

Några tips inför första flygningen

Läs *innan* Du flyger för första gången

Att flyga ett modellflygplan är inte lätt första gången men färdigheten går snabbt att träna upp bara modellen håller.

Vi skall här ge några goda råd för att undvika hårda krascher och snabbare öka Din flygskicklighet. Man kan inte enbart med teori lära sig att flyga utan det krävs också praktik.

Före första flygningen skall alla roderfunktioner kontrolleras så att de stämmer överens med modellens bruksanvisning. Vid kontrollen, stå *alltid* bakom modellen. Förvissa Dig också om att batterierna är fulladdade.

Sändarens räckvidd kontrollerar Du genom att skjuta in antennen och testa roderfunktionerna. Du skall kunna avlägsna Dig 10-15 m från modellen och fortfarande ha fullgoda roderfunktioner.

Gör den första flygningen med avslagen motor. Låt Din medhjälpare kasta modellen *rakt fram mot* vinden. Modellen skall nu glida rakt fram i en sakta sjunkande bana mot marken utan tendenser till att svänga.

- Trimma eventuella tendenser till sväng med sidrodertrimmen tills modellen går rakt fram.
- Om modellen först stiger, för att sedan tappa fart och droppa nosen, (modellen stallar, vilket kan ske ett antal gånger efter varandra) skall höjdrodertrimmen föras framåt (från Dig).
- Om modellen dyker och står på nosen direkt skall höjdrodertrimmen föras bakåt (mot Dig).

Under dessa övningar kommer Du att lära dig känna hur modellen svarar på Dina spakrörelser. När modellen flyger rakt fram och sjunker jämt och sakta är det dags att prova svängar. Låt nu medhjälparen kasta modellen lite hårdare och *svagt* uppåt. Försök nu att hålla modellen vågrätt och samtidigt svänga ett kvarts varv och landa. Gör svängarna åt båda hållen. Beroende av modell kan svängen utökas till ett halvt varv. (Endast om det är vindstilla). Nu kommer den svåraste biten av flygningen. När Du svängt ett halvt varv kommer modellen emot dig och Du får tänka tvärtom för att korrigera flygningen.

För nybörjare finns det två sätt att hantera detta läge.

1. När modellen kommer emot dig, Vänd dig om och peka med antennen åt det håll flygplanet flyger samtidigt som Du tittar på flygplanet över axeln. Du kommer då automatisk att röra spaken åt rätt håll.
2. Om modellen (sedd framifrån) lutar åt vänster, för spaken åt vänster för att *räta upp* planet och vice versa.

Prova båda varianterna och se vilken som passar dig bäst.

När Du gjort dessa övningar ett antal gånger är det dags att flyga med motorn igång. Starta motorn och ge fullgas och låt medhjälparen kasta flygplanet rakt fram *mot* vinden. Modellen skall nu stiga snällt och när den nått c:a 15-20 m höjd, drar Du av gasen till halvgas och svänger modellen runt mot dig.

Tänk på att modellen svarar kraftigare på spakrörelserna när motorn är igång!

Det är inte heller säkert att modellens trim stämmer när motorn går. (Vanligt är att modellen stiger för kraftigt.) När Du svänger – luta (banka) inte modellen mer än c:a 20 grader i början. Om modellen svänger för häftigt är det lätt att den börjar svänga ännu mer av sig självt och det slutar med en störtspiral. Om Du hamnar i ett sådant läge, släpp spaken, dra av gasen och modellen rätar upp sig självt efter några sekunder. Av denna anledning skall man inte göra de första flygningarna på för låg höjd. Med tillräcklig höjd kommer modellen, med avslagen motor, att räta upp sig och klara sig från haveri.

Landning

All start och landning skall ske *mot* vinden.

Planera landningen enligt följande:

- Flyg planet på medvindslinjen på c:a 15m höjd
- Sväng 180 grader upp mot vinden
- Dra av gasen till ”tomgång” och låt planet sjunka
- På någon meters höjd, stäng av motorn och planet landar

Det kommer att ta några gånger innan Du kan bedöma avstånd och höjd så att Du kan landa där Du önskar

Några vanliga orsaker till haverier:

- Oladdade batterier
- Roderfunktioner ej kontrollerade före flygning
- För stora spakrörelser
- Spakning åt ”fel håll” vid flygriktning mot piloten
- Flygning på för långt avstånd – gör det omöjligt att bedöma hur modellen ligger i luften – vanligt vid hård vind
- Flygning för nära träd och byggnader – fel plats att flyga på

Det bästa sättet att få ut så mycket som möjligt av sitt modellflygplan är att kontakta en modellflygklubb i närheten. Där finns det alltid hjälp att få inför de första flygningarna.

Klubbar hittar Du på SMFF:s (Sveriges modellflygförbund) hemsida.

www.modellflygforbund.se

Lycka till!