

# Uppdateringar av programvaran för T6K (Version: 2.0)

Programvaran förändrar eller utökar funktionerna som beskrivs nedan. Beskrivningarna nedan kan ses som ett komplement till originalbeskrivningen som levereras med T6K sändaren. Vi hänvisar till originalbeskrivningen men byt ut lämpliga delar med instruktionerna nedan. Notera att de nya funktionerna inte visas förrän sändaren släppts av och sedan på igen efter uppdateringen. Det kan ta en liten stund innan startfönstret visas.

Kontrollera att den nya programvaran har installerats.

- 1) Slå på sändaren samtidigt som + och - knapparna hålls intryckta från början.
- 2) Kontrollera att versionsnumret stämmer med numret ovan.

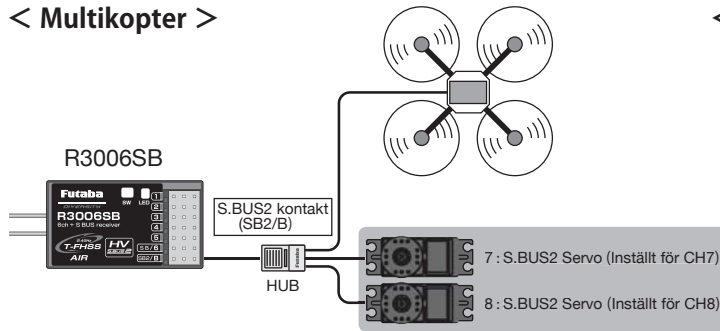
Under uppdateringsprocessen av T6K till version V2.0 konverteras modelldata automatiskt för den nya versionen. Modelldata från en T6K sändare med version V2.0 kan inte kopieras till en T6K sändare som har programvarversion V1.0.

## Utökning med kanalerna 7 och 8

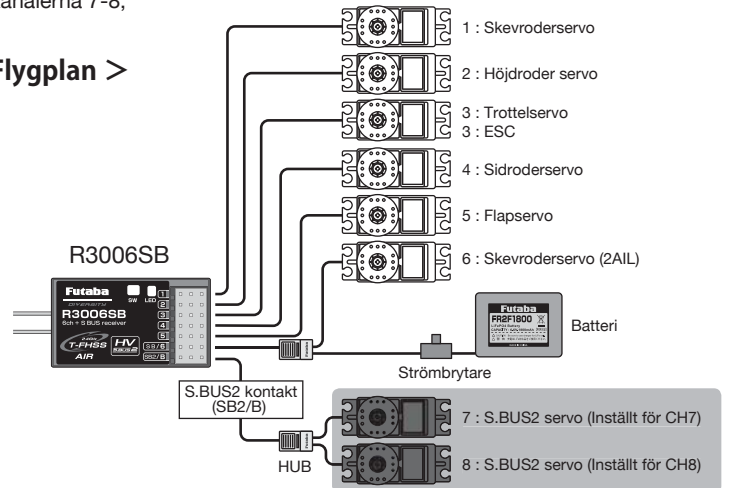
T6K sändaren med programversion V1.0 har 6 kanaler. Kanalerna 7-8 lades till i programversion V2.0.

Mottagaren R3006SB har inte utgångar för kanalerna. För att kunna använda kanalerna 7-8, utnyttja S.BUS/S.BUS2 funktionen.

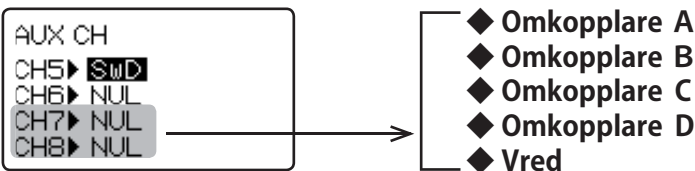
### < Multikopter >



### < Flygplan >

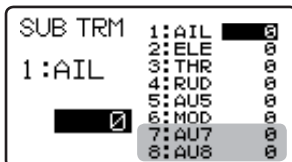


### Välj manöverdon för CH7-8

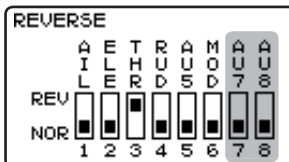


Kanal 7-8 är tillagd i menyerna.

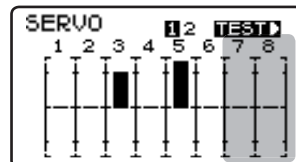
#### SUB trim



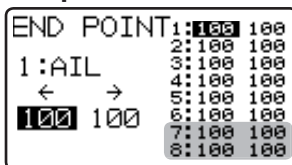
#### Reverse



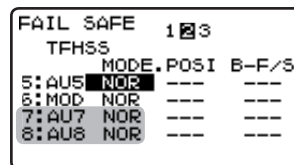
#### Servo



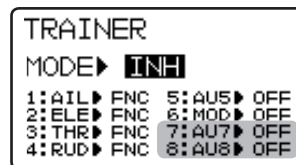
#### End point



#### Fail safe

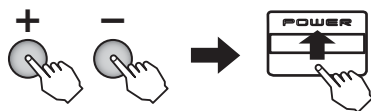


#### Trainer



## Kontroll av systemversion

Under funktionen [TX SETTING] visas också systemversionen.



