag med spaken i nedre läget och tomgång i övre läget, välj REV. Trimmern kommer då att verka i spakens övre läge och ej i det nedre.

*Om trotteln fungerar tvärt om pga länkage mm, ställer man om riktningen med funktionen REVERSE. Om trottelfunktionen ställs om med THR-REV, fungerar inte tomgångsinställningen i spakens nedre läge.

Omvänd trottelfunktion (THR-REV)



LANGUAGE

Språket som visas i fönstren kan ändras. Fabriksinställningen är Engelska.

Välj mellan 7 språk.

Språk



Återgå från inställning av sändaren genom att stänga av sändaren och sedan slå på den igen utan att hålla några knappar intryckta.

10J

10 CHANNEL DIGITAL PROPORTIONAL R/C SYSTEM

Futaba®