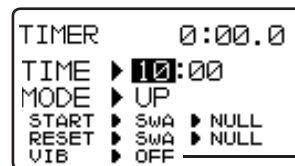
Slå på sändaren samtidigt som + och - knapparna hålls intryckta. Fönstret nedan visas. För att återgå till startfönstret, slå av och sedan på sändaren.



Systemversion

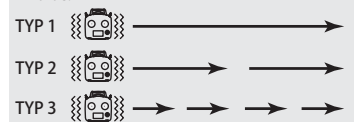
## Sändaren kan vibrera vid inställt timervärde

När timerns sluttid har nåtts, kan man få sändaren att vibrera. Man kan välja typ av vibrering.



### "VIB" typ

Om någon av typerna nedan väljs, kommer sändaren att vibrera när timern nått sitt slutvärde.



## Tillägg av flygmod MATRIX (Gäller bara för Multikopter)

5 flygmoder kan ställas in till prioritet PRIORITY. 9 flygmoder kan ställas in till MATRIX.

### ◆ PRIORITY Val av 5 flygmoder för MULTIKOPTER

[PRIORITY] Ställs in i fönster 3.

FLY MOD 1 2 3

→NOR:	CH5	CH6	CH7	CH8
FM1:	---	100	---	---
FM2:	---	80	---	---
FM3:	---	60	---	---
FM4:	---	40	---	---
FM4:	---	20	---	---

FLY MOD 1 2 3

\*SW POSITION

MODE	SW	POSI
FM1:	OFF	SWA
FM2:	OFF	SWA
FM3:	OFF	SWC
FM4:	OFF	SWC

FLY MOD 1 2 3

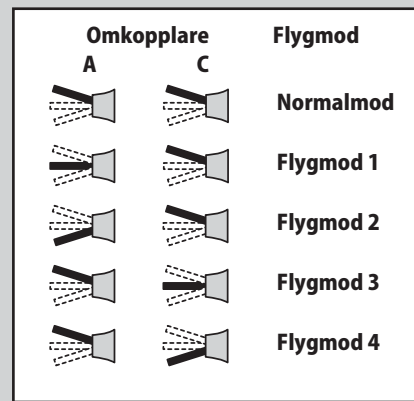
TYPE: PRIORITY (MAX5)

CH5:	INH
CH6:	ACT
CH7:	INH
CH8:	INH

Inställning av multikopters kontrollbox för olika flygmoder (CH6)

Omkopplare för val av flygmod

CH6 väljs för att ställa om flygmoderna.



### ◆ MATRIX Inställning av sändaren för att manövrera kamerans tilt med omkopplare A och C.

[MATRIX] Ställs in i fönster 3.

FLY MOD 1 2 3

SW1/2	CH5	CH6	CH7	CH8
U/U:	---	100	100	---
U/C:	---	100	50	---
U/D:	---	100	0	---
C/U:	---	50	100	---
C/C:	---	50	50	---
C/D:	---	50	0	---

FLY MOD 1 2 3

SW1/2	CH5	CH6	CH7	CH8
C/D:	---	50	0	---
D/U:	---	0	100	---
D/C:	---	0	50	---
D/D:	---	0	0	---

FLY MOD 1 2 3

TYPE: MATRIX (MAX9)

CH5:	INH
CH6:	ACT
CH7:	ACT
CH8:	INH
SW1:	SWA

Värden för kameratilt

Värden för kameratilt

Genom att aktivera CH6 och CH7 kan kanalerna användas för att ställa om kamerans tilt.

Omkopplare	Servoläge för kameratilt
A C	CH6 CH7
A C	100 100
A C	100 50
A C	100 0
A C	50 100
A C	50 50
A C	50 0
A C	0 100
A C	0 50
A C	0 0

## Tillägg till befintligt funktion för ström- och spänningssenor

Kompatibel med SBS-01C (strömsensor) och SBS-01V (spänningssensor).

### [TELEMETRY] sida 2

[Fönster för inställning av ström]

•UP\* indikerar att larmet aktiveras när strömmen överskrider inställt värde.

•Vibrering ON/OFF

•Ström

CURRENT

MIN/MAX= 0 / 0 A

(ALARM) (VIB) (LIMIT)

UP▶ INH ▶OFF ▶ 100

DN▶ INH ▶OFF ▶ 0

SPEECH▶ INH SW▶ NULL

•Talfunktionen.

•Omkopplarval

•"DN" indikerar att larmet aktiveras när strömmen underskrider inställt värde.

•Min och maxvärden när sändaren slås på.

•För att nollställa värdena, tryck på Jog knappen under 1 sekund.

[Fönster för inställning av spänning]

•Vibrering ON/OFF

•Spänning

VOLTAGE

MIN/MAX= 0.0V / 0.0V

(ALARM) (VIB) (LIMIT)

UP▶ INH ▶OFF ▶ 0.0V

DN▶ INH ▶OFF ▶ 0.0V

SPEECH▶ INH SW▶ NULL

•Talfunktionen.

•Omkopplarval

•"DN" indikerar att larmet aktiveras när spänningen underskrider inställt värde.

•Min och maxvärden när sändaren slås på.

•För att nollställa värdena, tryck på Jog knappen under 1 sekund.

[Fönster för inställning av kapacitet]

•UP\* indikerar att larmet aktiveras när kapaciteten överskrider inställt värde.

•Vibrering ON/OFF

•Använd kapacitet.

CAPACITY

MIN/MAX= 0 / 0 mAh

(ALARM) (VIB) (LIMIT)

UP▶ INH ▶OFF ▶ 100

DN▶ INH ▶OFF ▶ 0

SPEECH▶ INH SW▶ NULL

•Talfunktionen.

•Omkopplarval

•"DN" indikerar att larmet aktiveras när kapaciteten underskrider inställt värde.

•Min och maxvärden när sändaren slås på.

•För att nollställa värdena, tryck på Jog knappen under 1 sekund.

SBS-01C sensorn kan monitorera och visa drivbatteriets strömutfog, spänning och kapacitet.

SBS-01V sensorn kan monitorera och visa drivbatteriets spänning.

\*Lödning krävs för installation.

# Uppdateringar av programvaran för T6K (Version: 2.0)

Programvaran förändrar eller utökar funktionerna som beskrivs nedan. Beskrivningarna nedan kan ses som ett komplement till originalbeskrivningen som levereras med T6K sändaren. Vi hänvisar till originalbeskrivningen men byt ut lämpliga delar med instruktionerna nedan. Notera att de nya funktionerna inte visas förrän sändaren slås av och sedan på igen efter uppdateringen. Det kan ta en liten stund innan startfönstret visas.

Kontrollera att den nya programvaran har installerats.

- 1) Slå på sändaren samtidigt som + och - knapparna hålls intryckta från början.
- 2) Kontrollera att versionsnumret stämmer med numret ovan.

Under uppdateringsprocessen av T6K till version V2.0 konverteras modelldata automatiskt för den nya versionen. Modelldata från en T6K sändare med version V2.0 kan inte kopieras till en T6K sändare som har programvaruversion V1.0.

## Tillägg av timermod INT

Timermoder i systemversion V1.0 (**UP**) / (**DOWN**) / (**DN-STP**). Timermoderna (**UP-TH-INT**) / (**DN-TH-INT**) adderades i systemversion V2.0.

### Integrerande Timer (UP-TH-INT, DN-TH-INT)













INT (integrerande) mod gör att timers hastighet beror av trottelspakens läge. Vanligtvis används funktionen så att timers hastighet ökar när trottelspaken förs uppåt (mer kraft). Med trottelspaken i mittläge, sjunker timers hastighet till 50%. Med trottelspaken i sitt nedre läge stannar timern. Timern kan ställas in så att den passar för den aktuella modellen.

● Larm (Vib)

Larmet ljuder med pip när tiden går från 10% till 0% av inställd tid.

\*Användning av batteriets kapacitet beror på flygmod mm. Använd INT timer som en referens.

\*INT (integrerande) tid skiljer sig från verklig flygtid.

				<b>Med trottelspaken i övre läget ökar timers hastighet.</b>
-----				
				<b>Med trottelspaken i mittläget är timers hastighet reducerad till 50%.</b>
-----				
				<b>Med trottelspaken i sitt nedre läge stannar timern.</b>

**Visning av timern i startfönstret**

```

TIMER      0:42.39
TIME  ▶  1:00  20%
MODE  ▶  UP-TH-INT
START  ▶  SWA  ▶  DOWN
RESET  ▶  SWB  ▶  DOWN
VIB    ▶  TYP1
            
```

● **UP-TH-INT**: Uppräknande timer  
 ● **DN-TH-INT**: Nedräknande timer

```

03 MODEL-03
T  00:12.03
M  20%
MDL  7:39
SYS  7:39
.0 .0 .0 .0
            
```

● **Exempel**  
 Om start av timern kopplas till trottelspaken förenklas användningen  
 I exemplet startar INT timern när trottelspaken överskrider 2%.

```

TIMER      0:51.06
TIME  ▶  1:00  50%
MODE  ▶  UP-TH-INT
START  ▶  THR  ▶  ↑  2
RESET  ▶  SWB  ▶  DOWN
VIB    ▶  TYP1
            
```

● **Exempel**  
 Om start av timern kopplas till trottelspaken förenklas användningen  
 I exemplet startar INT timern när trottelspaken överskrider 2%.